

Daftar Pustaka

- [1] C. A. Cholik, “Perkembangan Teknologi Informasi Komunikasi / ICT dalam Berbagai Bidang,” *Jurnal Fakultas Teknik UNISA Kuningan*, vol. 2, 2021.
- [2] O. Candra, *Keterampilan Lay Up Shoot Bola Basket*. Surabaya: Media Sahabat Cendekia, 2019.
- [3] Nugroho, “Aplikasi Drawing Sistem Gugur Pada Liga Mahasiswa Taekwondo Berbasis Web,” *Universitas Muhammadiyah Surakarta*, 2014.
- [4] D. School, “Fungsi rand() Pada MySQL,” Nov. 2016.
- [5] M. Arif, *Bahan Ajar Rancangan Teknik Industri*. Yogyakarta: Deepublish, 2016.
- [6] S. Rizky, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya, 2011.
- [7] H. W. Pramana, *Aplikasi Inventory Berbasis Access*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2012.
- [8] Hendrayudi, *Pengertian Aplikasi*. Yogyakarta: ANDI, 2016.
- [9] A. Kadir, *Pengenalan Sistem Informasi*, 2nd ed. Yogyakarta: Andi Offset, 2014.
- [10] A. Nurcholish, *Membangun Database Arsip Persuratan Menggunakan Pemrograman PHP dan MySQL*. Jawa Barat: CV. Jejak, 2018.
- [11] FIBA, *Bola Basket Untuk Semua*. Jakarta: PB PERBASI, 2006.
- [12] Educba, “MySQL Order Secara Acak,” May 2023.
- [13] R. A. S and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Revisi. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [14] P. P. Widodo and Herlawati, *Menggunakan UML – UML Secara Luas Digunakan Untuk Memodelkan Analisis & Desain Sistem Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika, 2013.
- [15] A. Dennis, B. H. Wixom, and D. Tegarden, *Systems Analysis And Design With UML 4th Edition*, 4th ed. Asia: John Wiley & Sons (Asia) Pte Ltd, 2012.

- [16] J. A. Hall, *Sistem Informasi Akuntansi, Edisi 4*, 4th ed. Jakarta: Salemba Empat, 2015.
- [17] L. Sitorus, *Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta: Andi Offset, 2015.
- [18] Indrajani, *Database Design All In One*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2015.
- [19] Kusrini and A. Koniyo, *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*. Yogyakarta: Andi, 2007.
- [20] A. Setiawan, "Rancang Bangun Sistem Monitoring dan Penjadwalan Turnamen Sepak Bola Berbasis Web," *UIN Alauddin Makassar*, 2018.
- [21] N. Nensia D.C, S. Pantjawati, and S. Erwin, "Aplikasi Penjadwalan Pertandingan pada Kegiatan StiFest Menggunakan Metode Round Robin," *Jurnal Sistem Informasi Universitas Dinamika*, vol. 5, 2016.
- [22] H. Rosyid, "Aplikasi Pendaftaran Seleksi Dan Penjadwalan Pertandingan Olahraga Berbasis Web Di Koni Kab. Tanah Datar," *Publikasi IAIN Batusangkar*, 2020.
- [23] D. Christanto, "Analisis Dan Perancangan Sistem Penjadwalan Dan Sistem Pengaturan Untuk Pertandingan Wing Chun Berbasis Web," *Jurnal Informatika dan Bisnis*, 2017.
- [24] A. R. K. Abriyanto and R. Fiati, "Analisa dan Perancangan Sistem Pendataan Jadwal Event dan Tournament Pada Pengurus Provinsi Taekwondo Indonesia," *Teknik Informatika Universitas Muria Kudus*, 2019.