

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Teknologi yang berkembang sekarang ini sangat berguna untuk membantu setiap orang dalam menyelesaikan masalah, hanya saja bagaimana caranya kita bisa menggunakan dan memanfaatkannya dengan baik sesuai kebutuhan kita. Karena dengan penggunaannya yang benar, tidak menutup kemungkinan teknologi akan membawa dampak positif. Salah satu dampak yang dapat dirasakan dari perkembangan teknologi adalah di bidang bisnis (Anthony, Andekha Rocky Tanaamah dan Agustinus Fritz Wijaya, 2017 : 136)

Berbicara mengenai teknologi, pasti tidak terlepas dengan benda elektronik yang bernama komputer. Komputer merupakan suatu alat hitung yang banyak digunakan oleh manusia. Tidak hanya sebagai alat hitung saja, penggunaan komputer juga dapat bermanfaat dalam mengelola informasi sehingga dapat menunjang kegiatan perusahaan atau organisasi dalam berbagai skala.

Semua itu menjadi alasan <sup>mengapa</sup> komputer dinilai sebagai media yang paling baik dan efektif untuk melakukan proses manajemen informasi pada suatu perusahaan. Dengan pengolahan dan penyediaan *output* yang cepat, tepat, dan akurat maka akan sangat membantu suatu perusahaan dalam memperoleh informasi yang berguna.

Toko Elektronik Utama yang berlokasi di Jl. Raden Pamuk No.4, Jambi Timur yang menjual berbagai macam alat elektronik rumahan seperti kipas,

blender, kabel stop kontak listrik, magic com, dll. Dimana proses pembelian dan penjualannya masih menggunakan buku besar dalam pencatatan dan pengolahan data serta dalam pembuatan laporannya. Proses-proses tersebut sangat penting untuk melihat perkembangan suatu perusahaan. Namun, sistem tersebut masih ada banyak kelemahan seperti kehilangan data karena ada banyaknya data yang perlu diinput kedalam buku besar. Data yang dihasilkan juga tidak begitu akurat karena proses pengelolaannya masih manual dan tidak tersistem. Pencarian dan pengelolaan data juga memakan banyak waktu sehingga dianggap kurang efektif dan efisien. Banyaknya jenis barang dan tingkat keramaian pembeli juga dapat mengakibatkan penjual mengalami kesulitan untuk mengelola laporan persediaan barang dan laporan penjualan yang akurat, tepat, dan efisien. Toko tersebut juga mengalami kesulitan jika ingin melihat stok barang yang berada digudang toko tersebut dikarenakan toko tersebut terpisah dengan gudangnya.

Maka dibutuhkan sebuah sistem yang mampu mengelola informasi secara tersistemasi sehingga proses pengelolaannya bisa dilakukan dengan lebih cepat. Dibutuhkan juga sistem yang aman dan mampu menghasilkan informasi tanpa ada kekeliruan karena banyaknya data yang harus dikelola. Informasi dari laporan yang dihasilkan juga akan lebih akurat. Selain itu, sistem bersifat online sehingga dalam pengecekan stok barangnya akan lebih efektif dan efisien serta lebih terotomatisasi.

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka penulis tertarik melakukan analisis lebih lanjut mengenai permasalahan yang terjadi pada Toko Elektronik Utama menjadi penelitian yang dituangkan dalam bentuk skripsi yang

berjudul “**Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada Toko Elektronik Utama**”.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi pembelian dan penjualan pada Toko Elektronik Utama ?”.

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Sistem Informasi yang dirancang hanya dibatasi pada pembelian dan penjualan barang-barang yang tersedia di Toko Elektronik Utama dengan aktor admin dan pelanggan.
2. Sistem Informasi yang dirancang dapat melakukan pencatatan persediaan barang, pembelian dan penjualan barang serta pembuatan laporan.
3. Metodologi pengembangan sistem menggunakan model *waterfall*.
4. Model perancangan sistem menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.
5. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP Database MySQL, dan Adobe Dream Weaver.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis dan melihat kekurangan mengenai sistem pembelian dan penjualan yang terjadi pada Toko Elektronik Utama.
2. Merancang sistem informasi pembelian dan penjualan pada Toko Elektronik Utama menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Serta manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu :

1. Membantu Toko Elektronik Utama dalam mengelolah data pembelian dan penjualan barang agar dapat terorganisir dengan baik.
2. Membantu admin dalam melakukan penginputan data, pemeriksaan stok barang dan dalam pembuatan laporan.
3. Mencegah terjadi kekeliruan dalam pembelian barang bagi pelanggan.
4. Memberikan referensi bagi peneliti selanjutnya, khususnya bagi yang membahas mengenai sistem informasi pembelian dan penjualan pada Toko Elektronik Utama.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan seperti pengertian perancangan, perancangan sistem, sistem, sistem informasi, penjualan, pembelian dan lainnya.

**BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem yang digunakan dan alat bantu penelitian.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab analisis dan perancangan sistem ini berisi mengenai profil perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis perbandingan metode yang digunakan, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian sistem ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

**BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.