

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi saat ini membawa dampak yang sangat positif bagi lembaga pendidikan untuk mendapatkan informasi dengan mudah dan cepat. Perkembangan teknologi terus mengalami peningkatan yang sangat signifikan sehingga dengan adanya perkembangan teknologi yang sangat modern membantu dalam melakukan aktivitas dan kegiatan sehari-hari [1]. Salah satu upaya untuk memperbaiki proses pendidikan, penyampaian informasi dan meningkatkan pelayanan. Teknologi informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk mendapatkan, memproses, menyimpan untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, akurat dan tepat waktu sehingga bisa digunakan untuk keperluan pendidikan dan pemerintahan [2]. Teknologi informasi salah satunya diterapkan dengan teknologi internet dan web yang mampu mendukung proses input dan output data secara cepat dan akurat, khususnya dalam administrasi sekolah [3].

Teknologi informasi menjadi alat (*tools*) dalam berkomunikasi dan meningkatkan kinerja administrasi di zaman globalisasi dan era informasi ini guna kebutuhan memperlancar pekerjaan administrasi pelayanan kepada para siswa dan guru [4]. Pada dasarnya lembaga pendidikan dapat memanfaatkan dengan sebaik-baiknya teknologi informasi untuk bertahan dan bersaing di era modern saat ini, karena dengan menggunakan teknologi informasi kegiatan mengakses

informasi lebih cepat, tepat dan akurat, serta mampu melakukan berbagai layanan yang efektif dan efisien [5]. Dengan kian bertambah siswa, maka sekolah diuntut pula menjadi lembaga yang bisa memberikan layanan dalam bidang pendidikan maupun administrasi sekolah [6].

MAN 3 Muaro Jambi merupakan instansi pendidikan untuk memberikan ilmu pendidikan kepada para siswa di bawah pengawasan guru yang beralamat di Jl. Pelabuhan Talang Duku No.RT.006, Talang Duku, Kec. Taman Rajo, Kabupaten Muaro Jambi. Administrasi keuangan pada MAN 3 Muaro Jambi meliputi penerimaan uang, pencatatan dan pembuatan laporan keuangan sekolah. Proses bisnis sistem administrasi yang sedang berjalan di MAN 3 Muaro Jambi yaitu siswa menemui bagian administrasi untuk melakukan pembayaran keuangan sekolah dengan cara menyerahkan kartu pembayaran beserta uang. Kemudian administrasi akan mencatat pembayaran ke dalam buku agenda serta menandatangani kartu pembayaran, kemudian menyerahkan kartu kembali ke siswa. Untuk siswa yang melakukan penunggakan maka pihak administrasi akan melakukan teguran awal dengan memberikan arahan ke siswa tersebut. Tetapi jika tunggakan masih belum dibayarkan maka pihak sekolah mengeluarkan surat teguran untuk diserahkan ke orang tua.

Pada kegiatan administrasi keuangan sekolah sedang berjalan terdapat kendala yaitu :

1. Beberapa data masih disimpan dalam bentuk arsip yang beresiko dapat terjadi kerusakan, maupun kehilangan data dan dalam proses pencatatan data SPP, komite, dana BOP, gaji, RKAS, RAPBS, pajak, neraca, saldo, laba, rugi, data aset, modal, aset lancar, kas dan transaksi masih menggunakan arsip sehingga membutuhkan waktu yang lama dan kerap kali terjadi kesalahan selama pencatatan yang tanpa disadari sehingga data yang salah terlanjur tersimpan dan tidak terkoreksi kembali.
2. Proses pencarian data membutuhkan waktu yang relatif lama karena data terdapat pada buku agenda dalam bentuk catatan tertulis yang disimpan dalam lemari arsip yang datanya telah sangat banyak serta disimpan dalam bentuk arsip yang terpisah.
3. Data tidak saling terintegrasi sehingga mengalami kesulitan saat harus merekap data dalam pembuatan laporan keuangan sekolah karena harus menyusun kembali data-data lama.

Dengan adanya kendala sesuai pembahasan maka peneliti melakukan penelitian sistem informasi administrasi keuangan sekolah berbasis web dan disusunlah laporan dalam bentuk laporan tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Sekolah Pada MAN 3 Muaro Jambi Berbasis Web”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada maka peneliti merumuskan masalah yaitu bagaimana merancang sistem informasi administrasi Keuangan Sekolah pada MAN 3 Muaro Jambi berbasis web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar pemikiran utama, maka di berikan batasan sebagaimana berikut ini :

1. Fokus pembahasan pada data SPP, komite, dana BOP, gaji, RKAS, RAPBS, pajak, neraca, saldo, laba, rugi, data aset, modal, aset lancar, kas dan transaksi.
2. Pemodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* diagram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.
3. Metode pengembangan sistem menggunakan *Waterfall*.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat sistem adalah PHP dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Sasaran yang ingin peneliti capai dalam melakukan penelitian ini adalah:

1. Untuk menganalisis sistem yang sedang berjalan khususnya administrasi keuangan sekolah pada MAN 3 Muaro Jambi.
2. Untuk merancang sistem informasi administrasi Keuangan Sekolah berbasis web dengan DBMS MySQL dan bahasa pemograman PHP.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dirasakan bagi aktor yang terkait dengan sistem adalah :

1. Mengetahui permasalahan yang terjadi pada administrasi Keuangan Sekolah yang sedang berjalan dan berupaya menyelesaikan permasalahan yang ada dengan memanfaatkan sistem informasi Administrasi Keuangan Sekolah

berbasis web.

2. Menghasilkan sistem informasi yang dapat membantu dalam memonitoring keuangan sekolah tiap periode serta mempermudah pengelolaan data administrasi Keuangan Siswa menjadi lebih cepat dan akurat.
3. Menghasilkan laporan siswa, laporan keuangan sekolah, laporan pembayaran siswa berdasarkan periode hari, bulan dan tahun.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini peneliti akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis seperti perancangan, sistem informasi, pembayaran SPP, *website*, *database*, UML, *Use case*, *Activity Diagram*, *class diagram*, *flowchart document*, *dreamweaver*, *xampp*, MySQL PHP dan penelitian sejenis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu peneliti supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini peneliti akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian, Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini peneliti melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.