

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penelitian dan analisis yang dilakukan oleh penulis, dapat diambil kesimpulan – kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian menghasilkan game edukasi matematika interaktif yang dapat membantu sistem pengajaran guru terhadap siswa kelas 2 SD, dan siswa menjadi lebih semangat dalam belajar.
2. Game edukasi matematika interaktif yang dikembangkan melalui unity sangat mudah difahami dan membuat siswa lebih cepat mengerti dan memahami materi matematika dalam proses belajar.

6.2 SARAN

Peneliti menyadari kekurangan – kekurangan didalam game yang telah peneliti rancang ini. Adapun saran – saran bermanfaat sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan game ini dapat memiliki beberapa tambahan materi lagi dalam menu belajar dan bermain, sesuai dengan kurikulum merdeka.
2. Aplikasi media pembelajaran ini diharapkan bisa memiliki backsound agar game lebih menyenangkan dan lebih seru saat diimplementasikan.