

## BAB V

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### 5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah didesain sebaik mungkin berdasarkan menu-menu dan *Form* yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasi rancangan yang telah didesain oleh penulis antara lain sebagai berikut:

##### 1. Hasil Rancangan *Form Login*

*Form Login* merupakan *form* yang pertama kali ditampilkan saat aplikasi dijalankan. Rancangan *Form Login* ini bertujuan untuk menjaga keamanan data agar program tidak dapat dibuka oleh *user* yang tidak terdaftar atau tidak memiliki hak untuk masuk ke dalam program. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan *Form Login* pada gambar 4.27. Adapun hasil rancangan *Form Login* dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut :

  
 Selamat Datang di  
 Sistem SARPRAS  
 Kantor Desa Solok  
 Kumpeh Ulu

**Gambar 5.1 Hasil Rancangan *Form Login***

## 2. Hasil Rancangan Menu Utama Admin

Dari tampilan *Form* menu utama Admin dapat menambah data, mengedit ataupun menghapus data dari *form-form* yang ada didalam menu utama. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu utama Admin pada gambar 4.28. Adapun hasil rancangan *Form* menu utama Admin dapat dilihat pada gambar 5.2 berikut :

KANTOR DESA SOLOK KUMPEH ULU		HAMB	
Dashboard	Dashboard		
Data Barang	Barang Masuk	Barang Keluar	Peminjaman
2	1	1	2

KANTOR DESA SOLOK, KUMPEH ULU 2024

**Gambar 5.2 Hasil Rancangan *Form Menu Utama***

## 3. Hasil Rancangan *Form Input* Data Barang

Hasil rancangan *form input* data barang digunakan untuk membuat *form input* data barang ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar

4.29. Adapun hasil rancangan *form input* data barang dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut:

**Gambar 5.3 Hasil Rancangan *Form Input* Data Barang**

#### 4. Hasil Rancangan *Form Input* Data B angybnnan

Hasil rancangan *form input* data bangunan digunakan untuk membuat *form input* data bangunan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.30. Adapun hasil rancangan *form input* data bangunan dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut:

**Gambar 5.4 Hasil Rancangan *Form Input* Data Bangunan**

#### 5. Hasil Rancangan *Form Input* Data Barang Keluar

Hasil rancangan *form input* data barang keluar digunakan untuk membuat *form input* data barang keluar ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.31. Adapun hasil rancangan *form input* data barang keluar dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut:

The image shows a web application interface for 'KANTOR DESA SOLOK KUMPEH ULU'. A modal window titled 'Tambah barang keluar' is open, displaying a form with the following fields:

- Tanggal\* (Date): Input field with a date format 'dd/mm/yyyy' and a calendar icon.
- Ruangan\* (Room): Dropdown menu with the text '-- Pilih Ruangan --'.
- Barang\* (Goods): Input field.
- Merek\* (Brand): Dropdown menu.
- Kategori\* (Category): Dropdown menu.
- Kondisi\* (Condition): Dropdown menu.
- Jumlah\* (Quantity): Input field.
- Jumlah saat ini\* (Current quantity): Input field.
- Keterangan\* (Remarks): Text area.

At the bottom of the form are two buttons: 'Batal' (Cancel) and 'Tambah' (Add). The background shows a sidebar with navigation options like 'Dashboard', 'Master', 'Sapras', 'Transaksi', and 'Laporan'. The main content area displays a table with columns for 'NO 1' and 'Showing 1'.

**Gambar 5.5 Hasil Rancangan *Form Input* Data Barang Keluar**

## Hasil Rancangan

### 6. *Form Input Data Peminjaman*

Hasil rancangan *form input* data Peminjaman digunakan untuk membuat *form input* data Peminjaman ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.32. Adapun hasil rancangan *form input* data Peminjaman dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut:

The image shows a web application interface for a village office. A modal window titled 'Tambah barang peminjaman' is open, allowing users to add a new loan item. The form contains several required fields: 'Tanggal\*' (Date) with a date picker, 'Ruangan\*' (Room) with a dropdown menu, 'Barang\*' (Item) with a dropdown menu, 'Merek\*' (Brand) with a dropdown menu, 'Kategori\*' (Category) with a dropdown menu, 'Kondisi\*' (Condition) with a dropdown menu, 'Jumlah\*' (Quantity) with a text input, and 'Jumlah saat ini\*' (Current quantity) with a text input. There is also a 'Keterangan\*' (Description) text area. At the bottom of the modal, there are 'Batal' (Cancel) and 'Tambah' (Add) buttons. The background shows a dashboard with a sidebar menu and a table of loan items.

**Gambar 5.6 Hasil Rancangan *Form Input* Data Barang Kembali 7.**

### Hasil Rancangan *Form Input* Data Barang Masuk

Hasil rancangan *form input* data barang masuk digunakan untuk membuat *form input* data barang masuk ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.33. Adapun hasil rancangan *form input* data barang masuk dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut:

The image shows a web application interface for managing goods. A modal window titled "Tambah barang masuk" is open, allowing users to add new incoming goods. The form contains the following fields:

- Tanggal\***: A date input field with a placeholder "dd/mm/yyyy" and a calendar icon.
- Ruangan\***: A dropdown menu with the placeholder "-- Pilih Ruangan --".
- Barang\***: A dropdown menu.
- Merek\***: A dropdown menu.
- Kategori\***: A dropdown menu.
- Kondisi\***: A dropdown menu.
- Jumlah\***: A text input field.
- Jumlah saat ini\***: A text input field.
- Keterangan\***: A large text area for additional information.

At the bottom of the modal, there are two buttons: "Batalkan" (Cancel) and "Tambah" (Add). The background shows a "Barang" management page with a table and a sidebar menu.

**Gambar 5.7 Hasil Rancangan *Form Input Data Barang Masuk***

### Hasil Rancangan *Output*

#### 9. Laporan Barang Keluar

Hasil rancangan *output* Laporan Barang Keluar digunakan untuk membuat tampilan *output* laporan barang keluar. Hasil rancangan *output* laporan barang keluar ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.35. Adapun hasil rancangan *output* laporan barang keluar dapat dilihat pada gambar 5.11 berikut:

<b>Laporan Barang KELUAR Kantor Desa Solok</b>					
24-01-2024 - 24-01-2024					
NO	TGL	NAMA	MEREK	KONDISI	JUMLAH
1.	24-01-2024	EP2332	Epson	Rusak Berat	1
<b>TOTAL SEMUA BARANG MASUK</b>					1

**Gambar 5.9 Hasil Rancangan *Output* Barang Keluar**





Hasil Rancangan *Output*

10. Laporan Peminjaman

Hasil rancangan *output* Laporan Peminjaman digunakan untuk membuat tampilan *output* laporan Peminjaman. Hasil rancangan *output* laporan Peminjaman ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.36. Adapun hasil rancangan *output* laporan Peminjaman dapat dilihat pada gambar 5.11 berikut:

**Laporan Peminjaman Kantor Desa Solok**  
24-01-2024 - 24-01-2024

NO	TGL	NAMA	MEREK	RUANGAN	KONDISI	STATUS	JUMLAH
1.	24-01-2024	EP2332	Epson	Gudang	Rusak Berat	belum	1
<b>TOTAL SEMUA BARANG DIPINJAM</b>							1

**Gambar 5.10 Hasil Rancangan *Output* Laporan Peminjaman**

11. Laporan Barang Masuk

Hasil rancangan *output* Laporan Barang Masuk digunakan untuk membuat tampilan *output* laporan barang masuk. Hasil rancangan *output* laporan barang masuk ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.37. Adapun hasil rancangan *output* laporan barang masuk dapat dilihat pada gambar 5.11 berikut:

**Laporan Barang MASUK Kantor Desa Solok**  
24-01-2024 - 24-01-2024

NO	TGL	NAMA	MEREK	KONDISI	JUMLAH
1.	24-01-2024	EP2332	Epson	Rusak Berat	1
<b>TOTAL SEMUA BARANG MASUK</b>					1

**Gambar 5.11 Hasil Rancangan *Output* Laporan Barang Masuk**

## Hasil Rancangan *Output*

### 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah tahap pengujian terhadap hasil rancangan yang telah dibuat. Pengujian sistem meliputi pengujian rancangan *input* dan rancangan *output*.

Berikut merupakan pengujian rancangan *input*.

#### 1. Pengujian *Form Login*

Pengujian *form login* digunakan untuk memastikan bahwa *form login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.1 Pengujian *Form Login***

<b>Modul Yang Diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Hasil yang Didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
<i>Login Admin</i>	Klik tombol <i>login</i> tanpa memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Klik tombol ok	Tampil pesan <i>username</i> dan <i>password</i> tidak boleh kosong	Tampil pesan <i>username</i> dan <i>password</i> tidak boleh kosong	Baik
	Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> klik tombol ok	Tampil pesan <i>username</i> dan <i>password</i> salah	Tampil pesan <i>username</i> dan <i>password</i> salah	Baik
	Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar	Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Aktif menu utama	Aktif menu utama	Baik

	Keluar dari <i>login</i>	Klik <i>exit</i>	Keluar dari program	Keluar dari program	Baik
--	-----------------------------	------------------	------------------------	---------------------------	------

## 2. Pengujian *Form Input* Data Barang

Pengujian *form input* data barang digunakan untuk memastikan bahwa *form input* data barang telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.2 Pengujian *Form Input* Data Barang**

<b>Modul yang Diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Hasil yang Didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah data barang	Admin tidak mengisi semua data	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Klik tombol simpan</li> </ul>	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data <i>input</i> data barang secara Lengkap	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Klik tombol simpan</li> </ul>	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah data barang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik data barang pilih tombol <i>edit</i></li> <li>- <i>Edit</i> data pilih tombol simpan</li> </ul>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data barang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data barang</li> <li>- Klik tombol hapus</li> </ul>	Tampil data apakah anda yakin data akan dihapus?	Tampil data apakah anda yakin data akan dihapus?	Baik

	Admin mengeklik tombol logout	- Klik tombol logout	Keluar dari <i>form input</i> data barang	Keluar dari <i>form input</i> data barang	Baik
--	-------------------------------	----------------------	---	---	------

### 3. Pengujian *Form Input* Data Bangunan

Pengujian *form input* data bangunan digunakan untuk memastikan bahwa *form input* data bangunan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.3 Pengujian *Form Input* Data bangunan**

<b>Modul yang Diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Hasil yang Didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah data bangunan	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data <i>input</i> data bangunan secara Lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah data bangunan	- Klik data bangunan pilih tombol <i>edit</i> data pilih tombol simpan	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik

	Admin menghapus data bangunan	- Pilih data bangunan - Klik	Tampil data apakah anda yakin data akan	Tampil data apakah anda yakin data akan	Baik
		tombol hapus	dihapus?	dihapus?	
	Admin mengeklik tombol logout	- Klik tombol logout	Keluar dari <i>form input</i> bangunan	Keluar dari <i>form input</i> bangunan	Baik

#### 4. Pengujian *Form Input* Data Barang Keluar

Pengujian *form input* data barang keluar digunakan untuk memastikan bahwa *form input* data barang keluar telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.4 Pengujian *Form Input* Data Barang Keluar**

<b>Modul yang Diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Hasil yang Didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah data barang keluar	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data <i>input</i> data barang keluar secara Lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik

	Admin mengubah data barang keluar	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik data barang keluar pilih tombol <i>edit</i></li> <li>- <i>Edit</i> data pilih tombol</li> </ul>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
		simpan			
	Admin menghapus data barang keluar	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data barang keluar</li> <li>- Klik tombol hapus</li> </ul>	Tampil data apakah anda yakin data akan dihapus?	Tampil data apakah anda yakin data akan dihapus?	Baik
	Admin mengklik tombol logout	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol logout</li> </ul>	Keluar dari <i>form input</i> data barang keluar	Keluar dari <i>form input</i> data barang keluar	Baik

### 5. Pengujian *Form Input* Data Barang Kembali

Pengujian *form input* data barang kembali digunakan untuk memastikan bahwa *form input* data barang kembali telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.5 Pengujian *Form Input* Data Barang Kembali**

<b>Modul yang Diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Hasil yang Didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah data barang kembali	Admin tidak mengisi semua data	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Klik tombol simpan</li> </ul>	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik



Admin mengisi semua data <i>input</i> data barang kembali secara Lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Admin mengubah data barang kembali	- Klik data barang kembali pilih	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan			
Admin menghapus data barang kembali	- Pilih data barang kembali - Klik tombol hapus	Tampil data apakah anda yakin data akan dihapus?	Tampil data apakah anda yakin data akan dihapus?	Baik
Admin mengeklik tombol logout	- Klik tombol logout	Keluar dari <i>form input</i> data barang kembali	Keluar dari <i>form input</i> data barang kembali	Baik

#### 6. Pengujian *Form Input* Data Barang Masuk

Pengujian *form input* data barang masuk digunakan untuk memastikan bahwa *form input* data barang masuk telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.6 Pengujian *Form Input Data Barang Masuk*

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Hasil yang Diharapkan	Hasil yang Didapatkan	Kesimpulan
Tambah data barang masuk	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data <i>input data barang masuk</i>	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	secara Lengkap				
	Admin mengubah data barang masuk	- Klik data barang masuk pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data barang masuk	- Pilih data barang masuk - Klik tombol hapus	Tampil data apakah anda yakin data akan dihapus?	Tampil data apakah anda yakin data akan dihapus?	Baik
	Admin mengeklik tombol logout	- Klik tombol logout	Keluar dari <i>form input data barang masuk</i>	Keluar dari <i>form input data barang masuk</i>	Baik

## 8. Pengujian *Form* Laporan

Pengujian *form* laporan digunakan untuk memastikan bahwa *form* laporan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.8 Pengujian *Form* Laporan**

<b>Modul yang Diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Hasil yang Didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
<i>Form</i> Laporan	Admin menampilkan laporan	Klik menu data yang dipilih, lalu klik <i>export</i> ke PDF	Tampil laporan	Tampil laporan	Baik
	Admin mencetak laporan	Klik menu data yang dipilih, lalu klik <i>export</i> ke PDF, lalu klik <i>print</i> (cetak)	Mencetak laporan yang dipilih	Mencetak laporan yang dipilih	Baik

### 5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH PERANGKAT LUNAK

Setelah melalui proses implementasi dan pengujian pada aplikasi yang dibangun dan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul yang ada pada sistem, kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan.

Adapun kelebihan dan kekurangan dari program yang dibuat untuk Kantor Desa Solok Kecamatan Kumpe Ulu Kabupaten Muaro Jambi dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Mempermudah dalam hal pencarian data, serta mempermudah dan mempercepat dalam hal penyajian laporan.
2. Pengolahan data inventaris disimpan pada sebuah database sehingga mempermudah *penginputan* data karena data telah saling terintegrasi antara file induk dan file proses yang dibutuhkan.
3. Kekurangan pada sistem yang dibuat adalah belum terkoneksi dengan jaringan publik sehingga hanya dapat dipakai oleh admin yang terkoneksi dengan jaringan intranet.
4. Belum adanya menu yang dikhususkan untuk *user* yang tidak mempunyai *username* dan *password*

Dari kelebihan dan kekurangan yang telah dibahas sebelumnya, berikut kesimpulan admin perangkat lunak yang diuraikan sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun dapat menjadi solusi bagi permasalahan yang dihadapi Kantor Desa Solok Kecamatan Kumpe Ulu Kabupaten Muaro Jambi, agar keakuratan data dapat lebih terjamin.
2. Dapat membantu meningkatkan kualitas sistem *informasi* pengolahan data yang cepat dan akurat kepada pihak-pihak yang membutuhkan *informasi*.