

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

SPP merupakan sumbangan pembinaan pendidikan yang dibayarkan oleh siswa di sekolah-sekolah. Tujuan sumbangan pembinaan pendidikan agar sekolah dapat membiayai keperluan penyelenggaraan pendidikan sehingga kegiatan belajar mengajar dapat berjalan dengan baik. Sumbangan pembinaan pendidikan pada umumnya dibayarkan setiap bulan oleh siswa [1]. Prosedur pembayaran SPP yang lebih efektif dan efisien dapat memperlancar segala kegiatan operasional sekolah. Pembayaran SPP merupakan faktor utama untuk menjaga kredibilitas sekolah [2]. Dalam kegiatan transaksi pembayaran SPP, tentunya harus ada sebuah sistem yang diperlakukan demi kelancaran dalam transaksi tersebut. Untuk memudahkan proses pengolahan data transaksi yang terjadi sampai kepada pembuatan laporan, sangat membutuhkan sistem informasi pembayaran yang lebih tepat dan akurat [3].

perancangan sistem informasi penting untuk dilakukan kajian lebih lanjut untuk mengevaluasi keberadaan sistem informasi berjalan di suatu organisasi dalam era globalisasi dan informasi. Suatu lembaga atau organisasi yang memanfaatkan teknologi informasi secara optimal dapat bertahan di era global ini. Melalui teknologi informasi, suatu lembaga atau organisasi dapat mengakses informasi secara cepat, tepat, dan akurat serta memberikan pelayanan yang efektif dan efisien [4].

Saat ini aplikasi sangatlah penting untuk digunakan pada lingkungan perusahaan, instansi, organisasi, khususnya dalam lembaga pendidikan. Lembaga pendidikan akan melayani berbagai aktivitas yang berhubungan langsung dengan lembaga tersebut. Misalnya pada bagian akademik sistem pembayaran SPP [5].

Media yang digunakan untuk menampung seluruh informasi mengenai sekolah adalah situs web. Aplikasi web tidak lagi terbatas sebagai pemberi informasi yang statis, melainkan juga mampu memberikan informasi yang berubah, buku/ kertas yang berlebihan dalam pencatatan transaksi penerimaan SPP, laporan transaksi serta untuk mengefektifkan waktu pencatatan maka dibuat sebuah aplikasi yang mengefektifkan pencatatan transaksi tersebut [6].

Teknologi informasi komputer dan smartphone yang semakin luas di masyarakat telah membuka peluang besar untuk pengembangan aplikasi pembayaran SPP. Dengan lebih banyak orang memiliki akses ke perangkat pintar, aplikasi semacam ini dapat memudahkan siswa dan orang tua dalam melakukan pembayaran SPP secara online, kapan saja dan di mana saja. Hal ini dapat meningkatkan efisiensi dan kenyamanan dalam pengelolaan pembayaran SPP [7]. dan Membantu dalam pengelolaan administrasi pembayaran uang SPP sekolah yang sebelumnya masih menggunakan sistem manual menjadi terkomputerisasi [8].

Sistem pembayaran SPP pada SMK Muhammadiyah singkat Saat ini masih menggunakan Microsoft Excel dan masih menggunakan catatan buku manual, yang dinilai kurang efektif dan efisien dalam pembuatan laporan dan pemberian layanan kepada siswa, bahkan sering terjadinya kesalahan atau

kekeliruan dalam penginputan data. Bahkan seringkali siswa kehilangan kertas pembayaran yang memakan waktu lama karena bagian administrasi harus mencari data siswa terlebih dahulu. dan ditemukan juga permasalahan yang dimana dalam penginputan data yang dilakukan secara berulang-ulang sehingga data menjadi redundansi dan mengakibatkan inkonsistensi data. Dalam hal ini menimbulkan pengelolaan data informasi yang diperlukan oleh bagian administrasi menjadi tidak berjalan dengan baik.

Untuk mengatasi masalah tersebut, diperlukan sebuah aplikasi pembayaran SPP dan dapat diakses secara *online* yang memudahkan administrasi dan siswa dalam melakukan pembayaran SPP dengan efektif, akurat, dan efisien. Aplikasi ini juga diharapkan dapat membantu pihak sekolah dalam mencatat pembayaran dan memudahkan pengelolaan data pembayaran SPP. Maka dari itu penulis tertarik untuk merancang suatu aplikasi pembayaran SPP berbasis web, yang penulis tuangkan penelitian ini dengan judul

“PERANCANGAN APLIKASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB (STUDY KASUS: SMK Muhammadiyah Singkut).

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan beberapa masalah yang akan dijawab dalam perancangan aplikasi pembayaran SMK Muhammadiyah, Yaitu:

1. Menganalisis masalah yang terdapat pada SMK Muhammadiyah untuk pembayaran SPP yang ada sekarang.

2. Merancang aplikasi pembayaran SPP untuk mengatasi masalah yang ada di SMK Muhammadiyah saat ini.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan materi diluar tema dan judul penelitian, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan judul diatas, Adapun batasan masalahnya adalah:

1. Sistem yang akan dibangun hanya mengolah data SPP siswa dan data siswa.
2. Penelitian ini hanya membahas tentang administrasi SPP yang dilakukan pihak sekolah SMK muhammadiyah.
3. Sistem pembayaran SPP berbasis web ini dirancang dengan bagian yang terdiri dari 3 aktor yaitu, operator, wali murid, dan kepala sekolah
4. Menu yang akan dibuat yaitu login, dashboard, data user, data rekening sekolah, data wali murid, data siswa, data biaya, data tagihan, data pembayaran , laporan dan logout.
5. Dalam penelitian, model perncangan menggunakan UML
6. Perancangan system pembayaran SPP ini menggunakan *framework laravel* yang menggunakan bahasa pemograman PHP MYSQL.
7. Metode yang akan digunakan adalah *Waterfall*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari perancangan aplikasi pembayaran SPP pada SMK Muhammadiyah ini adalah:

1. Membangun aplikasi pembayaran SMK Muhammadiyah yang efektif dan efisien dalam proses pembayaran SPP.
2. Meningkatkan efisiensi dalam pencatatan dan verifikasi pembayaran SPP oleh pihak sekolah.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari perancangan aplikasi pembayaran SPP SMK Muhammadiyah adalah:

1. Mempermudah pada SMK Muhammadiyah singkut dalam pembayaran SPP.
2. Meminimalisir tingkat kecurangan atau korupsi uang SPP yang di lakukan oleh siswa terhadap wali murid.
3. Dapat meningkatkan efisiensi dalam pencatatan dan verifikasi pembayaran SPP oleh pihak sekolah.
4. Dapat mempermudah kepala sekolah untuk memantau laporan pembayaran SPP setiap saat , serta meningkatkan pelayanan kepada siswa.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai latar belakang masalah, Rumusan masalah, Batasan masalah, Tujuan penelitian, Manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori dasar yang mendukung penelitian yang dikutip dari internet, buku, jurnal, dan juga pendapat atau ide para pakar yang berhubungan dengan permasalahan yang akan diangkat seperti: perancangan, aplikasi, pembayaran, SPP, website, UML (*Unified Modeling Language*), Visual Studio Code, Laravel, MySQL, XAMPP, Penelitian Sejenis.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab metodologi penelitian ini penulis akan membahas mengenai tahapan dan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan serta *tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang hasil penelitian dan analisis system yang dibuat dalam bentuk perancangan program yang berisi rancangan interface dan desain dari system

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang kegiatan implementasi system yang telah dirancang dan di uji coba terhadap program yang telah dibuat, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini berisikan kesimpulan dan saran-saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan, dan bermanfaat untuk para pembaca.