

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Herlita, “Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Website Pada SMA Fajrul Islam Jakarta,” *PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 8, no. 1, pp. 83–88, 2021, doi: 10.30656/prosisko.v8i1.2701.
- [2] P. Aplikasi Sistem Informasi Geografis Lokasi Latihan Bolavoli Di Kota Jambi Berbasis Android Nasrul Ahlunaza, E. Rohaini, E. Rasywir, K. Kunci, and S. Informasi Geografis, “Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM),” vol. 1, no. 2, pp. 2808–5469, 2022, [Online]. Available: <http://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom>
- [3] M. Z. Yudha, M. K. Perdi Hasan, M. I. Athallah, and D. Zaenal Abidin, “Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM),” *J. Inform. Dan Rekayasa Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 2808–5469, 2023, [Online]. Available: <http://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom>
- [4] M. S. Sidhik and H. S. Sibarani, “PERANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI UNTUK PEMBAYARAN SPP SECARA ONLINE BERBASIS WEB,” *Infotech J. Technol. Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 71–80, 2022, doi: 10.37365/jti.v7i2.114.
- [5] M. B. Saputra, “Aplikasi Pembayaran Sumbangan Pembiayaan Pendidikan (SPP) Pada SMP Frater Makassar,” *Prosidingseminar Ilm. Sist. Inf. Dan Teknol. Inf.*, vol. X, no. 1, pp. 30–39, 2021.
- [6] A. Mubarak, E. Purnomo, and C. M. Noor, “Pengembangan Aplikasi Pembayaran Sumbangan Pengembangan Pendidikan Berbasis Web,” *J. Responsif*, vol. 1, no. 1, pp. 6–15, 2019.
- [7] M. N. Alfi, M. Hayat, P. Studi, and T. Informatika, “PERANCANGAN APLIKASI PEMBAYARAN SPP,” vol. 19, no. 1, pp. 30–35, 1858.
- [8] A. A. Vetdri, H. Mulyono, and S. Junaidi, “Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Desktop pada SMK Muhammadiyah 1 Padang,” *J. Pendidik. Tambusai*, vol. 7, no. 1, pp. 2446–2457, 2023.
- [9] Hutauruk, “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Marketplace Cinderamata Khas Batak Berbasis Android,” *J. Method.*, vol. 3, no. 1, pp. 242–246, 2017.
- [10] R. N. M. A. Suyuti, *Perancangan Mesin-Mesin Industri*. Deepublish, 2018. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=SJ1LDwAAQBAJ>
- [11] A. Ardian, “Perancangan Aplikasi Pengolah Data Siswa Berbasis Android (Studi Kasus : Mis Nurul Huda Labuhan Batu Selatan),” *J. Comput. Sci.*

- Inf. Syst.*, vol. 2, no. 2, pp. 113–123, 2021.
- [12] A. Nugraha, “Perancangan Aplikasi Point Of Sales (POS) Pada Apotek Mitra Sejahtera Berbasis Web,” *Ikraith-Informatika*, vol. 5, no. 1, pp. 74–81, 2021, [Online]. Available: <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/view/916>
- [13] S. F. Pane, M. Zamzam, and M. D. Fadillah, *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. in tutorial. Kreatif, 2020. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=sdPXDwAAQBAJ>
- [14] M. Y. H. S. M. H. K. S. Lusita Violita Aprilian, *Memahami Metode Omax dan Promethee pada Sistem Pendukung Keputusan*. CV. Kreatif Industri Nusantara, 2020. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=tIr9DwAAQBAJ>
- [15] D. Airlambang, S. A. Pramudya, M. Ardiansyah, B. Wijarnako, and M. D. P. Susyanto, “Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada Sekolah Man 15,” *J. Ilmu Komput. dan Bisnis*, vol. 12, no. 2, pp. 99–110, 2021, doi: 10.47927/jikb.v12i2.147.
- [16] “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP PADA SMK BHARA TRIKORA,” *J. Rekayasa Inf.*, vol. 9, no. 2, pp. 145–152, 2020, [Online]. Available: www.bsi.ac.id
- [17] E. Rosalina Widyayanti, “Pengaruh Kecenderungan Pergeseran Sistem Pembayaran Dari Tunai ke Non-Tunai/Online Payment Terhadap Peningkatan Pendapatan Usaha (Studi pada UMKM di Yogyakarta),” *STIE Widya Wiwaha*, pp. 187–200, 2020, [Online]. Available: [http://eprint.stieww.ac.id/1102/1/14 Evi Rosalina Widyayanti.pdf](http://eprint.stieww.ac.id/1102/1/14%20Evi%20Rosalina%20Widyayanti.pdf)
- [18] M. N. Asril, Yusan, dan Aliza, “Aplikasi pembayaran spp berbasis desktop pada raudhatul athfal (ra) babussalam,” *J. SIMTIKA*, vol. 4, no. 1, pp. 9–13, 2021.
- [19] Y. Roza, N. Suci Rahayu Rais, and A. R. Jati, “Perancangan Sistem Pembayaran SPP Pada SMK Islam Iqro Pasar Kemis,” *Cices*, vol. 6, no. 1, pp. 71–79, 2020, doi: 10.33050/cices.v6i1.879.
- [20] M. Dianingrum, Riyanto, and A. Suripno, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Penunjang Pendidikan Di Smp Muhammadiyah,” *J. Telemat. Vol. 5 No.1 Februari 2012 104*, vol. 5, no. 1, pp. 104–119, 2012.
- [21] *CMM Website Interaktif MCMS Joomla(CMS)*. Elex Media Komputindo. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=w-ojzePT4-cC>
- [22] M. Iqbal, *5 Jam Belajar PHP MYSQL Dengan Dreamweaver CS3*. Deepublish, 2014. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=z4qNDwAAQBAJ>

- [23] R. Sidiq, *Teknik Berjualan dengan Digital Marketing: Optimalkan Sosial Media untuk Meningkatkan Omzet Penjualanmu! - UDACODING*. UDACODING. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=hZuxDwAAQBAJ>
- [24] D. Dikelurahan *et al.*, “Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan,” *Jutis*, vol. 8, no. 1, pp. 17749231–5527063, 2020.
- [25] V. Olindo and A. Syaripudin, “Perancangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web Dengan Metode Waterfall,” *OKTAL J. Ilmu Komput. dan Sci.*, vol. 1, no. 01, pp. 17–26, 2022.
- [26] D. Wira, T. Putra, and R. Andriani, “Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD,” vol. 7, no. 1, 2019.
- [27] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitriani, and H. P. Permatasari, “Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web,” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.108.
- [28] M. (2018) Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, “Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121.” *JurTI (Jurnal Teknol. Informasi)*, vol. 2, no. 2, pp. 113–121, 2018, [Online]. Available: <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurTI/article/view/425>
- [29] T. Triono, Z. Hakim, and R. Amelia, “Perancangan Aplikasi Dashboard Pengelolaan Hasil Produksi Departemen Finishing Berbasis Web Pada PT Panarub Industry,” *J. Sisfotek Glob.*, vol. 8, no. 2, pp. 84–89, 2018, doi: 10.38101/sisfotek.v8i2.194.
- [30] B. Suprpto, H. Simanjuntak, A. W. Rianto, D. Payung, and P. B. Lampung, “Aplikasi E-Rapot Berbasis Desktop Menggunakan Java Pada Sd Negeri 1 Siliwangi,” *J. Inform. Softw. dan Network*, vol. 04, no. 01, pp. 7–11, 2023.
- [31] S. Julianto and S. Setiawan, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online,” *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, vol. 3, no. 2, pp. 11–25, 2019, [Online]. Available: <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/56/48>
- [32] E. Maiyana, “Perancangan Aplikasi Media Informasi Lowongan Kerja Perusahaan Bagi Pencari Kerja Berbasis Web,” *J. Sains dan Inform.*, vol. 3, no. 2, p. 118, 2017, doi: 10.22216/jsi.v3i2.2893.
- [33] B. Hanggoro and F. Yanti, “Perancangan Aplikasi Point Of Sale Pada Toko Kang Udin Berbasis Web,” *OKTAL J. Ilmu Komput. dan Sci.*, vol. 99, no. 99, pp. 379–387, 2022, [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal/article/view/815/933>

- [34] M. K. Rachmat Destriana, S. K. M. T. I. Syepri Maulana Husain, M. K. Nurdiana Handayani, and S. K. Aditya Tegar Prahara Siswanto, *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.”* Deepublish, 2021. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=vmtYEAAAQBAJ>
- [35] Fitri Ayu and Nia Permatasari, “perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian,” *J. Infra tech*, vol. 2, no. 2, pp. 12–26, 2018, [Online]. Available: <http://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/33/25>
- [36] Agustini and W. J. Kurniawan, “Sistem E-Learning Do’a dan Iqro’ dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas,” *J. Mhs. Apl. Teknol. Komput. dan Inf.*, vol. 1, no. 3, pp. 154–159, 2019, [Online]. Available: <http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526>
- [37] B. Haqi and J. Sinaga, “Perancangan Absensi Online Menggunakan Framework Bootstrap Studi Kasus : Pt. Bas,” *Semnas Ristek (Seminar Nas. Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 7, no. 1, pp. 217–222, 2023, doi: 10.30998/semnasristek.v7i1.6275.
- [38] N. Gligorijevic, D. Robajac, and O. Nedic, “Повышенная Чувствительность Тромбоцитов К Действию Инсулиноподобного Фактора Роста 1 У Больных Сахарным Диабетом 2-Го Типа,” *Биохимия*, vol. 84, no. 10, pp. 1511–1518, 2019, doi: 10.1134/s0320972519100129.
- [39] A. D. Manuputty, S. Hendrawan, and B. Haryanto, “Design of Information Systems for Research Permit Application with Agile Method and Website Based Laravel Framework,” *J. Inf. Syst. Informatics*, vol. 2, no. 1, pp. 60–78, 2020, doi: 10.33557/journalisi.v2i1.45.
- [40] C. Prianto and S. Bunyamin, *Pembuatan aplikasi clustering gangguan jaringan menggunakan metode K-Means clustering.* in Knowledge. Kreatif, 2020. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=y8TgDwAAQBAJ>
- [41] M. G. L. P. S. R. N. Y. T. W. H. O. Sadriansyah, *Media Pembelajaran Dengan Metode GAMIFICATION: UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI PEMBELAJARAN PADA PERGURUAN TINGGI DI MASA COVID-19.* Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2020. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=KH5JEAAAQBAJ>
- [42] A. Josi, “Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang),” *Jti*, vol. 9, no. 1, pp. 50–57, 2017.

- [43] S. Tardiyanto and E. Saputro, "Jus tekno," *Jus Tekno*, vol. 01, no. 01, pp. 83–92, 2018.
- [44] Anneke and Elektro-ft, "Perancangan sistem Berbasis codeigniter," *J. Tek. Elektro dan Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 23–28, 2015.
- [45] A. Sofwan, "Belajar Mysql dengan Phpmyadmin Pendahuluan," pp. 1–29, 2018.
- [46] B. Haqi, *Aplikasi SPK Pemilihan Dosen Terbaik Metode Simple Additive Weighting (SAW) Dengan Java*. Deepublish, 2019. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=99TPDwAAQBAJ>
- [47] *Membangun Bisnis Online dg Mambo+CD*. Elex Media Komputindo. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=NkqbkkgN5XVIC>
- [48] A. J. D. R. A. F. A. Mufarroha, *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Pengembangan System*. Media Nusa Creative (MNC Publishing). [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=QVa3EAAAQBAJ>
- [49] L. V Aprilian and M. H. K. Saputra, *Belajar cepat metode SAW*. Kreatif, 2020. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=SXvtDwAAQBAJ>
- [50] A. Yoraeni *et al.*, *Sistem Informasi Manajemen*. PT.Scifintech Andrew Wijaya, 2023. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books?id=Cv_EEAAAQBAJ
- [51] R. N. S. F. S. S. M. H. N. R. S. S. M. T. Yusniar Nur Syarif Sidiq, *Metode Klasifikasi Menentukan Kenaikan Level UKM Bandung Timur Dengan Algoritma Naïve Bayes Pada Sistem JURAGAN Berbasis Komunitas*. CV. Kreatif Industri Nusantara, 2020. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=BIv9DwAAQBAJ>
- [52] *Software Engineering*. Deepublish, 2017. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=4Jo9DwAAQBAJ>
- [53] A. Abdul Wahid, "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi," *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, pp. 1–5, 2020.
- [54] A. Rochman, A. Sidik, and N. Nazahah, "Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web di SMK Al-Amanah," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 8, no. 1, 2018, doi: 10.38101/sisfotek.v8i1.170.
- [55] D. Rifai, S. Z. Friandi, and T. A. Pratama, "WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN METODE FRAMEWORK Yii," vol. 4, no. 1, pp. 52–61, 2018.
- [56] Denih, R. G. Wendasmoro, and S. Ramos, "Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis Web (Studi Kasus: SMK Tri Patria Nusantara Kabupaten Bogor)," *J. Manaj. Inform. Jayakarta*, vol. 2, no. 1, pp. 125–

131, 2022.

- [57] A. Susanto, “Perancangan Aplikasi Pembayaran Spp Pada Sma N 1 Ambarawa Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0,” *Konf. Mhs. Sist. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 819–824, 2016.
- [58] A. Syaifulloh and D. Irawan, “Perancangan Program Aplikasi Transaksi Pembayaran Spp Pada Sma Negeri 1 Sukoharjo,” *Procciding KMSI 2017*, vol. 5, no. 09, pp. 58–62, 2017.

