

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan dari hasil penelitian dan pembuatan laporan yang dilakukan oleh penulis, maka dapat dibuat kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah *game* tebak kata menggunakan Bahasa Inggris yang baik.
2. Aplikasi ini dirancang secara simpel dan sederhana sehingga tidak membingungkan para pemainnya.
3. Setelah dilakukan pengujian, *game* edukasi ini dapat berjalan dengan baik pada perangkat komputer.

#### **6.2 SARAN**

Adapun saran yang dapat penulis berikan adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan peningkatan yang lebih dari *game* terutama untuk animasi dan suara yang ada.
2. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan *game* ini dapat menyediakan fitur untuk melihat huruf yang sudah diinput sehingga memudahkan pemain dalam menentukan huruf yang belum dipilih.