

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

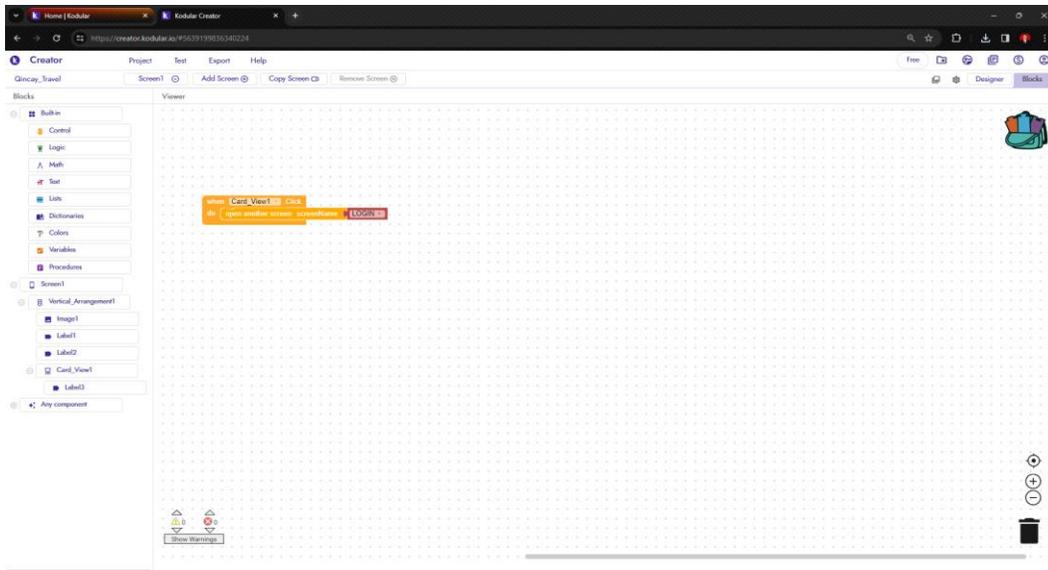
Dalam tahapan ini peneliti melakukan implementasi terhadap seluruh objek yang berdasarkan dari tahap *user interface* dengan menggunakan media-media yang telah disediakan sebelumnya pada tahap pengumpulan data, berdasarkan rancangan output, input, yang telah dirancang pada pembahasannya sebelumnya. Tujuan dari implementasi ini adalah peneliti membuat desain tampilan aplikasi dan *block program* yang dikembangkan dari web aplikasi kodular sebagai *framework*. Adapun implementasi rancangan program antara lain adalah sebagai berikut :

5.1.1 Implementasi Rancangan *Input*

Pada sistem ini terdapat beberapa *input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

1. Tampilan Input Halaman Utama

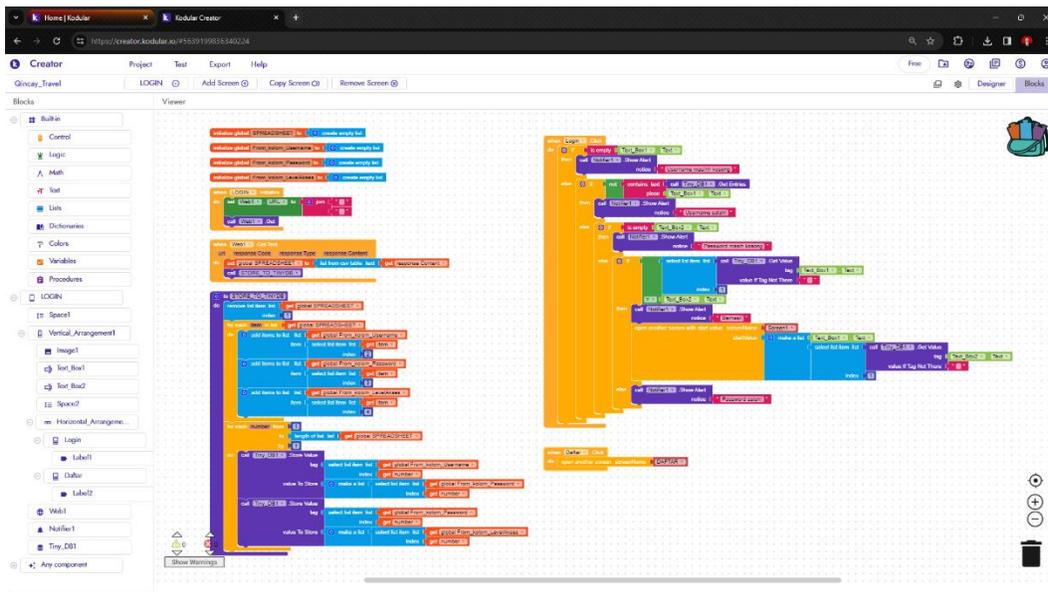
Tampilan halaman utama merupakan tampilan awal dari keseluruhan yang tersedia untuk mengakses menu – menu berikutnya. Tampilan Rancangan ini seperti yang terlihat pada gambar 5.1.



Gambar 5.1
Tampilan
Input
Halaman
Utama

2. Tampilan Input Halaman Login

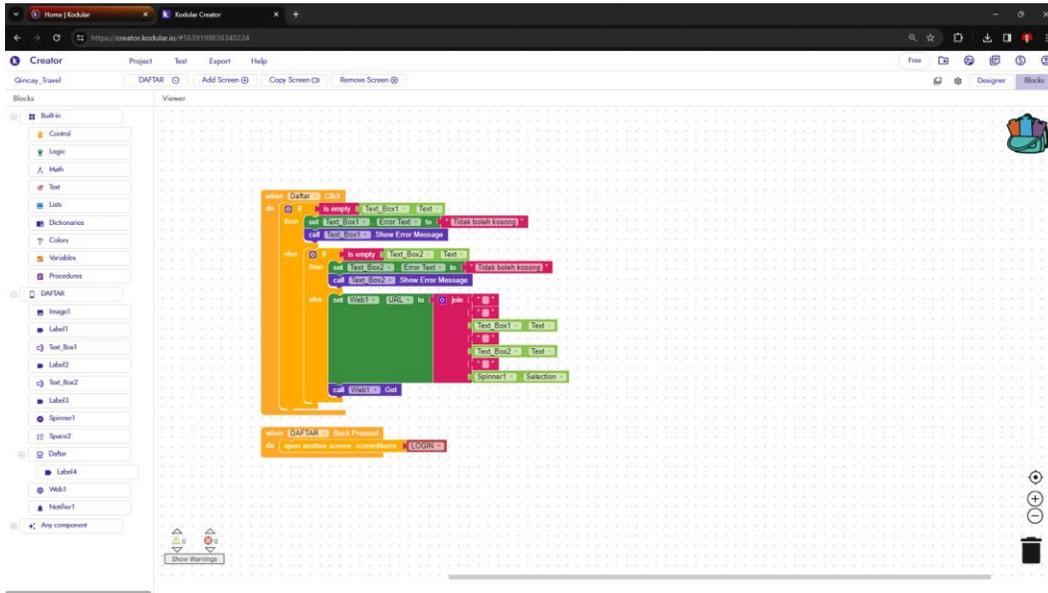
Tampilan halaman *login*, *username* dan *password* harus diinputkan dengan benar untuk dapat masuk kedalam menu selanjutnya. Jika *username* dan *password* yang diinputkan salah maka tidak dapat masuk kedalam menu selanjutnya. Tampilan Halaman *Login* dapat dilihat pada gambar 5.2.



Gambar 5.2
Tampilan
Input
Halaman
Login

3. Tampilan Input Halaman Pendaftaran

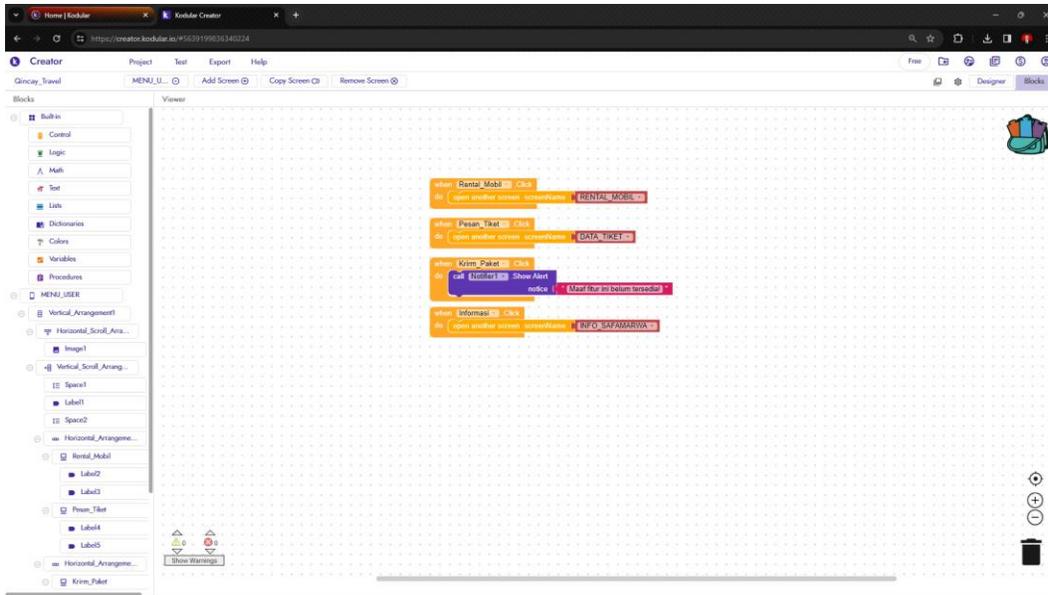
Tampilan halaman pendaftaran digunakan untuk memvalidasi data dan harus mengisi *username* dan *password* dan sistem akan menginput data yang sudah terisis dan bisa mengakses menu-menu selanjutnya. Tampilan Halaman Pendaftaran dapat dilihat pada gambar 5.3.



Gambar 5.3 Tampilan Input Halaman Pendaftaran

4. Tampilan Input Halaman Menu

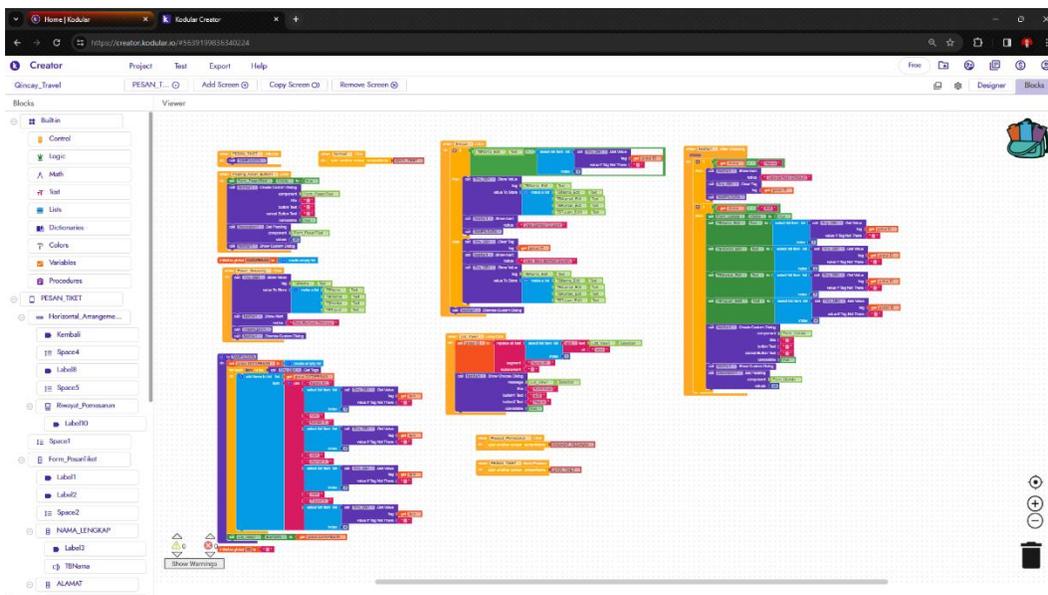
Tampilan halaman menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah peneliti desain sebelumnya pada ini menu telah diberi bahasa pemrograman *block program* untuk mengatur sistem sehingga dapat berfungsi. Tampilan Halaman Menu *User* dapat dilihat pada gambar 5.4.



**Gambar
5.4
Tampilan
Input
Halaman
Menu**

5. Tampilan Input Halaman Pemesanan

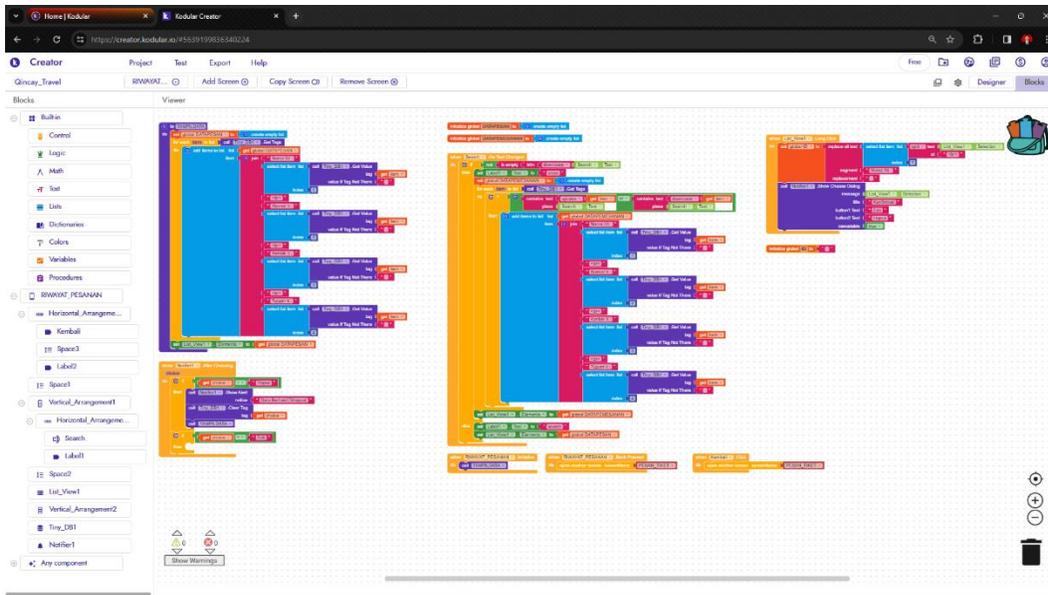
Tampilan Input halaman pemesanan digunakan untuk menampilkan data pemesanan. Tampilan Halaman Pemesanan dapat dilihat pada gambar 5.5.



**Gambar 5.5
Tampilan
Input
Pemesanan**

6. Tampilan Input Halaman Riwayat Pemesanan

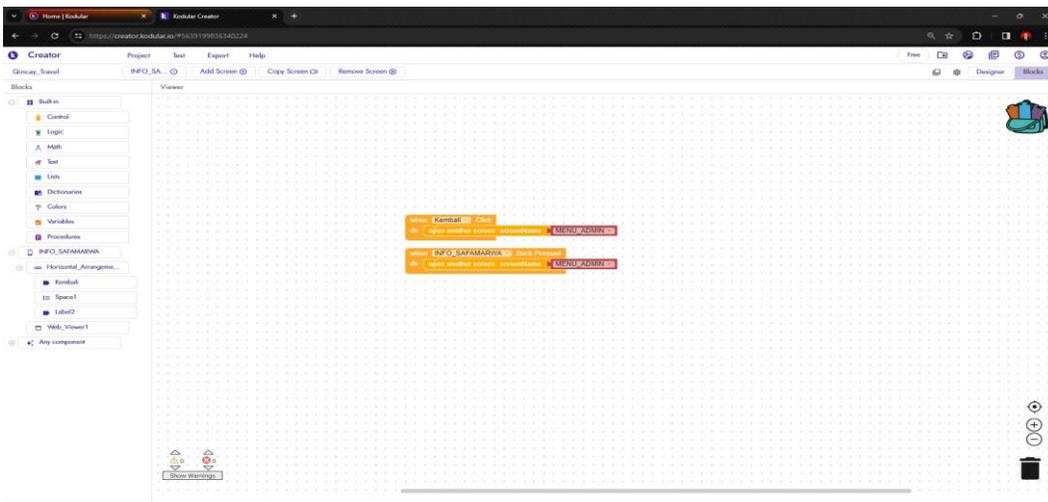
Tampilan halaman riwayat pemesanan berfungsi untuk melihat data yang telah diinput sebelumnya. Tampilan Halaman Riwayat Pemesanan dapat dilihat pada gambar 5.6.



Gambar 5.6
Tampilan
Halaman
Input
Riwayat
Pemesanan

7. Tampilan Input Halaman Informasi

Tampilan input halaman informasi digunakan untuk menampilkan data yang telah diinput oleh Admin tentang Safa Marwa. Tampilan Halaman Informasi dapat dilihat pada gambar 5.7



Gambar 5.7
Tampilan
Input
Halaman
Informasi

5.12

Implementasi Rancangan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Tampilan Halaman Utama

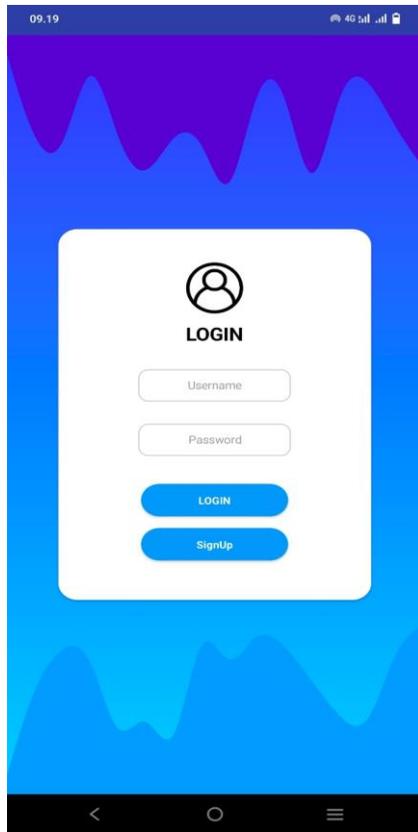
Tampilan Halaman Utama merupakan langkah awal untuk melanjutkan sesi menu selanjutnya. Tampilan Halaman Utama dapat dilihat pada gambar 5.8.



Gambar 5.8 Tampilan Halaman Utama

2. Tampilan Halaman *Login*

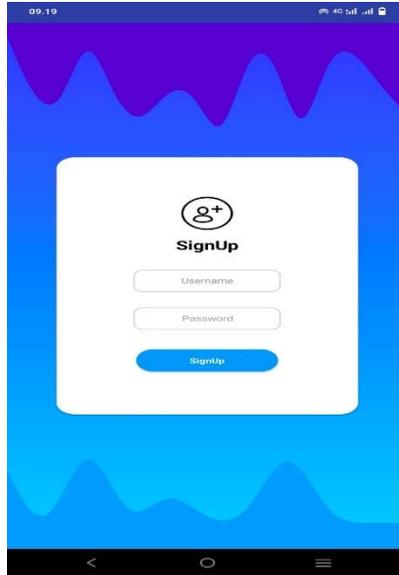
Dalam Menu *Login*. *Username* dan *Paswword* harus diinputkan dengan benar sesuai data sebelumnya yang telah diinputkan. Jika *Username* dan *Password* tidak sesuai dengan data sebelumnya maka sistem akan menampilkan peringatan data salah. Tampilan Halaman *login* dapat dilihat pada gambar 5.9.



Gambar 5.9 Tampilan Halaman *Login*

3. Tampilan Halaman Daftar

Dalam Halaman Daftar *Username* dan *Password* yang telah diinputkan dan kemudian sistem menyimpan data yang diinput, Tampilan Halaman Daftar dapat dilihat pada gambar 5.10.



Gambar 5.10 Tampilan Halaman Daftar

4. Tampilan Halamann Menu

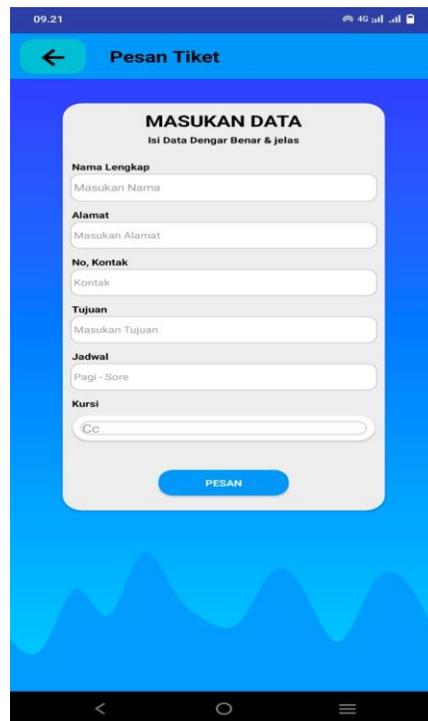
Tampilan Halaman Menu digunakan untuk menampilkan data menu yang dapat diakses sesuai sistem yang sebelumnya sudah dirancang. Tampilan Halaman Menu dapat dilihat pada gambar 5.11



Gambar 5.11 Tampilan Halaman Menu

5. Tampilan Halaman Pemesanan

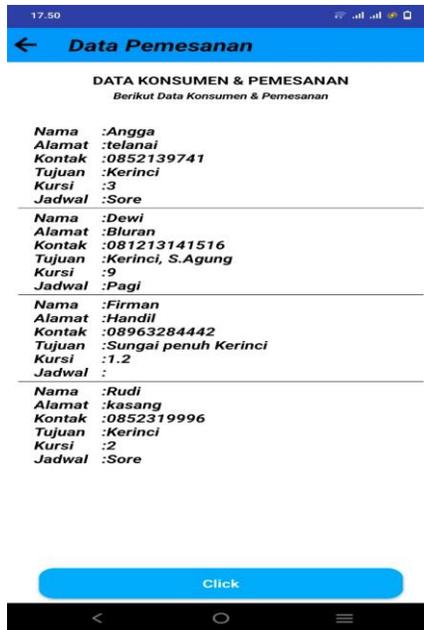
Tampilan Halaman Pemesanan digunakan untuk menampilkan form yang harus diisi sebelum melakukan pemesanan. Tampilan Halaman Pemesanan dapat dilihat pada gambar 5.12.



Gambar 5.12 Tampilan Halaman Pemesanan

6. Tampilan Halaman Riwayat Pemesanan

Tampilan Halaman Riwayat Pemesanan ini berisikan data pemesanan yang sebelumnya sudah dilakukan oleh pemesan. Tampilan Halaman Riwayat Pemesanan dapat dilihat pada gambar 5.13



Gambar 5.13 Tampilan Halaman Riwayat Pemesanan

7. Tampilan Halaman Informasi

Tampilan Halaman Informasi digunakan untuk menampilkan informasi data berita yang menyangkut tentang Safa Marwa. Tampilan Halaman Informasi dapat dilihat pada gambar 5.14



Gambar 5.14 Tampilan Halaman Informasi

5.2 PENGUJIAN SISTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian aplikasi digunakan untuk menemukan kelebihan dan kekurangan pada aplikasi yang telah dikembangkan sehingga pengembang dapat memperbaikinya. Selain itu, pengujian situs ini juga memberikan hasil yang berkualitas atas kelayakan aplikasi yang dikembangkan sehingga dapat diterapkan menjadi produk masal. Dalam penelitian ini, pengujian sistem aplikasi yang dilakukan dengan menggunakan *Black Box*, yang bertujuan untuk melihat tingkat keberhasilan *input* dan *output* terhadap aplikasi pemesanan tiket travel agar dapat diimplementasikan secara masal.

1. Pengujian Halaman *Login*

Pengujian Halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	-Buka Aplikasi -Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> -input <i>username</i> dan <i>password</i> -Klik tombol <i>Login</i>	-input <i>username</i> BENAR -input <i>password</i> BENAR	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	-Buka Aplikasi -Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> -input <i>username</i> dan <i>password</i> -Klik tombol <i>Login</i>	-input <i>username</i> SALAH -input <i>password</i> SALAH	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

Tabel 5.1

Pengujian

Halaman

Login

2. Pengu

jian Halaman

Menu

Pemesanan

Pengujian

halaman

pemesanan

dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari eror, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pemesanan BERHASIL	-Klik Tombol tambah -Tampil Halaman tambah -Input data -Klik Simpan	Tambah data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Disimpan"	Data pada <i>Listview</i> bertambah	Baik
Edit Pemesanan BERHASIL	-Pilih data Yang hendak diedit -Klik tombol edit -Tampil Halaman edit - Memodifikasi Data -Klik Simpan	Edit data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diubah"	Data pada <i>Listview</i> diubah	Baik
Edit Pemesanan GAGAL	-Pilih data yang hendak di edit -Klik tombol batal	Klik BATAL	Tetap pada halaman Pemesanan	Data pada <i>Listview</i> tidak diedit	Bail
Hapus Pemesanan BERHASIL	-Pilih data yang hendak dihapus Klik tombol hapus	Hapus data pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : "Data berhasil Dihapus"	Data pada <i>Listview</i> dihapus	Baik
Hapus Pemesanan GAGAL	-Pilih data yang hendak dihapus -Klik tombol batal	Klik BATAL	Tetap pada halaman Pemesanan	Data pada <i>Listview</i> tidak terhapus	Baik

Pengujian Halaman Menu Pemesanan

3. Pengujian Halaman Menu Utama Pengujian halaman menu utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari eror, pengujian

dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan kondisi yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	-Tampilkan Halaman Menu utama -Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	-Tampilkan Halaman Menu utama -Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

Pengujian

Halaman

Menu

Utama

4. Pengujian Halaman

Menu

Informasi

Pengujian halaman menu informasi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua dika dalam gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Informasi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Informasi BERHASIL	-Klik tombol tambah -Tampil halaman tambah -Input data -Klik simpan	Tambah data Informasi LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>Listview</i> bertambah	Baik
Edit Informasi BERHASIL	-Pilih data yang hendak diedit Klik tombol edit -Tampil Halaman edit - Memodifikasi data -Klik <i>Update</i>	Edit data Informasi LENGKAP	Tampil pesan : "Data berhasil Diedit"	Data pada <i>Listview</i> diedit	Baik
Edit Informasi GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit Klik tombol edit -Tampil Halaman edit - Memodifikasi data	Klik BATAL	Tetap pada halaman informasi	Data pada <i>Listview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Informasi BERHASIL	-Pilih data yang hendak di hapus -Klik tombol hapus	Hapus data informasi LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>Listview</i> dihapus	Baik
Hapus Informasi GAGAL	-Pilih data informasi yang hendak dihapus -Klik tombol batal	Klik BATAL	Tetap pada halaman Informasi	Data pada <i>Listview</i> tidak dihapus	Baik

5.3
ANALISIS
HASIL
YANG
DICAPAI
OLEH
SISTEM

Setelah selesai melakukan implementasi dan pengujian, Adapun analisis yang dicapai oleh

sistem yang dibangun untuk permasalahan yang terjadi diantaranya ialah sebagai berikut :

1. Setelah melakukan pengujian pada menu login, menu pemesanan, menu utama, informasi dapat disimpulkan bahwa sistem berjalan dengan baik.
2. Sistem dapat memproses pemesanan online dengan baik sehingga dapat mempermudah konsumen yang ingin memesan tiket travel pada PT. Safa Marwa.

3. Dengan adanya sistem yang baru ini, sistem dapat menyimpan data konsumen atau pelanggan dengan baik dan benar. Sehingga dapat mengurangi *human eror* yang terjadi.

5.3.1 Kelebihan Program

Perangkat lunak ini dapat mempermudah proses pemesanan tiket travel secara online pada PT. Safa Marwa agar lebih mudah dan efisien, dan membantu pihak PT. Safa Marwa dalam pengolahan data yang lebih terintegrasi.

5.3.2 Kekurangan Program

Sistem yang dibuat ini belum dioperasikan atau diterapkan secara langsung pada tempat PT. Safa Marwa sehingga ditemukanya kelemahan sistem yang lain.