

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Sistem pendidikan jarak jauh (PJJ) merupakan suatu inovasi teknologi dalam dunia pendidikan. PJJ merupakan sistem pendidikan yang memiliki daya jangkauan luas lintas ruang, waktu, dan sosioekonomi serta memungkinkan akses pendidikan bagi siapa saja, di mana saja, dan kapan saja. Hal ini mendorong berbagai institusi pendidikan untuk terlibat dalam mengembangkan sistem pendidikan jarak jauh ini. Pandemi COVID-19 yang terjadi pada tahun 2019 telah membawa perubahan besar dalam banyak aspek kehidupan, termasuk perekonomian, bisnis, dan pendidikan. Dalam bidang pendidikan, tantangan untuk mendukung kontinuitas proses pendidikan mengharuskan adanya peralihan proses pembelajaran dari interaksi tatap muka ke metode pembelajaran jarak jauh. Untuk mewujudkan hal tersebut, diperlukan sebuah inovasi dalam sistem pembelajaran. Salah satu inovasi yang dapat dilakukan adalah dengan mengembangkan *Learning Management System* (LMS). Hal inilah yang menjadi latar belakang penulis bersama anggota tim Capstone kelompok 8 untuk mengangkat penelitian dengan judul **“PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN APLIKASI LEARNING MANAGEMENT SYSTEM BERBASIS MOBILE HARS A EDU”**

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian masalah di atas, yaitu sulitnya melakukan pembelajaran jarak jauh di masa pandemi, maka dapat dirumuskan suatu masalah, yaitu “Bagaimana merancang sebuah aplikasi *mobile* yang dapat mendukung pembelajaran jarak jauh di mana saja dan kapan saja”.

1.3. BATASAN MASALAH

Penelitian akan dibatasi kedalam batasan-batasan berikut:

1. Rancangan Aplikasi ini di buat menggunakan figma
2. Aplikasi akan menggunakan sistem operasi Android
3. Minimal Versi Android yang di butuhkan adalah Android 6 (Marshmallow)
4. Aplikasi akan dibuat menggunakan Visual Studio Code dan bahasa pemrograman Dart
5. Aplikasi akan berperan sebagai media pembelajaran jarak jauh.

1.4. TUJUAN PENELITIAN

Penelitian ini bertujuan agar pembelajaran jarak jauh dapat dilakukan dengan mudah di mana saja dan praktis dengan materi yang lengkap dan mudah di akses pengguna untuk melakukan pembelajaran jarak jauh dengan aksesibilitas tinggi, efektif dan efisiensi sehingga dapat menjadi salah satu sarana untuk meningkatkan kualitas pendidikan di Indonesia serta membuka peluang bagi seluruh lapisan masyarakat untuk mengakses pendidikan yang berkualitas

1.5. MANFAAT PENELITIAN

Diharapkan agar penelitian ini dapat memudahkan para pengguna dalam melakukan pembelajaran dengan mudah dan materi yang lengkap mudah di akses siapa pun.

1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar, penelitian ini akan dibagi menjadi enam Bab. Sistematika penulisan ini akan memberikan gambaran umum tentang apa yang akan penulis bahas pada tiap-tiap Bab yang ada. Sistematika penulisan ini terdiri sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas mengenai latar belakang masalah, yaitu hal-hal yang menjadi penyebab mengapa penelitian ini dilakukan, batasan-batasan yang diterapkan kedalam penelitian, tujuan dan manfaat dari penelitian, serta sistematika penulisan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini akan membahas mengenai komponen dan istilah yang dipakai didalam penelitian, dan penelitian terdahulu yang diambil dari jurnal dan buku yang telah membahas hal tersebut sebelumnya

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini akan membahas tentang metode yang digunakan dalam pengumpulan data penelitian beserta tahapan-tahapan yang dilalui selama proses penelitian

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan tentang rancangan dari aplikasi yang akan dibuat, yang akan dipaparkan dalam bentuk gambar rancangan, yang akan dibuat menggunakan software Figma.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini akan berisikan tentang hasil akhir dari aplikasi yang telah dikembangkan selama proses penelitian yang telah dilakukan. Aplikasi ini merupakan produk dari upaya penelitian yang dilakukan untuk mencapai tujuan tertentu atau menyelesaikan permasalahan yang diidentifikasi dalam domain yang relevan. Dalam bab ini, akan diuraikan secara rinci tentang karakteristik, fungsionalitas, dan manfaat dari aplikasi yang telah berhasil dibuat.

BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan membahas kesimpulan yang didapatkan selama pelaksanaan penelitian, hasil dari penelitian, dan apakah hasil penelitian ini mampu menyelesaikan masalah yang ada atau tidak.