

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Dari semua penelitian yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan tentang perancangan aplikasi Administrasi Keuangan Sekolah pada MAN 3 Muaro Jambi berbasis Web adalah sebagai berikut:

1. Setelah menganalisis sistem yang sedang berjalan pada MAN 3 Muaro Jambi, maka dapat diketahui bahwa kegiatan administrasi keuangan sekolahnya masih dilakukan mencatat ke dalam buku agenda sehingga terjadi kendala seperti data yang masih disimpan dalam bentuk arsip yang beresiko dapat terjadi kerusakan, maupun kehilangan data dan dalam proses pencatatan transaksi keuangan sekolah masih menggunakan arsip sehingga membutuhkan waktu yang lama dan kerap kali terjadi kesalahan selama pencatatan yang tanpa disadari sehingga data yang salah terlanjur tersimpan dan tidak terkoreksi kembali. Dengan adanya kendala tersebut penelitian ini menghasilkan sistem informasi administrasi keuangan sekolah pada MAN 3 Muaro Jambi berbasis web.
2. Menghasilkan aplikasi Administrasi Keuangan Sekolah pada MAN 3 Muaro Jambi dengan menggunakan DBMS MySQL dan bahasa pemrograman PHP sehingga dapat melakukan pengolahan data seperti data Admin, Kelas, Pembayaran, Profil, Siswa, Tarif SPP dan Tahun Ajaran.

6.2 SARAN

Dalam kesempatan ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang ada pada kegiatan pembuatan laporan serta program tentang perancangan aplikasi Administrasi Keuangan Sekolah pada MAN 3 Muaro Jambi berbasis Web. Saran yang bisa penulis sampaikan dalam program tersebut adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan memiliki fitur *backup*, diharapkan admin selalu mem-*backup* data-data penting minimal 3 kali dalam 1 bulan.
2. Diharapkan penelitian selanjutnya dapat dikembangkan dalam versi *mobile* agar dapat diakses lebih mudah melalui *handphone*.
3. Diharapkan penelitian selanjutnya dapat menyediakan fitur pembayaran via *scen* kartu dengan memanfaatkan teknologi RFID (*Radio Frequency Identification*).
4. Diharapkan penelitian selanjutnya dapat menambahkan fitur pembayaran menggunakan DANA, ShopeePay, iSaku, LinkAja, GoPay dan DOKU.