

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

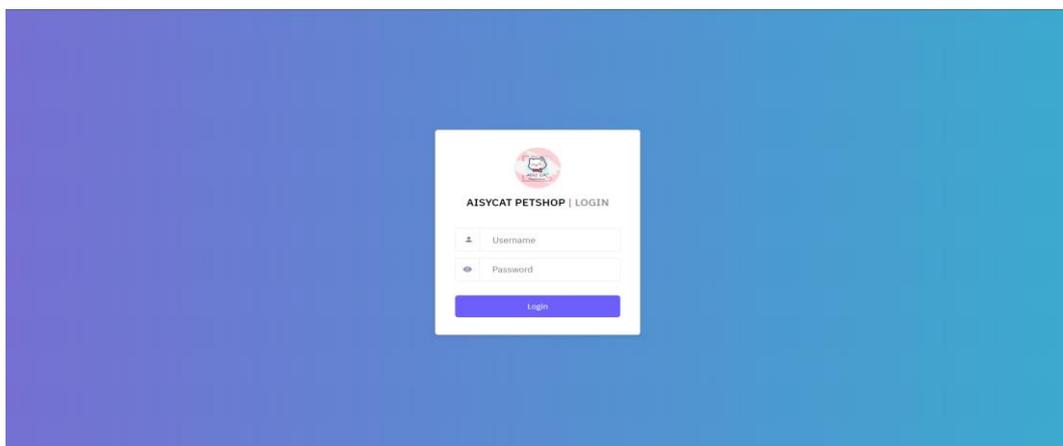
Setelah penulis menyelesaikan tahap perancangan, langkah selanjutnya adalah tahap implementasi. Implementasi disebut sebagai proses mengubah rancangan menjadi program aplikasi. Hasil implementasinya adalah:

5.1.1 IMPLEMENTASI TAMPILAN INPUT

Tampilan input adalah sebuah cara untuk memasukan data, yang akan di gunakan dalam proses penghasilan laporan (*output*). Adapun bentuk tampilan input tersebut sebagai berikut:

1. Implementasi Halaman *Login* Admin

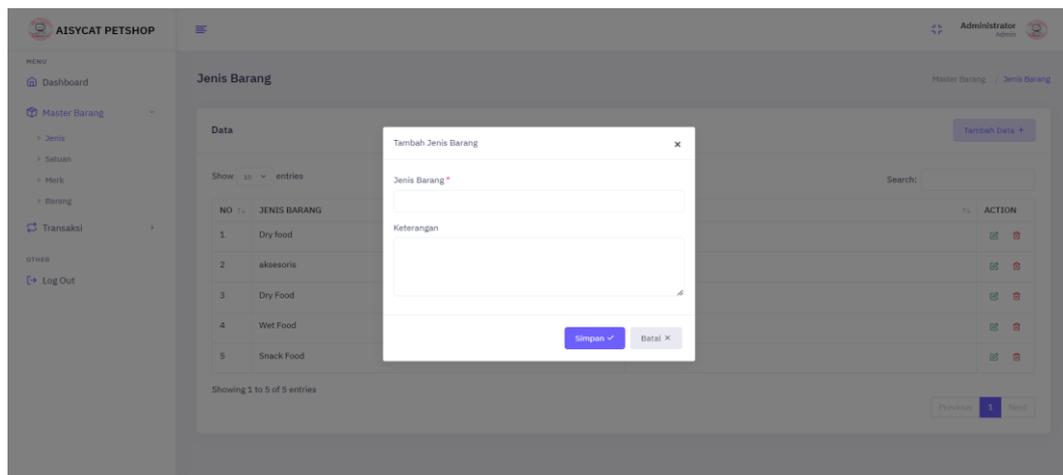
Implementasi halaman *Login* Admin digunakan oleh admin untuk memasukan data *username* dan *password* yang dimana data tersebut akan masuk ke halaman dashboard. Implementasi halamn *login* admin dapat dilihat pada gambar 5.1



Gambar 5.1 Implementasi Halaman *Login* Admin

2. Implementasi Halaman *form* Jenis Barang

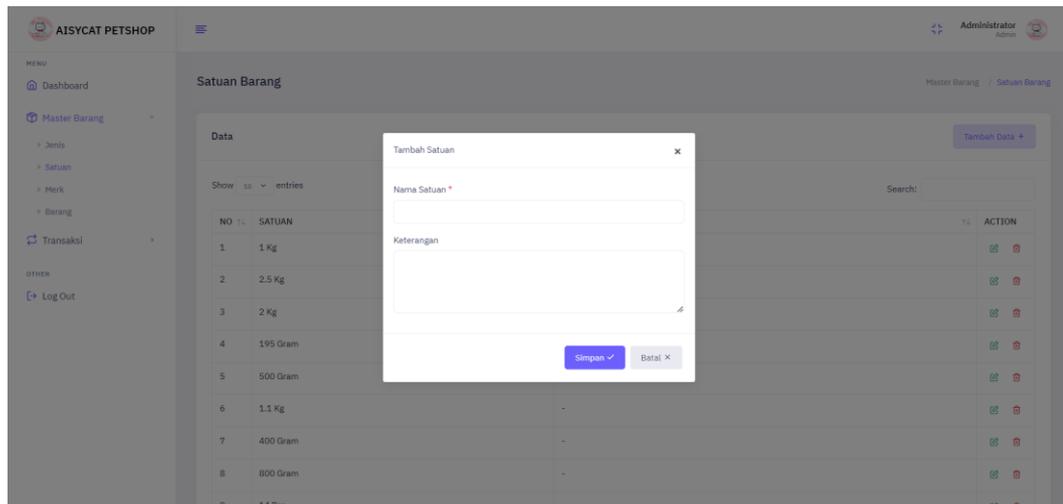
Halaman *form* jenis barang merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola jenis barang seperti menambah, mengubah dan menghapus jenis barang. Implementasi rancangan halaman *form* jenis barang Seperti yang terlihat pada gambar 5.2 :



Gambar 5.2 Implementasi Halaman Jenis Barang

3. Implementasi Halaman *form* Satuan Barang

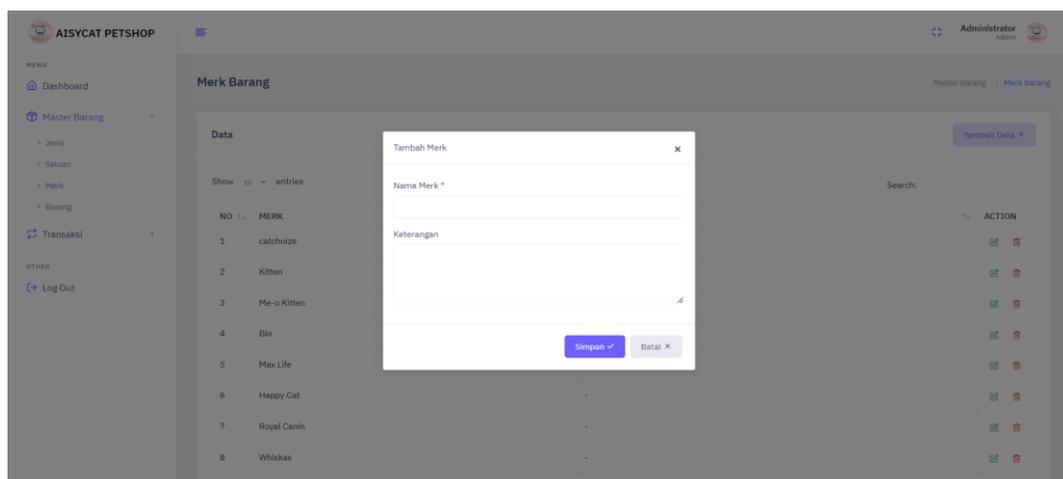
Halaman *form* satuan barang merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola satuan barang seperti menambah, mengubah dan menghapus satuan barang. Implementasi rancangan halaman *form* satuan barang Seperti yang terlihat pada gambar 5.3 :



Gambar 5. 3 Implementasi Halaman Satuan Barang

4. Implementasi Halaman *form Merk* Barang

Halaman *form Merk* barang merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola *Merk* barang seperti menambah, mengubah dan menghapus *Merk* barang. Implementasi rancangan halaman *form Merk* barang Seperti yang terlihat pada gambar 5.4 :

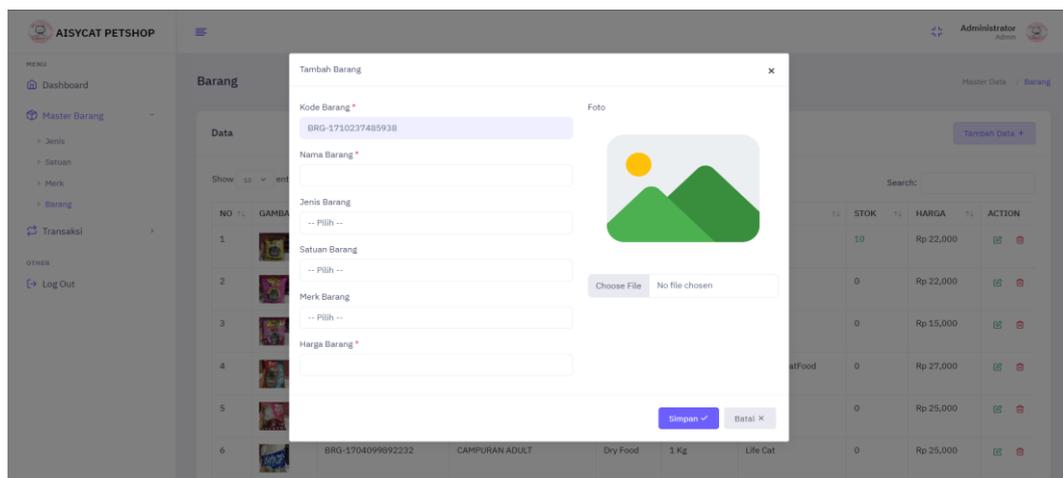


Gambar 5. 4 Implementasi Halaman *Merk* Barang

5. Implementasi Halaman *form* Barang

Halaman *form* barang merupakan halaman yang digunakan admin untuk

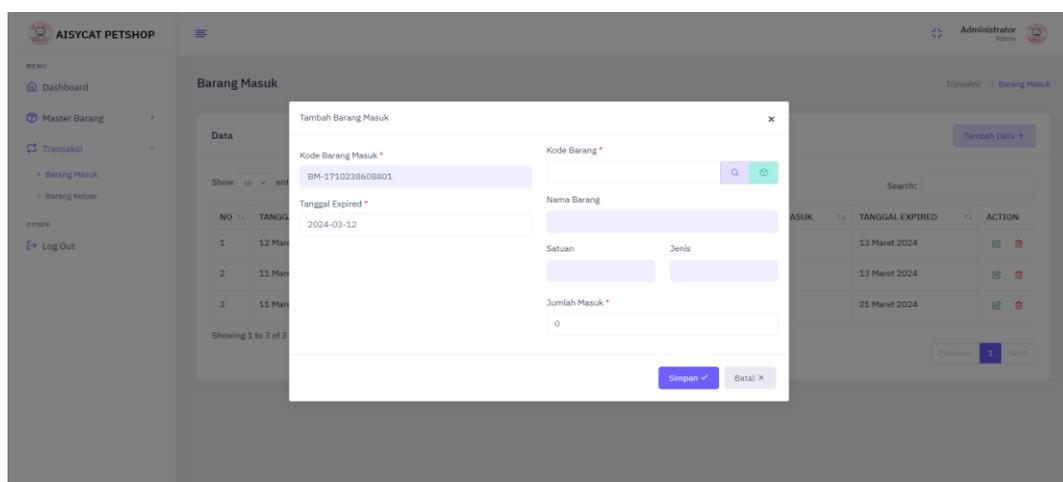
mengelola barang seperti menambah, mengubah dan menghapus barang. Implementasi rancangan halaman *form* barang Seperti yang terlihat pada gambar 5.5 :



Gambar 5. 5 Implementasi Halaman Barang

6. Implementasi Halaman *Form* Barang Masuk

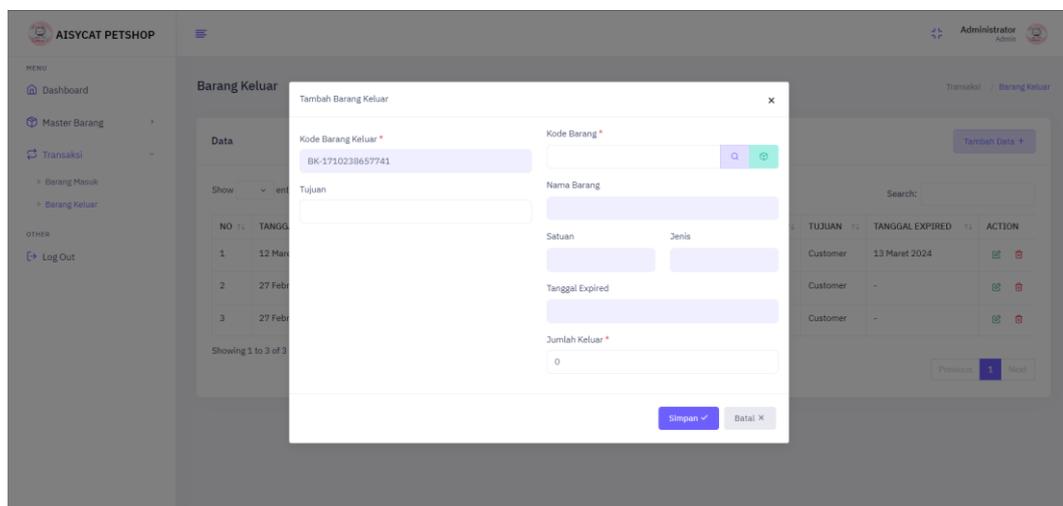
Halaman *form* barang masuk merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola barang masuk seperti menambah, mengubah dan menghapus barang masuk. Implementasi rancangan halaman *form* barang masuk Seperti yang terlihat pada gambar 5.6 :



Gambar 5. 6 Implementasi Halaman Barang Masuk

7. Implementasi Halaman *Form* Barang Keluar

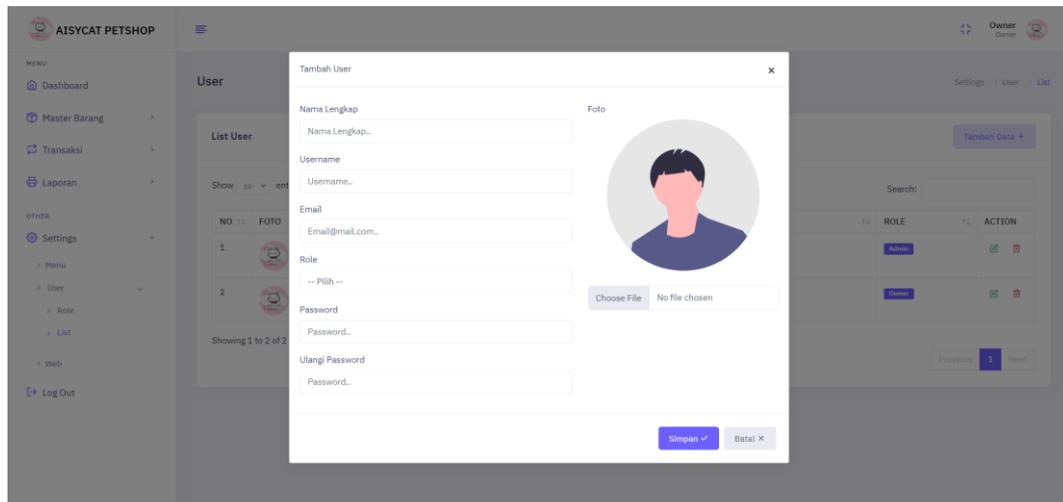
Halaman *form* barang keluar merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola barang keluar seperti menambah, mengubah dan menghapus barang masuk. Implementasi rancangan halaman *form* barang keluar Seperti yang terlihat pada gambar 5.7 :



Gambar 5. 7 Implementasi Halaman Barang Keluar

8. Implementasi Halaman *Form* Data User

Halaman *form user* merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola *user* seperti menambah, mengubah dan menghapus *user*. Implementasi rancangan halaman *form user* Seperti yang terlihat pada gambar 5.8 :



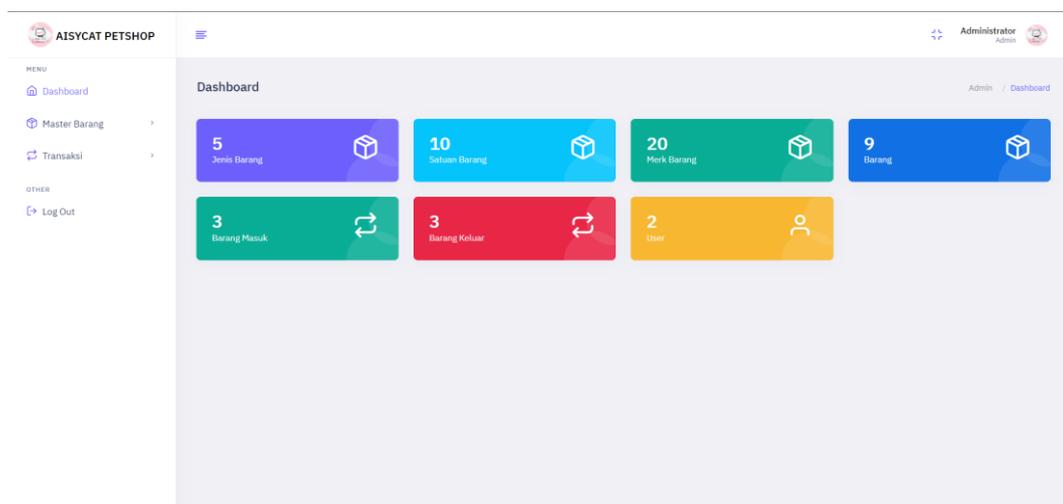
Gambar 5. 8 Implementasi Halaman Data *User*

5.1.2 IMPLEMENTASI TAMPILAN *OUTPUT*

Tampilan *output* adalah sebuah tampilan dari keluaran yang telah di rancang, Berikut bentuk tampilan *output* tersebut sebagai berikut:

1. Implementasi Halaman *Dashboard*

Tampilan halaman dashboard adalah tampilan awal setelah Login pada website. Implementasi halaman dashboard admin dapat dilihat pada gambar 5.9



Gambar 5. 9 Implementasi Halaman Dashboard

2. Implementasi Halaman Jenis Barang

Halaman *form* jenis barang merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola jenis barang seperti menambah, mengubah dan menghapus jenis barang. Implementasi rancangan halaman *form* jenis barang Seperti yang terlihat pada gambar 5.10 :

NO	JENIS BARANG	KETERANGAN	ACTION
1	Dry food	makanan kering	[Edit] [Delete]
2	aksesoris	-	[Edit] [Delete]
3	Dry Food	-	[Edit] [Delete]
4	Wet Food	-	[Edit] [Delete]
5	Snack Food	-	[Edit] [Delete]

Gambar 5. 10 Implementasi Halaman Jenis Barang

3. Implementasi Halaman Satuan Barang

Halaman *form* satuan barang merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola satuan barang seperti menambah, mengubah dan menghapus satuan barang. Implementasi rancangan halaman *form* satuan barang Seperti yang terlihat pada gambar 5.11 :

Satuan Barang

Data

Show 10 entries

Search:

NO	SATUAN	KETERANGAN	ACTION
1	1 Kg	-	
2	2.5 Kg	-	
3	2 Kg	-	
4	195 Gram	-	
5	500 Gram	-	
6	1.1 Kg	-	
7	400 Gram	-	
8	800 Gram	-	
9	1.8 Kg	-	

Gambar 5. 11 Implementasi Halaman Satuan Barang

4. Implementasi Halaman *Merk* Barang

Halaman *form Merk* barang merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola *Merk* barang seperti menambah, mengubah dan menghapus *Merk* barang. Implementasi rancangan halaman *form Merk* barang Seperti yang terlihat pada gambar 5.12 :

Merk Barang

Data

Show 10 entries

Search:

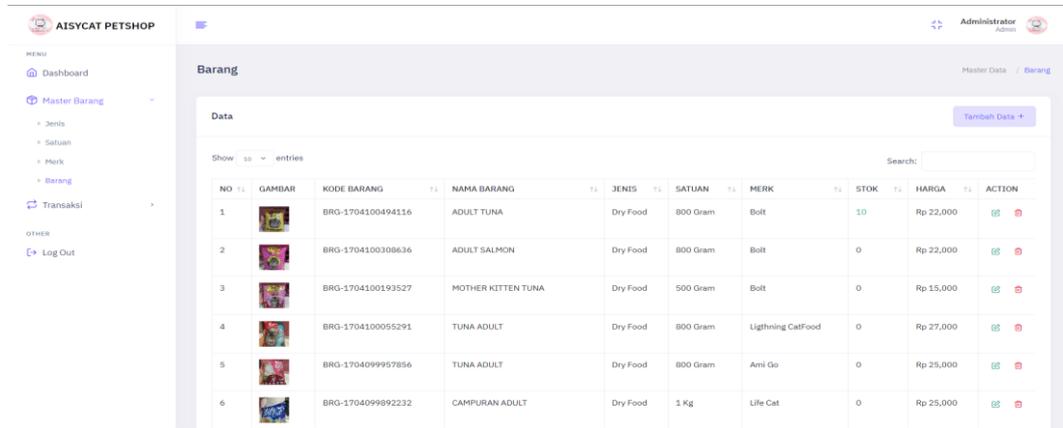
NO	MERK	KETERANGAN	ACTION
1	catcholize	-	
2	Kitten	-	
3	Me-o Kitten	-	
4	Bio	-	
5	Max Life	-	
6	Happy Cat	-	
7	Royal Canin	-	
8	Whiskas	-	
9	Me-o Peminan	-	

Gambar 5. 12 Implementasi Halaman *Merk* Barang

5. Implementasi Halaman Barang

Halaman *form* barang merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola barang seperti menambah, mengubah dan menghapus barang.

Implementasi rancangan halaman *form* barang Seperti yang terlihat pada gambar 5.13 :

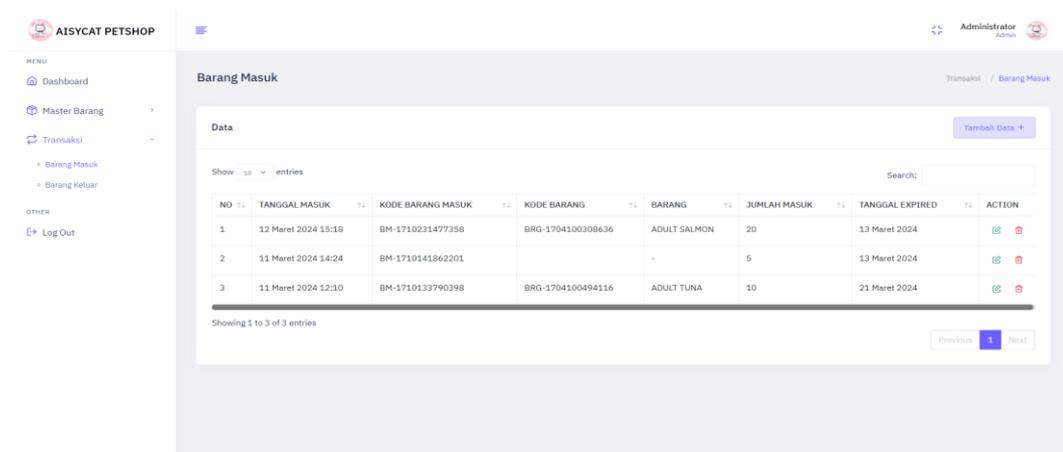


NO	GAMBAR	KODE BARANG	NAMA BARANG	JENIS	SATUAN	MERK	STOK	HARGA	ACTION
1		BRG-1704100494116	ADULT TUNA	Dry Food	800 Gram	Bolt	10	Rp 22,000	
2		BRG-1704100308636	ADULT SALMON	Dry Food	800 Gram	Bolt	0	Rp 22,000	
3		BRG-1704100193527	MOTHER KITTEN TUNA	Dry Food	500 Gram	Bolt	0	Rp 15,000	
4		BRG-1704100055291	TUNA ADULT	Dry Food	800 Gram	Lightning CatFood	0	Rp 27,000	
5		BRG-1704099957856	TUNA ADULT	Dry Food	800 Gram	Ami Go	0	Rp 25,000	
6		BRG-1704099892232	CAMPURAN ADULT	Dry Food	1 Kg	Life Cat	0	Rp 25,000	

Gambar 5. 13 Implementasi Halaman Barang

6. Implementasi Halaman Barang Masuk

Halaman *form* barang masuk merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola barang masuk seperti menambah, mengubah dan menghapus barang masuk. Implementasi rancangan halaman *form* barang masuk Seperti yang terlihat pada gambar 5.14 :



NO	TANGGAL MASUK	KODE BARANG MASUK	KODE BARANG	BARANG	JUMLAH MASUK	TANGGAL EXPIRED	ACTION
1	12 Maret 2024 15:18	BM-1710231477358	BRG-1704100308636	ADULT SALMON	20	13 Maret 2024	
2	11 Maret 2024 14:24	BM-1710141862201	-	-	5	13 Maret 2024	
3	11 Maret 2024 12:10	BM-1710123790398	BRG-1704100494116	ADULT TUNA	10	21 Maret 2024	

Gambar 5. 14 Implementasi Halaman Barang Masuk

7. Implementasi Halaman Barang Keluar

Halaman *form* barang keluar merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola barang keluar seperti menambah, mengubah dan menghapus barang masuk. Implementasi rancangan halaman *form* barang keluar Seperti yang terlihat pada gambar 5.15 :

NO	TANGGAL KELUAR	KODE BARANG KELUAR	KODE BARANG	BARANG	JUMLAH KELUAR	TUJUAN	TANGGAL EXPIRED	ACTION
1	12 Maret 2024 15:18	BK-1710231495166	BRG-1704100308636	ADULT SALMON	20	Customer	13 Maret 2024	Edit Delete
2	27 Februari 2024 00:00	BK-1709006621431	-	-	7	Customer	-	Edit Delete
3	27 Februari 2024 00:00	BK-1709003890697	-	-	10	Customer	-	Edit Delete

Gambar 5. 15 Implementasi Halaman Barang Keluar

8. Implementasi Halaman Laporan Barang Masuk

Laporan data barang masuk merupakan laporan keseluruhan data barang masuk, Implementasi rancangan halaman laporan barang masuk Seperti yang terlihat pada gambar 5.16 :

NO	TANGGAL MASUK	KODE BARANG MASUK	KODE BARANG	BARANG	JUMLAH MASUK	TANGGAL EXPIRED
1	12 Maret 2024 15:18	BM-1710231477358	BRG-1704100308636	ADULT SALMON	20	13 Maret 2024
2	11 Maret 2024 14:24	BM-1710141862201	-	-	5	13 Maret 2024
3	11 Maret 2024 12:10	BM-1710133790398	BRG-1704100494116	ADULT TUNA	10	21 Maret 2024

Gambar 5. 16 Implementasi Halaman Laporan Barang Masuk

9. Implementasi Halaman Laporan Barang Keluar

Laporan data barang keluar merupakan laporan keseluruhan data barang keluar, Implementasi rancangan halaman laporan barang keluar Seperti yang terlihat pada gambar 5.17 :

NO	TANGGAL KELUAR	KODE BARANG KELUAR	KODE BARANG	BARANG	JUMLAH KELUAR	TUJUAN	TANGGAL EXPIRED
1	12 Maret 2024 15:18	BK-1710231495166	BRG-1704100308636	ADULT SALMON	20	Customer	13 Maret 2024
2	27 Februari 2024 00:00	BK-1709006821431		-	7	Customer	-
3	27 Februari 2024 00:00	BK-1709003890697		-	10	Customer	-

Gambar 5. 17 Implementasi Halaman Laporan Barang Keluar

11. Implementasi Halaman Laporan *Stock* Barang

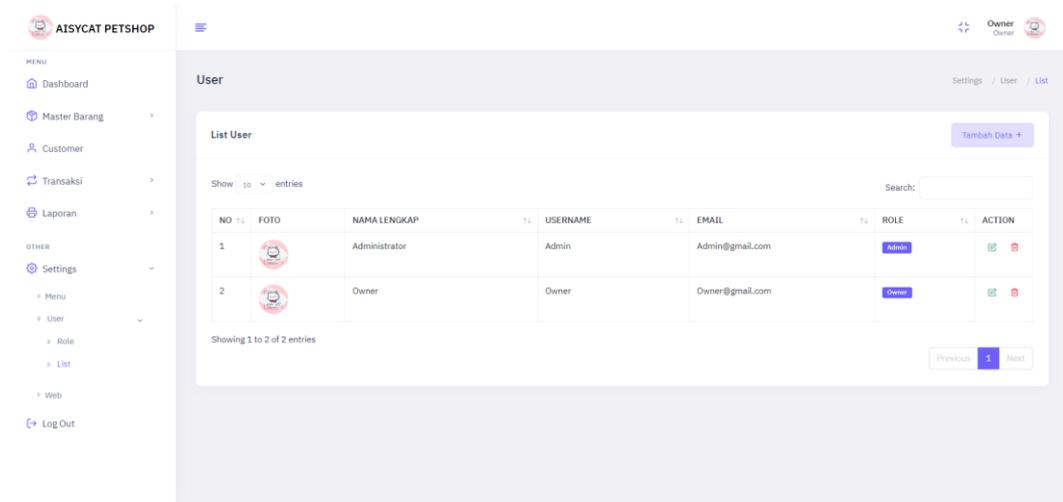
Laporan data barang masuk merupakan laporan keseluruhan data stock barang, Implementasi rancangan halaman laporan stock barang Seperti yang terlihat pada gambar 5.18 :

NO	KODE BARANG	BARANG	STOK AWAL	JUMLAH MASUK	JUMLAH KELUAR	TOTAL STOK
1	BRG-1704100494116	ADULT TUNA	0	10	0	10
2	BRG-1704100308636	ADULT SALMON	0	20	20	0
3	BRG-1704100193527	MOTHER KITTEN TUNA	0	0	0	0
4	BRG-1704100055291	TUNA ADULT	0	0	0	0
5	BRG-1704099957856	TUNA ADULT	0	0	0	0
6	BRG-1704099892232	CAMPURAN ADULT	0	0	0	0
7	BRG-1704099831826	TUNA FLAVOR ADULT	0	0	0	0
8	BRG-1704094058889	ADULT TUNA	0	0	0	0

Gambar 5. 18 Implementasi Halaman Laporan *Stock* Barang

12. Implementasi Halaman Data *User*

Halaman *user* merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengelola *user* seperti menambah, mengubah dan menghapus *user*. Implementasi rancangan halaman *user* Seperti yang terlihat pada gambar 5.19 :



Gambar 5. 19 Implementasi Halaman Data User

5.2 PENGUJIAN SISTEM / PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem digunakan untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang telah dibuat telah selesai desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan Berhasil tanpa ada kesalahan. Jika, kesimpulan tidak sesuai maka penulis akan memperbaiki kembali program tersebut, akan tetapi jika telah sesuai maka penulis dapat melakukan pengujian ke bagian lainnya. Uji coba dilakukan pada komputer milik penulis, yang telah disebutkan spesifikasinya pada bab sebelumnya.

1. Pengujian Modul *Login Admin*

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul *login* admin untuk mengetahui apakah proses *login* admin dapat berjalan dengan Berhasil.

Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan sebagai berikut :

Tabel 5. 1 Pengujian Modul *Login Admin*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login Admin</i> (berhasil)	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin secara benar	<i>Username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan <i>database</i>	Admin berhasil login dan tampil halaman Dashboard	Admin berhasil login dan tampil halaman Dashboard	Berhasil
<i>Login Admin</i> (gagal)	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin yang salah dan belum terdaftar dalam <i>database</i>	<i>Username</i> dan <i>Password</i> yang tidak sesuai dengan <i>database</i>	Admin gagal login dan tampil pesan “Username/password tidak cocok”	Admin gagal login dan tampil pesan “Username/password tidak cocok”	Berhasil

2. Pengujian Modul Mengelola Data *User*

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data *user* oleh *user* untuk mengetahui apakah proses mengelola data *user* atau fungsional mengelola data *user* dapat berjalan dengan Berhasil. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.2.

Tabel 5. 2 Pengujian Modul Mengelola Data *User*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data User (berhasil)	- Pilih menu data admin - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil ditambah”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ berhasil ditambah”	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data User (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data admin - Klik Tambah - Klik Simpan 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Nama wajib diisi”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Nama wajib diisi”	Berhasil
Edit Data User (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data User - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah User”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah User”	Berhasil
Edit Data User (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data User - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field - Klik Ubah 	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ berhasil diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ berhasil diubah”	Berhasil
Hapus Data User (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih record data admin yang akan dihapus - Klik hapus 	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil dihapus”	Berhasil

3. Pengujian Modul Mengelola Jenis Barang

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data Jenis Barang oleh admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data Jenis Barang atau fungsional mengelola data Jenis Barang dapat berjalan dengan Berhasil.

Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.3.

Tabel 5. 3 Pengujian Modul Mengelola Jenis Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Jenis Barang (berhasil)	- Pilih menu Jenis Barang - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil Ditambah”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Berhasil Ditambah”	Berhasil
Tambah Jenis Barang (gagal)	- Pilih menu Jenis Barang - Klik Tambah - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Jenis barang wajib diisi”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Jenis barang wajib diisi”	Berhasil
Ubah Jenis Barang (berhasil)	- Pilih menu Jenis Barang - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil diubah ”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil diubah”	Berhasil
Ubah Jenis Barang (gagal)	- Pilih menu Jenis Barang - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field Klik Ubah	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “Data Gagal Di ubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Berhasil
Hapus Jenis Barang (berhasil)	- Pilih record data jenis Barang yang akan dihapus - Klik hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil Dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil dihapus”	Berhasil

4. Pengujian Modul Mengelola Satuan Barang

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data Satuan Barang oleh

admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data Satuan Barang atau fungsional mengelola data Satuan Barang dapat berjalan dengan Berhasil.

Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.4.

Tabel 5. 4 Pengujian Modul Mengelola Satuan Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Satuan Barang (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Satuan Barang - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan 	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil Ditambah”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Berhasil Ditambah”	Berhasil
Tambah Satuan Barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Satuan Barang - Klik Tambah - Klik Simpan 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Satuan barang wajib diisi”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Satuan barang wajib diisi”	Berhasil
Edit Satuan Barang (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Satuan Barang - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil diubah ”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil diubah”	Berhasil
Edit Satuan Barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Satuan Barang - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field - Klik Ubah 	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “nama satuan wajib di isi”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Berhasil
Hapus Satuan Barang (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih record data Barang yang akan dihapus - Klik hapus 	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
			Dihapus”	dihapus”	

5. Pengujian Modul Mengelola *Merk* Barang

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data *Merk* barang oleh admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data *Merk* barang atau fungsional mengelola data *merk* barang dapat berjalan dengan Berhasil.

Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Modul Mengelola *Merk* Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah merk Barang (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu merk Barang - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan 	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil disimpan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Berhasil disimpan”	Berhasil
Tambah merk Barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu merk Barang - Klik Tambah - Klik Simpan 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “merk wajib di isi”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ merk wajib di isi”	Berhasil
Edit merk Barang (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu merk Barang - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil diubah”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah”	Berhasil
Edit merk Barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu merk Barang - Pilih record - Klik Edit 	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Kosongkan field Klik Ubah		gagal diubah”	gagal diubah”	
Hapus merk Barang (berhasil)	- Pilih record merk Barang yang akan dihapus - Klik hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil dihapus”	Berhasil

6. Pengujian Modul Mengelola Barang

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data barang oleh admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data barang atau fungsional mengelola data barang dapat berjalan dengan Berhasil. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.6.

Tabel 5. 6 Pengujian Modul Mengelola Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang (berhasil)	- Pilih menu Barang - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil disimpan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Berhasil disimpan”	Berhasil
Tambah Barang (gagal)	- Pilih menu Barang - Klik Tambah - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “nama barang wajib di isi”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “nama barang wajib di isi”	Berhasil
Edit Barang (berhasil)	- Pilih menu Barang - Pilih record	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan	Data berhasil diubah dan Tampilkan	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik Edit - Input Data - Klik Ubah		pesan “Berhasil diubah”	pesan “Berhasil ubah”	
Edit Barang (gagal)	- Pilih menu Barang - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field Klik Ubah	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Berhasil
Hapus Barang (berhasil)	- Pilih record Barang yang akan dihapus - Klik hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil dihapus”	Berhasil

7. Pengujian Modul Mengelola Barang Masuk

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data barang masuk oleh admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data barang masuk atau fungsional mengelola data barang masuk dapat berjalan dengan Berhasil. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.7.

Tabel 5. 7 Pengujian Modul Mengelola Barang Masuk

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang Masuk (berhasil)	- Pilih menu Barang Masuk - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil disimpan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Berhasil disimpan”	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang Masuk (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Barang Masuk - Klik Tambah - Klik Simpan 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “nama barang wajib di isi”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “nama barang wajib di isi”	Berhasil
Edit Barang Masuk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Barang Masuk - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil diubah”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah”	Berhasil
Edit Barang Masuk (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Barang Masuk - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field Klik Ubah 	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Berhasil
Hapus Barang Masuk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih record Barang Masuk yang akan dihapus - Klik hapus 	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil dihapus”	Berhasil

8. Pengujian Modul Mengelola Barang Keluar

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data barang keluar oleh admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data barang keluar atau fungsional mengelola data barang keluar dapat berjalan dengan Berhasil.

Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.8.

Tabel 5. 8 Pengujian Modul Mengelola Barang Keluar

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang keluar (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Barang keluar - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan 	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil disimpan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Berhasil disimpan”	Berhasil
Tambah Barang Keluar (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Barang Keluar - Klik Tambah - Klik Simpan 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “nama barang wajib di isi”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “nama barang wajib di isi”	Berhasil
Edit Barang Keluar (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Barang Keluar - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil diubah”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah”	Berhasil
Edit Barang Keluar (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Barang Keluar - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field Klik Ubah 	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Berhasil
Hapus Barang Keluar (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih record Barang Keluar Masuk yang akan dihapus - Klik hapus 	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil dihapus”	Berhasil

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada

AisyCat PetShop, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dari sistem penampilan ini adalah sebagai berikut:

5.3.1 KELEBIHAN PROGRAM

1. Sistem ini bisa digunakan oleh karyawan AisyCat PetShop, dengan memanfaatkan fungsi pencarian data Barang sehingga mempermudah dalam pencarian data-data dan Barang itu sendiri.
2. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata *User*, Master Barang, Transaksi dan Laporan.
3. Sistem mampu menambahkan sebuah detail gambar pada produk yang akan ditambahkan ke dalam *inventory* AisyCat PetShop, selain itu sistem juga dapat mengekspor hasil laporan yang telah tercatat pada database AisyCat Petshop kedalam bentuk print maupun pdf.
4. Sistem mampu mencetak laporan Transaksi, *stock* Barang dengan lebih baik lagi, karena sudah berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga dapat mempermudah *user* ketika melakukan penyerahan laporan kepada owner.

5.3.2 KEKURANGAN PROGRAM

Penulis menyadari bahwa aplikasi yang dibuat dari program yang dibuat untuk AisyCat PetShop ini masih mempunyai beberapa kekurangan. Kekurangan yang penulis tunjukkan adalah Tampilan antarmuka masih sederhana dan belum ada fitur Google Maps untuk menunjukkan lokasi AisyCat PetShop. Pengembangan sistem kedepannya diharapkan dapat meningkatkan kualitas tampilan antarmuka dan menambah fungsional Google Maps pada web.