

BAB VI

KESIMPULAN

6.1. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil Implementasi dan hasil pengujian pada *game Midnight Market*, dapat disimpulkan bahwa *game Midnight Market* memiliki implementasi yang sesuai dengan mockup, output yang sesuai pada saat pengujian blackbox testing, dan dari 48 responden beta testing berpendapat *game Midnight Market* bisa dimainkan secara baik, memiliki sedikit *bug*, mudah untuk dikontrol, memiliki *objective* yang jelas, dan *art style* yang bagus.

6.2. SARAN

Adapun saran yang penulis dan responden berikan terhadap perancangan *game Midnight Market* untuk kedepannya, yaitu:

1. Perhatikan detail detail kecil agar meminimalisir *bug* dan kesalahan.
2. Menambahkan fitur *map* agar pemain tidak tersesat.
3. Mengurangi efek *distorted* pada kamera, mengurangi sensitivitas kamera dan menaikkan posisi senter.
4. Memperjelas menu *how to play* karena ada beberapa instruksi yang tidak masuk.