

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan proses pengembangan dan pengujian menu yang belum difungsikan serta analisis permasalahan pada sistem informasi yang telah diimplementasikan, maka disimpulkan bahwa:

1. Dari hasil *website* MI Sa'adatul Khidmah dengan menggunakan *Use Questionnaire* didapatkan proses pembuatan kuesioner menggunakan metode *Use Questionare* yang terdiri dari **Usefulness, Ease of Use , Ease of Learning** dan **user satisfaction** untuk pengukuran *usability testing* menggunakan *Use Questionnaire* sebagai pedoman penelitian pada *website* sekolah MI Sa'adatul Khidmah.
2. Penelitian ini memberikan rekomendasi untuk meningkatkan kualitas dari *Website* MI Sa'adatul Khidmah yang diukur oleh Analisis *Usability* menggunakan *Use Questionnaire*. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan bahwa hasil penilaian yang diberikan kepada 80 orang responden yang terdiri guru dan siswa (di wakilkkan orang tua) mendapat nilai sebesar 61% yang berarti *website* MI Sa'adatul Khidmah dinyatakan *Acceptable* dan masuk kedalam kategori masih layak untuk digunakan. Hasil ini menunjukkan bahwa *website* MI Sa'adatul Khidmah dapat diterima oleh penggunaanya dan telah berada diatas standar nilai rata rata *usability* yang telah ditetapkan. Penelitian ini memberikan rekomendasi

berupa *mockup* yang telah diperbaiki untuk pengembangan menu namun belum difungsikan, serta memberikan rekomendasi untuk permasalahan yang ada pada sistem yang sedang diimplementasikan berdasarkan *Use Questionnaire*.

6.2 SARAN

Adapun saran yang dapat diberikan untuk penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Penelitian selanjutnya dapat menggunakan penelitian ini sebagai rujukan untuk membangun serta memperbaiki perangkat lunak dari sistem informasi *website* sekolah pada MI Sa'adatul Khidmah.
2. Peneliti selanjutnya perlu memperhatikan logika yang dapat menyelesaikan permasalahan tampilan dan fungsi khususnya pada Halaman *Home*, Halaman Profil, Halaman Blog, Halaman Pengumuman, Halaman Agenda, Halaman *Download*, Halaman Galeri dan Halaman Kontak.
3. Perlunya dilakukan pengujian *Usability Testing* setelah perangkat lunak dikembangkan serta diperbaiki menggunakan *Use Questionnaire* ditambah dengan penyebaran kuesioner yang baru untuk mengukur aspek *usability* sehingga perangkat lunak yang baru dihasilkan benar-benar dapat memenuhi kebutuhan pengguna dan memenuhi aspek *usability*.