

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan teknologi informasi menggunakan internet sekarang merupakan suatu hal yang tidak dapat dilepaskan dari kehidupan. Teknologi komunikasi dan informasi adalah aplikasi pengetahuan dan keterampilan yang digunakan manusia dalam mengalirkan informasi atau pesan dengan tujuan untuk membantu menyelesaikan permasalahan manusia (aktivitas sosial) agar tercapai tujuan komunikasi [1]. Hingga saat ini perkembangan teknologi informasi berbasis android sudah sangat umum digunakan oleh masyarakat Indonesia. Semakin berkembangnya teknologi saat ini tentunya memiliki dampak tersendiri salah satunya di dalam organisasi gereja yang mulai disadari bahwa teknologi yang ada sangat mendukung seluruh kegiatan gereja seperti pengembalaan, ibadah dan kegiatan lainnya, sehingga bisa dijadikan media baru bagi gereja di dalam mengoptimalkan kualitas pelayanan gereja itu sendiri [2].

Gereja sebagai persekutuan orang percaya kepada Yesus Kristus mempunyai tugas dan panggilan dalam menghidupi amanat agung yang diperintahkan oleh Yesus Kristus Sang kepala gereja [3]. Untuk membantu penyampaian informasi pada Gereja dibutuhkan android yang merupakan salah satu *platform* dari perangkat *smartphone*. Salah satu keutamaan dari Android yaitu lisensi nya yang bersifat terbuka (*open source*) dan gratis (*free*) sehingga bebas untuk dikembangkan karena tidak ada biaya royalti maupun didistribusikan

dalam bentuk apapun [4].

Gereja Methodist Indonesia Moria Jambi adalah salah satu tempat dimana umat kristiani beribadah. Pastinya setiap tahun jemaat yang beribadah semakin bertambah, yang dapat dilihat pada tabel 1.1.

Tabel 1.1 Data Pertumbuhan Jemaat

| Tahun | Pertumbuhan Jemaat | Total Jemaat |
|-------|--------------------|--------------|
|       | Jemaat Baru        |              |
| 2020  | 12                 | 456          |
| 2021  | 15                 | 483          |
| 2022  | 18                 | 503          |
| 2023  | 11                 | 512          |

Berdasarkan tabel 1.1, maka dibutuhkannya sistem untuk mengolah data jemaat dan juga sebuah informasi seputar kegiatan gereja. Pada saat ini, pihak gereja pada pengolahan data jemaat menggunakan sistem komputer berupa *Microsoft Office* dan juga untuk informasi kegiatan gereja menggunakan dokumen berupa selebaran kertas (warta jemaat) yang dibagi tiap minggu nya, yang mana terdapat jadwal petugas minggu depan, ayat pembacaan alkitab harian, jadwal pelayanan tetap Gereja Methodist Indonesia Moria Jambi, jemaat yang berulang tahun, pokok doa syafaat, berita pelayanan terdiri dari, persekutuan pemuda-pemudi dan berita harian. Tetapi pada sistem tersebut, masih terdapat kekurangan diantaranya pada saat mengakses data jemaat, juga untuk mendapatkan informasi kegiatan gereja masih terjadi kesalahan pada penulisan warta jemaat dan berita terkesan lama karena pembagian warta diberikan pada hari minggu di Gereja Methodist Indonesia Moria Jambi karena datanya tidak terintegrasi dan lambatnya dalam penyampaian laporan kepada pimpinan Gereja Methodist Indonesia Moria Jambi.

Sistem informasi ini merupakan solusi untuk mengatasi pada pengolahan data dan informasi seputar gereja yang dihadapi pada gereja, karena jemaat dapat melihat secara langsung informasi yang terbaru dengan mengakses internet kapan saja dan dimana saja. Berdasarkan pada latar belakang diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Jemaat Berbasis Android Pada Gereja Methodist Indonesia Moria Jambi”**

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana Merancang Aplikasi Jemaat Berbasis Android Pada Gereja Methodist Indonesia Moria Jambi?

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Bentuk pengolahan ditujukan pada Jadwal petugas minggu depan, ayat pembacaan alkitab harian, jadwal pelayanan tetap Gereja Methodist Indonesia Moria Jambi, jemaat yang berulang tahun, pokok doa syafaat, berita pelayanan, persekutuan pemuda-pemudi dan berita harian.
2. Menggunakan bahasa pemrograman JAVA dan database MySQL.
3. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* diagram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.
4. Metode pengembangan sistem menggunakan *Agile*.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan dan mencari pokok permasalahan yang dihadapi Gereja Methodist Indonesia Moria Jambi.
2. Merancang aplikasi Jemaat berbasis android yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi Gereja Methodist Indonesia Moria Jambi.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Gereja Methodist Indonesia Moria Jambi yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelola data dan membuat laporan.
2. Bagi Jemaat yaitu dapat memberikan kemudahan dalam melihat informasi terbaru secara *online*.
3. Bagi Peneliti Selanjutnya yaitu penelitian ini dapat digunakan sebagai acuan untuk membantu Gereja-gereja lainnya dalam meningkatkan kinerja pengolahan data jemaat.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah,

pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

## **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

## **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap aplikasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

**BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.