

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Seiring dengan meningkatnya kebutuhan organisasi dan perusahaan dalam mengolah data yang semakin kompleks pada saat ini maka sangat dibutuhkan sebuah sistem dan manajemen pengolahan data yang memiliki tingkat efektifitas dan efisien tinggi. Terlebih dengan perkembangan teknologi yang ada, semua kebutuhan akan data-data suatu organisasi atau perusahaan juga harus tersaji secara *up-to-date*, terintegritas, aman dan tentu saja sesuai dengan kebutuhan pengguna. Sistem yang di bangun haruslah mampu menyajikan data-data yang dibutuhkan dan tentu saja memiliki hubungan yang jelas antara data yang tersedia dengan pengguna yang membutuhkannya. Dengan demikian proses pengolahan data dapat dilakukan dengan efektif dan efisien.

CV. Agung Prima Jaya yang beralamat di Desa Aurcina Kecamatan Batang Cenaku Kabupaten Indragiri Hulu. CV. Agung Prima Jaya ini bergerak dalam bidang pembelian Tandan Buah Segar (TBS) dari petani. Tandan Buah Segar (TBS) yang di beli CV. Agung Prima Jaya dari petani akan di jual kembali kepada pabrik kelapa sawit yang bekerja sama dengan CV. Agung Prima Jaya yaitu PT. ARVENA dan PT. Sumatra Makmur Lestari (SML).

Pada CV. Agung Prima Jaya tersebut terdapat beberapa kendala dalam pengolahan data pembayaran *Delivery Order* (DO) dimana sering terjadi

kesalahan dalam menyimpan data dan selisih dalam pembayaran *Delivery Order* (DO) Tandan Buah Segar (TBS).

Saat ini proses penghitungan pembayaran Tandan Buah segar masih menggunakan kalkulator yang berakibat pada lambatnya proses pembayaran *Delivery Order* (DO) dan rentang terjadi kesalahan penghitungan atau selisih penghitungan. Selain itu pencatatan data pembayaran masih dicatat kedalam buku agenda sehingga berakibat pada hilangnya data, kerusakan data dan sulit dalam proses pencarian data pembayaran.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas maka penulis berkeinginan membantu mengatasi permasalahan yang ada dengan menghasilkan sebuah sistem informasi dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic*. Aplikasi yang di buat tersebut terdapat 2 (dua) hak akses user yaitu Admin dan Pimpinan. *User* admin dapat melakukan pengolahan data karyawan, melakukan pembayaran terhadap karyawan, melihat data pembayaran, mengolah data potongan dan mencetak laporan pembayaran. *User* pimpinan dapat melihat laporan pembayaran, laporan uang masuk, uang keluar dan laporan Tandan Buah Segar (TBS) yang di beli dan terjual. Hal ini lah yang mendorong penulis untuk membenahi sistem yang ada guna membantu mempermudah proses pengolahan data pembayaran *Delivery Order* (DO) Tandan Buah Segar (TBS) Kelapa Sawit. Berdasarkan pada pemikiran tersebut maka penulis mengambil judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEMBAYARAN *DELIVERY ORDER* (DO) TANDAN BUAH SEGAR (TBS)**

## **KELAPA SAWIT PADA CV. AGUNG PRIMA JAYA KABUPATEN INDRAGIRI HULU”.**

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang sudah dipaparkan, maka masalah yang akan dibahas pada penelitian adalah ”Bagaimana Merancang Sebuah Sistem Informasi Pengolahan Data Pembayaran *Delivery Order* (DO) Tandan Buah Segar (TBS) yang terkomputerisasi Pada CV. Agung Prima Jaya Kabupaten Indragiri Hulu”.

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, maka dibuatlah batasan terhadap ruang lingkup penelitian sebagai berikut:

1. Sistem informasi pengolahan data yang dirancang hanya meliputi informasi pada CV. Agung Prima Jaya Kabupaten Indragiri Hulu. Ruang lingkup perancangan sistem informasi pengolahan data yang dirancang ini membahas tentang data pembayaran *Delivery Order* (DO) Tandan Buah Segar (TBS) pada CV. Agung Prima Jaya Kabupaten Indragiri Hulu.
2. Sistem informasi yang dirancang hanya meliputi pengolahan data pembayaran *Delivery Order* pada CV. Agung Prima Jaya.
3. Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pembayaran *Delivery Order* (DO) Tandan Buah Segar (TBS) Kelapa Sawit ini menggunakan

bahasa Pemrograman *Miscrosoft Visual Basic 2010*, pembuatan *database* menggunakan aplikasi MySQL.

4. Menggunakan model analisa dan desain UML (*Unified Modelling Language*) untuk menggambarkan analisa dan desain sistem, yaitu dalam bentuk diagram *Use Case*, *Diagram Class*, dan *Diagram Activity*.
5. Pengujian sistem menggunakan *Metode White Box Testing* dan *Black Box Testing*.

#### **1.4 Tujuan penelitian dan Manfaat penelitian**

##### **1.4.1 Tujuan penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi sistem informasi pengolahan data pembayaran *Delivery Order (DO)* Tandan Buah Segar (TBS) Kelapa Sawit pada CV. Agung Prima Jaya Kabupaten Indragiri Hulu.
2. Sistem Ini di bangun agar admin dapat mengakses serta memperoleh informasi dan laporan dengan cepat. Seperti data pengiriman Tandan Buah Segar (TBS), data Pembayaran Tandan Buah Segar (TBS), data karyawan dan laporan harian atau bulanan.
3. Mempermudah admin dalam melakukan proses pembayaran *Delivery Order (DO)* Tandan Buah Segar (TBS).

### 1.4.2 Manfaat penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Secara teoritis penelitian ini diharapkan dapat memperkaya khazanah bidang ilmu teknik informatika khususnya dalam perancangan sistem informasi pengolahan data yang diimplementasikan pada CV. Agung Prima Jaya Kabupaten Indragiri Hulu.
2. Mempermudah admin CV. Agung Prima Jaya dalam proses pencarian data dan laporan serta mempermudah proses pembayaran *Delivery Order* (DO) Tandan Buah Segar (TBS)
3. Mempersingkat waktu *Driver* dalam proses pembayaran *Delivery Order* (DO)

### 1.4.3 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini dibuat untuk memberikan gambaran mengenai yang ditulis dalam skripsi ini pada setiap bab. Adapun sistematika penulisan ini adalah :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis akan menguraikan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian, dimana pembahasannya meliputi

pengertian perancangan sistem, sistem informasi, sistem informasi akademik, basis data, *use case diagram*, *activity diagram*, *classdiagram*, *flowchart document*, *flowchart program*, *MySQL*, *Miscrosoft Visual Basic 2010* dan *Crystal Report*, sumber yang penulis ambil yaitu dari buku, makalah, jurnal dan internet.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini, merupakan pembahasan meliputi metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, proses pengumpulan data dan pengembangan sistem.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini menguraikan pembahasan mengenai analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, rancangan output, rancangan input, rancangan struktur data yang digunakan, rancangan struktur program dan rancangan algoritma program.

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Bab ini berisikan pembahasan tentang implementasi dan pengujian sistem.

### **BAB VI : PENUTUP**

Bab ini merupakan penutup yang berisikan kesimpulan yang merupakan jawaban dari masalah-masalah yang diperoleh selama penelitian dan saran-saran yang ditujukan kepada terkait sehubungan dengan hasil penelitian.