

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Teknologi Informasi sangat berperan penting dalam memperbaiki kualitas suatu instansi atau perusahaan. Penggunaannya tidak hanya sebagai proses otomatisasi terhadap akses informasi, tetapi juga menciptakan akurasi, kecepatan dan kelengkapan sebuah sistem yang terintegrasi, sehingga proses organisasi yang terjadi akan efisien, terstruktur dan fleksibel. Penggunaan komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan dibidang teknologi informasi kian marak digunakan, berkembang disegala bidang dan bermanfaat untuk menyelesaikan suatu permasalahan dalam kegiatan sehari-hari. Kegiatan yang umumnya menggunakan peranan sistem informasi salah satunya adalah kegiatan di sekolah.

Presensi merupakan suatu kegiatan pencatatan kehadiran pada suatu kegiatan belajar mengajar. Salah satu kegunaan presensi pada kegiatan belajar mengajar ialah untuk mengetahui jumlah kehadiran siswa pada setiap semester.

Madrasah Aliyah Subulussalam merupakan Madrasah Menengah atas yang satu - satunya di desa mendahara tengah, Madrasah Aliyah Subulussalam didirikan pada tanggal 15 juli 2001, yang mana sebelumnya didirikan MTS Subulussalam pada tanggal 27 juli 1993. Kedua madrasah ini berada dibawah naungan Yayasan Subulussalam.

Banyak masalah yang terjadi di lingkungan sekolah yang sebaiknya dapat diatasi oleh teknologi yang berkembang. Salah satu masalah yang kerap terjadi di

lingkungan pendidikan setingkat Sekolah Menengah Atas adalah masalah kehadiran siswa seperti manipulasi data atau kecurangan, hal ini harus segera diatasi karena mengganggu proses pelaporan data presensi.

Salah satu kegunaan presensi untuk pelajar antara lain sebagai syarat pelajar untuk mengikuti ujian. Presensi ini akan dijumlahkan oleh bagian tata usaha dan dilaporkan kepada guru yang membutuhkan rekapan presensi. Pengambilan data presensi saat ini dilakukan secara manual seperti guru dan siswa masuk terlebih dahulu dan guru memanggil satu persatu siswa yang masuk dan presensi hanya dilakukan pada jam masuk saja. Dengan sistem presensi demikiana memiliki banyak kekurangan, seperti data yang tidak valid ketika data yang masuk salah atau kecurangan dengan merubah data pada buku presensi, kekurangan lain dari pengambilan data secara manual adalah hilang atau rusaknya data yang ada dan kurangnya efisiensi dan efektifitas pada pengolahan data. Dalam hal ini, sangat menyulitkan bagian tata usaha ketika harus merekapitulasi presensi setiap siswa, dikarenakan banyaknya data yang harus diproses sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk menyajikan laporan presensi. Sebab ini lah absensi manual saat ini menjadi tidak efektif lagi dalam meningkatkan mutu pembelajaran siswa.

Berdasarkan uraian di atas penulis menuangkan ide untuk merancang sebuah sistem pengolahan data presensi siswa pada Madrasah Aliyah Subulussalam menggunakan *Microsoft Visual Basic.Net 2015* dalam penulisan skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI**

SISWA BERBASIS SCANE QR CODE DAN PENGENALAN WAJAH DI MADRASAH ALIYAH SUBULUSSALAM MENDAHARA TENGAH”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan masalah yang akan di teliti dalam skripsi ini sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem presensi yang sedang berjalan pada Madrasah Aliyah Subulussalam.
2. Bagaimana merancang aplikasi presensi yang sesuai dengan kebutuhan sekolah dan mudah digunakan.
3. Bagaimana membangun sistem presensi dengan *input QR code* dan wajah.

1.3 BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang pengolahan data presensi dan data siswa.
2. Pengguna sistem ini adalah kepala sekolah, dan bagian tata usaha yang mempunyai hak akses.
3. Output dari aplikasi ini ialah, laporan kehadiran siswa, gambar *QR code* untuk pembuatan kartu pelajar.
4. Scanner barcode menggunakan aplikasi android yang terkoneksi ke komputer untuk membaca code QR.

1.4 TUJUAN

Tujuan diadakan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Meminimalisir kecurangan presensi siswa di Madrasah Aliyah Subulussalam.
2. Merancang aplikasi yang dapat memudahkan proses presensi di Madrasah Aliyah Subulussalam.
3. Memudahkan pihak tata usaha membuat laporan presensi untuk guru dan rapor.

1.5 MANFAAT

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menambah wawasan dan pengetahuan bagi peneliti selama di bangku kuliah.
2. Untuk membantu pihak sekolah umumnya membantu meningkatkan mutu, relevansi dan daya saing pendidikan dan penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi.
3. Meningkatkan kedisiplinan dalam hal kehadiran siswa yang akurat melalui penerapan perangkat lunak dalam proses pendidikan.
4. Memudahkan pihak tata usaha untuk membuat laporan presensi siswa untuk guru dan rapor.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Uraian singkat mengenai struktur penulisan pada masing-masing bab adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Membahas Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, serta Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Memaparkan teori-teori yang didapat dari sumber-sumber yang relevan untuk digunakan sebagai panduan dalam penelitian serta penyusunan laporan tugas akhir.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan, serta alat bantu yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik software maupun hardware.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan langkah-langkah dalam implementasi sistem, disertai dengan komponen-komponen kebutuhan sistem.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Mengemukakan kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian dan perancangan sistem, serta saran-saran untuk pengembangan selanjutnya.

BAB VI PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang berguna bagi perkembangan hasil dengan hasil tersebut.