

BAB IV DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Soetam Rizky Wicaksono, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Seribu Bintang, 2014. doi: 6028963283.
- [2]. Roger S. Pressman, *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. Palgrave Macmillan, 2014. doi: 007301933X.
- [3]. R. Nur and M. A. Suyuti, *Perancangan Mesin-Mesin Industri*. Yogyakarta: BUDI UTAMA, 2018.
- [4]. Andri Kristanto, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Yogyakarta: Gava Media, 2015.
- [5]. Pembangunan Learning Managenet System (Lms) Degan Desain Padati Pada Pembelajaran Bahasa Indoensia Diprogram Studi Pgsd. (2021). *Jurnal Keilmuan Dan Kependidikan Dasar, Vol. 13, No. 02*, 107-118.
- [6]. Anggriawan, F. S. (2015). Pengembangan Learning Management System (Lms) Sebagai Media Pembelajaran Untuk Sekolah Menengah. *Jurnal Indonesia*, 1-10.
- [7]. Arman, M., & Maberur, R. (2022). Perancangan Aplikasi Point Of Sales Pada Toko Cahaya Purnama Soppeng. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Teknik Informatika "Jisti", Volume 5 Nomor 1*, 43-50.
- [8]. Ayu, P. D., & Amelia, R. (2020). Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis E-Learning Di Era Digital. *Prosiding Samasta Seminar Nasional Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 56-61.
- [9]. Candra, M. A. (2021). Sistem Informasi Berbasis Web Pada Smp 7 Metro. *Jmik*, 175-180.
- [10]. Candra, M. A., & Wulandari, I. A. (2021). Sistem Informasi Berprestasi Berbasis Web Pada Smp Negeri 7 Kota Metro. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (Jmik), Vol. 01, No. 01, Maret*, 175-189.
- [11]. Darmawan, Y. A., & Wirabuana, R. A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Visual Basic.Net Dan Ms.Acces Pada Toko 99 Di Karawang. *Jurnal Informatika Dan Komputer (Infokom), Volume 9, Nomor 1*, 1-13.
- [12]. Hastanti, R. P., Purnama, B. E., & Wrdati, I. U. (2015). Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan. *Jurnal Bianglala Informatika, Vol 3 No 2 September* , 1-8.
- [13]. Hendi, I. N. (2020). Perancangan Pemangunan Informasi Didesa Binaan Universitas Pembangunan Panca Budi Berbasis Web. *Indonesian Journal*, 16-20.
- [14]. Hendryan, W., Hendrya, J., & Juniar, H. (2019). Perancangan Dan Implementasi E-Learning Berbasis. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer Tgd, Vol.2, No.1, 2019, Pp.62-68*, 62-68.
- [15]. Yuhefizar, *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Jomla Edisi Revisi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014. Juriana. (2019). Perkembangan E-Learning Dalam Pembelajaran Di Dunia. *Tawshiyah, Vol. 14, No.2* , 1-20.
- [16]. R. Hidayat, *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.

- [17]. Lestari, N., Mair, Z. R., & Afrizal, A. S. (2021). Company Profile Pada Kantor Desa Lumpatan 1 Berbasis Web. *Jurnal Nasiona Ilmu Komputer, Vol. 2, No. 3, Agustus* , 162-167.
- [18]. O. & Marakas., *Learning Management Information Systems*, Ninth Edit. New York: McGraw-Hill/Irwin., 2014.
- [19]. Hapzi Ali, *Sistem Informasi Manajemen*, Yogyakarta : Hasta Cipta Mandiri, 2010.
- [20]. Muhammad , F. H., Ginanjar, W. S., & T., B. S. (2018). Upaya Peningkatan Kompetensi Dalam Membuat. *Jurnal Abdimas, Vol 1 - Issn:2598-9030*, 8-14.
- [21]. Kadir, *Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL*, Yogyakarta: Andi,2014.
- [22]. Perdana, A., & Romadlon, P. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode Sdlc Pada Ptt. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa, Volume 10 Nomor 2 Desember*, 153-156.
- [23]. J. Simarta, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: CV Andi Offset, 2010.
- [24]. R. A. S and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [25]. E. Triandini and I. G. Suardika, *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta: Andi, 2012.
- [26]. Saifuddin, M. F. (2016). E-Learning Dalam Persepsi Mahasiswa. *Seminar Nasional*, 102-110.
- [27]. Sari, P. (2015). Motivasi Belajar Dengan Menggunakan E--Learning. *Jurnal Ummul Qura, Vol Vi, No 2, September 2015* , 21-35.
- [28]. Suhimarita, J., & Susianto, D. (2019). Aplikasi Akutansi Persediaan Obat Pada Klinik Kantor Badan Pemeriksa Keuangan Perwakilan Lampung. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (Jusinta), Jusinta Vol.2 No.1* , 24-32.
- [29]. Tabrani, M., Suhardi, & Priyandaru, H. (2021). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website Pada Unl Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Ilmiah M-Progress, Vol.11, No. 1, Januari*, 14-21.
- [30]. Tahbroni, G. (2022, 02 22). *Extreme Programming*. Dipetik 07 27, 2022, Dari Serupa.Id: <https://Serupa.Id/Extreme-Programming-Xp-Definisi-Nilai-Tahapan/>
- [31]. Tj Sitinjak, D. L., Maman, & Suwita, J. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang. *Jurnal Ipsikom, Vol. 8 No.1, Juni* , 2-19.
- [32]. Kusrini and A. Koniyo, *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akutansi Dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2017., 2017.
- [33]. Yustanti, I., & Novita, D. (2019). Pemanfaatan E-Learning Bagi Para Pendidik Di Era Digital 4.0 Utilization Of E-Learning For Educators In

Digital Era 4.0. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*, 338-346.

- [34]. Dewi, Novida A. (2021). Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web Dengan Metode Extreme Programming Bagi Siswa (Studi Kasus: Sdn Situ Gede 05 Bogor). *Jurnal E-Bisnis, Sistem Informasi, Teknologi Informasi*, Volume 16, Nomor 1, 39-45
- [35]. Sholih, 2010, *Analisi dan Perancangan Berorientasi Objek*, Bandung CV. Muara Indah
- [36]. Priyatin, H & Septiana, I (2021), Perancangan Aplikasi Website E-Learning Menggunakan Model Spiral Pada SMP Diponegoro 1 Purwokerto, *Jurnal Aplikasi Teknologi Informasi dan Manajemen (JATIM)*, Volume 2, 56-64
- [37]. Syaukati Robbi, M, (2019), Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web dengan Model Prototype pada SMPN 7 Kota Tangerang Selatan, *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, Volume 2, 148-154
- [38]. Kurniawan, I & Agus Sianipar I, 2022, Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web Dengan Metode Rapid Application Development Studi Kasus (Smp Plus Bina Trampil Rumpin), *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, Volume 1, 429-437