

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Bedasarkan kesimpulan dari penelitian yang telah saya lakukan, maka dapat saya simpulkan sebagai berikut:

1. Sistem pembelajaran di Sempoa Fonem Mayang masih menggunakan buku, atau alat bantu manual dan dengan cara guru menjelaskan dengan alat peraga. Yang di mana membuat anak-anak kesulitan untuk melakukan proses pembelajaran.
2. Pada aplikasi game edukasi belajar membaca ini memberikan metode pembelajaran yang menarik agar siswa dapat belajar sambil bermain.
3. Dan pada aplikasi ini juga membantu siswa saat belajar di rumah dapat meningkatkan daya ingat yang telah diajarkan di Sempoa Fonem Mayang.

6.2 SARAN

Adapun saran yang ingin disampaikan penulis berikan berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan:

1. Disarankan untuk menambahkan contoh suku kata yang lebih banyak agar pengguna lebih cepat memahami.
2. Disarankan untuk menambahkan beberapa permainan agar pengguna lebih aktif dalam belajar sambil bermain.
3. Disarankan agar tambahkan skor agar lebih menantang adrenalin pemain dalam meningkatkan ilmu.