

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan implementasi perancangan *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) aplikasi *mobile* pengolahan sampah anorganik atau PSAM dengan pendekatan *Design Thinking* didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

- a. Hasil penelitian ini adalah aplikasi pengolahan sampah anorganik atau PSAM dengan desain *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) yang tidak hanya memenuhi kebutuhan fungsional tetapi juga memberikan pengalaman pengguna yang menarik. Dengan menggunakan pendekatan *Design Thinking*, penelitian ini membantu memahami kebutuhan pengguna dengan lebih baik dan menghasilkan solusi yang lebih kreatif.
- b. Hasil desain aplikasi *mobile* Pengolahan Sampah Anorganik atau PSAM dapat membantu memberikan gambaran awal dalam pengelolaan sampah, kemudahan dalam informasi sampah atau edukasi, dan cara penanganan sampah yang baik. Dengan adanya pengembangan aplikasi diharapkan memudahkan pengguna dalam melakukan pembuangan sampah secara online.
- c. Proses pendekatan *Design Thinking* terbukti efektif, karena permasalahan pengguna didapatkan solusinya secara cepat dan tepat sasaran. Solusi yang ditemukan kemudian diterapkan kedalam fitur-fitur pada perancangan desain aplikasi *mobile* pengolahan sampah anorganik atau PSAM.

- d. Pada hasil pengujian *Usability testing* aplikasi *Mobile* menunjukkan nilai 86%, sehingga dapat dikatakan baik dari proses pengujian. Nilai tersebut sudah bisa diterima dan diaplikasikan ke coding.

6.2 SARAN

Dalam implementasi perancangan *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* aplikasi *mobile* pengolahan sampah anorganik atau PSAM dengan pendekatan *Design Thinking*, tentu memiliki kekurangan yang perlu diperbaiki. Berdasarkan kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini, maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut :

- a. Pada tahap pengujian atau *testing* diharap dapat dilakukan secara langsung kepada pengguna, karena lebih memfokuskan pengguna pada aplikasi pengolahan sampah anorganik atau PSAM.
- b. Dalam perancangan aplikasi *mobile* pengolahan sampah anorganik atau PSAM, saat ini hanya dilakukan perancangan desain aplikasi saja, diharapkan aplikasi *mobile* ini dapat dibuat agar aplikasi dapat digunakan secara langsung oleh pengguna.

