

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Setelah dilakukan pengumpulan dan pengolahan data serta analisis, sehingga didapatkan kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Melalui penggunaan Gazerecorder, analisis pada aplikasi Siakad Unama memberikan pemahaman yang mendalam tentang pola interaksi pengguna. Informasi ini melibatkan area fokus mata, waktu tinggal, dan perpindahan pandangan pengguna, memberikan wawasan tentang preferensi dan prioritas pengguna dalam menggunakan aplikasi siakad unama.
2. Hasil analisis mencakup identifikasi faktor-faktor pengaruh seperti kondisi pencahayaan, ukuran layar, dan situasi penggunaan. Menyelidiki variabel-variabel ini membantu mengkontekstualkan data eye tracking, memberikan pemahaman yang lebih lengkap terkait dengan faktor-faktor eksternal yang dapat mempengaruhi pengalaman pengguna.
3. Analisis ini memberikan kontribusi signifikan terhadap pemahaman pengalaman pengguna secara menyeluruh, membantu dalam mengidentifikasi area-area dan potensi peningkatan pada aplikasi Siakad Unama. Informasi yang diperoleh melalui Gazerecorder dapat menjadi landasan untuk strategi pengembangan lebih lanjut.

6.2 SARAN

adapun saran pada penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Untuk melakukan evaluasi dengan cara pengujian usability dapat menggunakan metode objektif ataupun subjektif lainnya untuk mengetahui perbandingan hasil evaluasi pada siakad unama.
2. Penelitian yang telah dilakukan hanya sampai pada tahap analisis siakad unama sehingga pada penelitian selanjutnya dapat dilakukan evaluasi pada rancangan website yang telah dilakukan perbaikan
3. Menggunakan teknologi lain misalkan Electro Encephalogram (EEG) dan lain sebagainya untuk metode komparasi untuk usability testing pada siakad unama.

