

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLENTASI

Implementasi merupakan sebuah proses atau kegiatan dimana rancangan yang telah dibuat sebelumnya (Prototype) diterjemahkan menjadi program atau aplikasi yang dapat digunakan. Pada tahap ini, penulis bersama anggota tim melakukan proses pengembangan game Power Of Words berdasarkan rancangan (*Prototype*) yang sebelumnya dibuat menggunakan Figma.

5.1.1 Implementasi Tampilan

Tampilan dari hasil prototype yang penulis buat untuk tampilan game Power Of Words.

Tampilan dapat di lihat sebagai berikut :

1. Tampilan Halaman Main Menu.

Halaman main menu yaitu halaman utama saat kita pertama kali memulai dan bermain game Nivandria.



Gambar 5. 1 Rancangan Halaman Main Menu

2. Tampilan Menu Settings

Menu settings ialah dimana menu kita dapat merubah setingan yang kita gunakan sesuai dengan kemauan kita yang dapat merubah , sensitivitas , sfx , sound , background



Gambar 5. 2 Rancangan Halaman Main Menu

3. Tampilan Quest Log

Quest log yaitu tempat dimana kita bisa melihat quest atau misi misi yang harus kita kerjakan dan selesaikan pada game ini , terdapat main quest , side quest dan commisions



Gambar 5.3 Rancangan Halaman Main Menu

4. Tampilan Menu Item

Menu Item ialah dimana tempat item yang kita dapat kan pada saat bermain game di simpan sehingga kita bisa memilih dan mau menggunakan yang mana



Gambar 5.4 Rancangan Halaman Main Menu

5. Tampilan Main Map

Main Map yaitu map utama dari game nivandria yaitu map keseluruhan dari game ini



Gambar 5.5 Rancangan Halaman Main Menu

6. Tampilan Awal Game

Tampilan awal game ialah tampilan dimana kita memulai game pertama kali



Gambar 5.6 Rancangan Halaman Main Menu

7. Tampilan Rumah Sacara

Tampilan ini yaitu dari rumah player utama yaitu sacara



Gambar 5.7 Rancangan Halaman Main Menu

8. Tampilan depan rumah sacra

Tampilan ini adalah bagian depan rumah sacra karakter pada game ini dan di sini lah awal dari game ini di mulai



Gambar 5.8 Rancangan Halaman Main Menu

9. Tampilan taman dari rumah sacra

Tampilan ini adalah bagian taman dan kebun dari sacra dimana kita bisa memanen kentang dan banyak hal untuk perbekalan



Gambar 5.9 Rancangan Halaman Main Menu

10. Tampilan Ui Exsplorasi

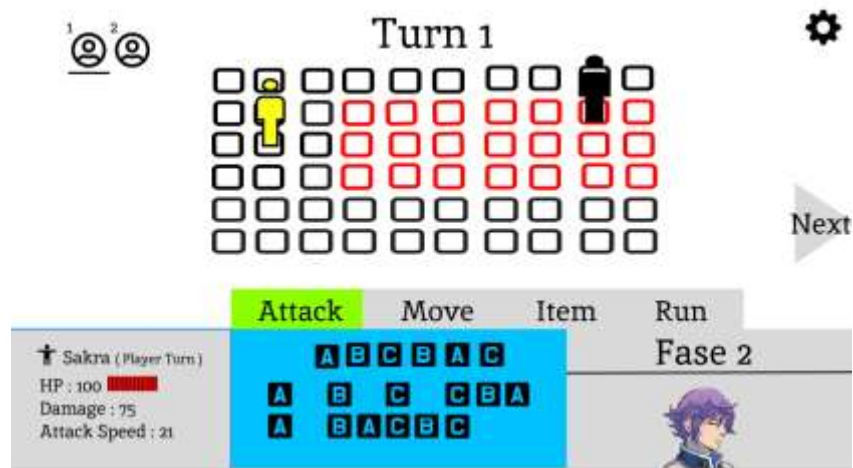
Ui Exsplorasi adalah tampilan pada saat bermain game tentang darah , skills , iteam yang di dapatkan dan juga quest.



Gambar 5.10 Rancangan Halaman Main Menu

11. Tampilan Mechanic Game

Tampilan ini bagaimana kita bermain dan tentang mechanic dari game ini sama seperti strategi



Gambar 5.11 Rancangan Halaman Main Menu

12. Tampilan Item List

Tampilan Ini adalah tempat item list kita atau item kita di kelompokkan sesuai dengan kemampuan nya.



Gambar 5.12 Rancangan Halaman Main Menu

13. Skill List

Skill list adalah tempat dimana skill – skill kita bisa di gunakan pada saat pertempuran atau menghadapi boss



Gambar 5.13 Rancangan Halaman Main Menu.

