

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sejalan dengan perkembangan teknologi informasi seperti sekarang ini, sangat mudah bagi wirausahawan yang ingin mendapatkan informasi aktual dan terbuka. Oleh karena itu, banyak wirausahawan yang memanfaatkan teknologi informasi. Salah satu aspek yang perlu ditunjang oleh teknologi komputer adalah penjualan dan pelaporan barang-barang secara terkomputerisasi [1].

Syamsul Bakhri [2] "Sistem yang sudah terkomputerisasi akan lebih efektif dan efisien dibandingkan dengan sistem yang lama atau sistem manual. Dalam hal penginputan data pada sistem yang sudah terkomputerisasi akan lebih cepat dibandingkan dengan cara manual, datanya pun tersimpan rapi dalam sebuah database sehingga meminimalisir penggunaan kertas dengan jumlah data yang dapat tersimpan jauh lebih banyak. Ketika melakukan pencarian data pun dapat lebih cepat dan akurat".

Salah satu contoh teknologi informasi yang diperlukan zaman sekarang adalah sistem kasir. Sistem kasir merupakan sebuah teknologi informasi yang dapat melakukan perhitungan total belanjaan secara cepat dan akurat. Selain itu, sistem ini juga sudah berkembang sehingga bisa menampilkan laporan penjual baik untuk laporan harian, mingguan maupun bulanan. Sistem ini biasanya diterapkan pada sebuah toko retail, rumah makan dan lainnya serta dapat diterapkan dalam *basis desktop, web* maupun *mobile* [3].

Kasir merupakan suatu bentuk layanan yang diberikan oleh produsen terhadap pengguna dari barang dan jasa ditawarkan [4]. Kasir bertanggung jawab pada pembuatan nota transaksi penjualan, membuat laporan transaksi apa saja yang dilakukan, dan mengelola administrasi keuangan [5].

AA Collection merupakan sebuah toko yang berfokus pada bidang *fashion* wanita yang menjual berbagai pakaian, hijab, aksesoris wanita, parfum dan sepatu wanita yang sesuai dengan *trend fashion* pada saat ini yang berlokasi di Jl. Jendral A Thalib RT 05 Telanaipura Kota Jambi. AA Collection memiliki 2 karyawan dengan data transaksi perbulan mencapai lebih dari 100 transaksi, Diketahui sistem pembayaran di toko AA Collection ini masih menggunakan pencatatan yang belum terkomputerisasi atau masih menggunakan sistem konvensional. Dimana Toko AA Collection pelayan atau kasir masih menggunakan pulpen dan buku dalam pencatatan transaksi dan laporan penjualan sehingga menjadi kurang efektif dan efisien. Cara manual ini memiliki potensi kesalahan dalam menghitung total pembayaran, mencatat data transaksi dengan tidak akurat, kemungkinan sering lupa mencatat transaksi, serta adanya perbedaan stok barang. Selain itu, proses ini memerlukan waktu yang cukup banyak untuk penulisan transaksi dan laporan penjualan yang akurat. Pemilik toko atau kasir perlu secara manual memonitor persediaan barang, yang dapat memakan waktu dan meningkatkan risiko terjadinya kekurangan atau kelebihan stok.

Melihat permasalahan tersebut maka peneliti memberikan solusi dengan merancang dan membangun sebuah *website* yang sesuai dengan permasalahan yang

dijelaskan dengan judul **”PERANCANGAN APLIKASI KASIR BERBASIS WEB PADA AA COLLECTION JAMBI”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dengan latar belakang permasalahan yang dihadapi, maka permasalahan yang dihadapi dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi kasir berbasis *website* yang dapat memberikan layanan informasi tentang produk dan kemudahan dalam bertransaksi pada AA Collection Jambi?
2. Bagaimana agar aplikasi yang digunakan dapat mengatur transaksi penjualan di AA Collection Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari hal-hal yang menyimpang dari maksud dan tujuan sebenarnya, penulis membatasi permasalahan sebagai berikut:

1. Penelitian ini dilakukan sebatas menghasilkan rancangan *website*.
2. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *agile software development*.
3. Dalam perancangan sistem yang dikembangkan berbasis *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework Laravel*, dan DBMS MySQL.
4. Permodelan sistem ini menggunakan UML(*Unified Modelling Language*)

yang terdiri dari *Usecase diagram*, *Activity diagram*, *Class diagram*.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis kelemahan sistem yang sedang berjalan khususnya bagian transaksi pada AA Collection Jambi.
2. Merancang dan membuat aplikasi kasir berbasis *website* pada AA Collection Jambi.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

1. Menghasilkan sebuah sistem yang dapat menutupi kelemahan proses transaksi secara manual dengan cara menggunakan aplikasi kasir berbasis *website* pada AA Collecion.
2. Bagi Toko, dengan adanya aplikasi kasir berbasis *website* dapat mempercepat pihak toko dalam kegiatan transaksi penjualan.
3. Bagi pelanggan, dengan adanya aplikasi kasir dapat memastikan barang dan jumlah yang dibayar sesuai dengan yang tertera di bukti transaksi.
4. Bagi peneliti, dapat menambah wawasan dan pengetahuan tentang pembuatan aplikasi kasir berbasis *website*.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bagian pendahuluan, akan dijelaskan latar belakang penelitian, rumusan masalah yang akan diteliti, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Landasan teori merupakan teori yang mendukung penelitian yang terdiri dari analisis, perancangan sistem, *website*, dan UML. Yang bersumber dari *textbook*, jurnal nasional ataupun internasional, dll.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data serta alat-alat dan bahan-bahan pendukung untuk melakukan penelitian ini.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang hasil penelitian dan analisa dalam bentuk rancangan program yang terdiri dari gambaran umum pada AA Collection Jambi, analisa sistem yang sedang berjalan, analisa kebutuhan sistem, analisa kebutuhan data, analisa kebutuhan fungsional sistem serta membahas tentang rancangan sistem baru yang terdiri dari perancangan *file*, perancangan database, *Use Case*

diagram, Class diagram, perancangan menu utama, rancangan input maupun rancangan *output* program, struktur program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang kegiatan implementasi dari rancangan yang dibuat menjadi program yang baru dan menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian program.

BAB VI : PENUTUP

Bab terakhir ini berisikan kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca.