

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Irvin Naufal, M. Barja Sanjaya, P. Wisnu Wijayanto, and Sp. Ing, “Aplikasi Sistem Pakar Untuk Mendiagnosis Penyakit Hewan Peliharaan Berbasis Web EXPERT SYSTEM APPLICATION FOR DIAGNOSING PETDISEASES (WEB-BASED).”
- [2] A. Himawan, N. Hidayat, and M. T. Ananta, “Sistem Diagnosis Penyakit Hewan Pada Anjing Dengan Menggunakan Metode Naive Bayes,” 2018. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [3] E. K. Hazanah, A. Oktaviani, and R. Nurfalah, “PENERAPAN MODEL WATERFALL DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA DEVAN PETSHOP,” *JURNAL RESPONSIF*, vol. 4, no. 2, pp. 135–141, 2022, [Online]. Available: <https://ejurnal.ars.ac.id/index.php/jti>
- [4] N. Gusti Agung Ketut Emayanti, K. Tri Werthi, and I. Putu Satwika, “Model Sistem Informasi Klinik Hewan Berbasis Website (Studi Kasus Klinik Drh. I Made Jiestara-Denpasar)”.
- [5] J. Hudaya and A. N. Alamsyah, “Perancangan Sistem Informasi Management Data Pasien Dokter Hewan Panggilan (Management Informatian Systems Design of Patient Data of Vetcall),” *Indonesia Medicus Veterinus Oktober*, vol. 5, no. 5, pp. 474–484, 2016.
- [6] B. Saputra and A. P. Sujana, “SISTEM PAKAR PENYAKIT PADA HEWAN PELIHARAAN MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING BERBASIS ANDROID.”
- [7] W. Agustin, U. Rio, R. Muzawi, T. Nasution, and D. Haryono, “Penguatan Pengelolaan Website Desa Untuk Meningkatkan Layanan Administrasi Kependudukan di Desa Pasir Baru Rokan Hulu,” *Abdifomatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, vol. 1, no. 1, pp. 8–17, May 2021, doi: 10.25008/abdifomatika.v1i1.132.
- [8] I. Rochmawati, “ANALISIS USER INTERFACE SITUS WEB IWEARUP.COM,” 2019. [Online]. Available: www.iwearup.com
- [9] U. Wahid, H. Semarang, and W. Abbas, *F.1 Prosiding SNST ke-4 Tahun 2013 Fakultas Teknik*. [Online]. Available: www.webqual.co.uk
- [10] M. S. Hartawan and J. Id, “SWADHARMA (JEIS) PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM”.

- [11] D. A. Fatah, A. Mufarroha, and M. A. Husnah, "PERANCANGAN ANTARMUKA PENGGUNA SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WIREFRAMING WIREFRAMING-BASED ACADEMIC INFORMATION SYSTEM USER INTERFACE DESIGN," vol. 11, no. 1, 2022.
- [12] R. Fahrudin and R. Ilyasa, "PERANCANGAN APLIKASI 'NUGAS' MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DAN AGILE DEVELOPMENT," 2021.
- [13] B. Suprayogi and A. Rahmanesa, "PENERAPAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DALAM SISTEM INFORMASI PENDIDIKAN SMA NEGERI 1 PACET CIANJUR JAWA BARAT," 2019.
- [14] D. Mediana and A. I. Nurhidayat, "RANCANG BANGUN APLIKASI HELPDESK (A-DESK) BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (STUDI KASUS DI PDAM SURYA SEMBADA KOTA SURABAYA)." 2023.
- [15] P. Dewanti, A. Guna Permana,) Stmik, S. Bali, S. Komputer, and J. Raya Puputan, "Konferensi Nasional Sistem & Informatika," 2017.
- [16] Irmayanti, "Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Thermoking Pada PT. Moderen Prima Transportasi Menggunakan Python Dengan Framework Flask," 2023.
- [17] B. B. Santoso, P. Ocsa, and N. Saian, "Implementasi Flask Framework pada Development Modul Reporting Aplikasi Sistem Informasi Helpdesk di PT.XYZ)," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 7, no. 2, p. 2023, 2023, doi: 10.35870/jti.
- [18] A. Darmawan Sidik, A. Ansawarman, K. Kunci, J. Kendaraan Bermotor, M. Regresi, and F. Jalan, "Prediksi Jumlah Kendaraan Bermotor Menggunakan Machine Learning," *Formosa Journal of Multidisciplinary Research (FJMR)*, vol. 1, no. 3, pp. 559–568, 2022, doi: 10.55927.
- [19] M. Fikry, "RANCANGAN BASIS DATA KEPENDUDUKAN BERDASARKAN ASPEK-ASPEK KUALITAS SCHEMA DATABASE." 2023.
- [20] N. Eyni Alfia and B. Waseso, "Perancangan Aplikasi Retensi Data Pada Database MySQL (Studi Kasus: PT. Telkomsigma)," 2020. [Online]. Available: <https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jusibi/364>
- [21] R. Nurmalina, J. A. Yani Km, T. Laut, and K. Selatan, "Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut)," 2017.

- [22] B. Cahyo Santoso, Y. Natasya, S. Willian, and F. Alfando, “Tinjauan Pustaka Sistematis terhadap Basis Data MongoDB.”
- [23] A. Aan, S. Daroini, and W. Yustanti, “PERBANDINGAN PENGGUNAAN NOSQL MONGODB DAN MYSQL PADA BASIS DATA FORUM KOMUNIKASI,” 2016.
- [24] A. T. Pratama and N. Santoso, “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Event Berbasis Mobile,” 2021. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [25] R. Susanto and A. D. Andriana, “PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN PROTOTYPING UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI.”
- [26] C. Dinda Rizki Amirillah and S. Andryana, “STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi) PERANCANGAN APLIKASI DOCUMENT MANAGEMENT SYSTEM BERBASIS WEB UNIVERSITAS NASIONAL DENGAN METODE WATERFALL.”
- [27] I. Yani, B. Tarigan, and B. Sinuraya, “SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN STMIK NEUMANN INDONESIA DENGAN METODE WATERFALL”.
- [28] T. R. Muijyanto and M. Maukar, “The IMPLEMENTASI APLIKASI PUSAT PERTUKARAN DATA PADA SISTEM PERADILAN PIDANA TERPADU BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI (SPPT-TI),” *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, vol. 5, no. 2, p. 307, May 2021, doi: 10.52362/jisamar.v5i2.428.
- [29] M. B. A. Yusuf and I. Buchori, “TEKNIK PWK (Perencanaan Wilayah Kota) Model Simulasi Aktivitas Pergerakan Penduduk Berbasis Agen (Studi Kasus: Provinsi DKI Jakarta),” vol. 7, no. 2, pp. 97–106, 2018, [Online]. Available: <http://ejournal3.undip.ac.id/index.php/pwk>
- [30] E. Ferdiana Sari, “PENERAPAN GITHUB SEBAGAI MEDIA E-LEARNING UNTUK MENGETAHUI KEEFEKTIFAN KOLABORASI PROJECT PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN WEB DAN PERANGKAT BERGERAK DI SMK NEGERI 2 SURABAYA,” 2021.
- [31] M. Khoirul, U. Achyar, and S. Hidayat, “Perancangan User Interface dan User Experience Pada Platform Wahda Menggunakan Metode User Centered Design (UCD).”

- [32] P. Redesaini -Erneza and E. D. Krishnasari, "PERANCANGAN REDESAIN ANTARMUKA LANDING PAGE WEB INABLUES BERBASIS DESAIN WEB RESPONSIF REDESIGN OF LANDING PAGE WEB INABLUES INTERFACE DESIGN BASED ON RESPONSIVE WEB DESIGN," vol. 7, no. 1, 2018.
- [33] K. A. Widodo, N. Vendyansyah, S. A. Wibowo, and Y. A. Pranoto, "SERVER SEBAGAI MEDIA PROMOSI KAMPUNG WISATA PEDULI IKLIM."
- [34] A. Kurniawan, H. Tolle, and H. Muslimah Az-Zahra, "Perancangan User Experience Modul Dosen pada Aplikasi Bimbingan Akademik menggunakan metode Design Thinking," 2021. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [35] D. J. Kartika, H. Tolle, and R. K. Dewi, "Perancangan User Experience menggunakan pendekatan Human-Centered Design untuk Aplikasi Adopsi Hewan," 2021. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>

