

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi dalam dekade terakhir ini memberikan pengaruh yang sangat besar terhadap berbagai aspek kehidupan terutama di perguruan tinggi, dalam suatu institusi akademis menjadi kebutuhan yang harus diutamakan karena berdampak langsung terhadap kepuasan pengguna akan terpenuhinya kebutuhan mereka [1]. Pemanfaatan teknologi dapat digunakan untuk pengolahan data alumni tersebut dinamakan sebagai *tracer study*.

Tracer study dapat menyediakan informasi untuk kepentingan evaluasi hasil pendidikan tinggi dan selanjutnya dapat digunakan untuk penyempurnaan dan penjaminan kualitas lembaga pendidikan tinggi bersangkutan. Di samping itu *tracer study* juga menyediakan informasi berharga mengenai hubungan antara pendidikan tinggi dan dunia kerja profesional, menilai relevansi pendidikan tinggi, informasi bagi para pemangku kepentingan (*stakeholders*), dan kelengkapan persyaratan bagi akreditasi pendidikan tinggi.

STAI Ma'arif pertama kali berdiri 4 Agustus 1962 dan perkuliahan sempat vakum lalu pada 20 September 1995 resmi berdiri kembali, dari berdiri kembali sampai sekarang memiliki 18 angkatan (alumni). Himpunan Keluarga Ma'arif Jambi (HIKMA) adalah wadah bagi para alumni berkumpul. Berdasarkan hasil wawancara pada saat mencari data alumni untuk keperluan mengajukan akreditasi pihak STAI MA'ARIF menggunakan *link* Google *form* yang dikirim ke grup HIKMA lalu meminta para alumni mengisi *google form* yang dikirimkan. Dengan sistem yang ada sekarang HIKMA masih kesulitan dalam mendapatkan kontak personal para alumni begitu juga dengan alumni tidak mengetahui nomor kontak

HIKMA sehingga pendataan alumni terdata kurang lebih hanya 70%. Kemudian jika menggunakan Google *form* maka kurang terlihat profesional dalam pendataan alumni.

Dari uraian latar belakang masalah di atas, maka penulis memberikan solusi dengan membangun suatu sistem bahasa pemrograman web yang dituangkan dalam tugas akhir ini dengan judul **“Perancangan Aplikasi Tracer Studi Alumni Berbasis Web Pada STAI Ma'arif”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan sebelumnya, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang aplikasi alumni berbasis web di STAI Ma'arif ?
2. Bagaimana sistem yang dirancang dapat menghasilkan pendataan alumni mahasiswa dengan baik?

1.3 BATASAN MASALAH

Penulis membatasi permasalahan yang ada dengan tujuan ruang lingkup penelitian ini dapat lebih terarah, adapun batasan masalahnya dalam membangun web ini yaitu :

1. Penelitian ini difokuskan untuk menyediakan informasi tentang data alumni mahasiswa pada STAI Ma'arif.
2. Perancangan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Framework Laravel* dan DBMS MYSQL.
3. Metode permodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modeling Lenguage*) yaitu : *use case diagram, class diagram, activity diagram*.
4. Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*.
- 5.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.2 Tujuan Penelitian

Berdasarkan pada permasalahan yang telah disampaikan sebelumnya, adapun tujuan dari penelitian sebagai berikut :

1. Menganalisis dan mempelajari permasalahan yang ada pada sistem alumni pada STAI Ma'arif.
2. Menghasilkan aplikasi alumni pada STAI Ma'arif untuk membantu melihat data alumni.

1.4.3 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi petugas/administrator yang berperan dalam hal mengelola data alumni dapat mengerjakan dan mengelola data alumni dengan cepat dan mudah.
2. Bagi alumni dan pengguna alumni dapat melihat data alumni dengan mudah dikarenakan sistem ini berbasis web maka alumni dan pengguna alumni dapat melihat data kapan saja dan dimana saja.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memudahkan dalam pemahaman isi laporan Tugas Akhir ini adapun sistematika penulisan ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian pengantar dari permasalahan yang akan dibahas.

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang landasan teori terdiri dari teori-teori dari para ahli mengenai definisi-definisi yang berhubungan dengan masalah yang diteliti dari pokok permasalahan yang diangkat, pengertian perancangan, aplikasi, tracer studi, *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, *database* dan alat bantu dalam pembuatan program.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini akan dijelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan dan *tools* yang digunakan untuk mengembangkan program baik *software* maupun *hardware*

BAB IV : ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dari penelitian, dan menjelaskan tentang keterkaitan antar faktor-faktor dari data lapangan yang diperoleh dan membahas masalah-masalah yang di ajukan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai implementasi sistem dari objek penelitian serta pengujian sistem baik itu kelebihan maupun kekurangan dari sistem.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran yang terkait dengan pemanfaatan hasil penelitian dan pengembangan kearah yang lebih baik lagi.