

DAFTAR PUSTAKA

- [1] WeAreSocial, "DIGITAL 2023 INDONESIA," 2023.
<https://wearesocial.com/id/blog/2023/01/digital-2023/>
- [2] S. Fauzi, A. A., Kom, S., Kom, M., Budi Harto, S. E., Mm, P. I. A., Mulyanto, M. E., ... & Rindi Wulandari, *Pemanfaatan Teknologi Informasi di Berbagai Sektor Pada Masa Society 5.0*. 2023.
- [3] I. Mathar, *Manajemen Informasi Kesehatan: Pengelolaan Dokumen Rekam Medis*. 2018.
- [4] Menteri Kesehatan Republik Indonesia, "Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia No.269/Menkes/Per/III/2008." 2008.
- [5] Haryanto and A. Firmansyah, "Sistem informasi pengolahan data pasien berbasis web pada Klinik Yadika Tangerang," *J. Penelit. Tek. Inform.*, vol. 2, no. April 2018, pp. 155–163, 2018, [Online]. Available:
<https://www.polgan.ac.id/jurnal/index.php/sinkron/article/view/141/81>
- [6] N. W. A. Megantari, I. N. Purnama, and A. A. I. I. Paramitha, "Model Sistem Informasi pada Puskesmas Pembantu Pejukutan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *Jutisi J. Ilm. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 9, no. 1, pp. 1–10, 2020.
- [7] M. F. Widiyantoro, N. Heryana, A. Voutama, and N. Sulistiyowati, "Perancangan UI / UX Aplikasi Toko Kue Dengan Metode Design Thinking," *Inf. Manag. Educ. Prof. J. Inf. Manag.*, vol. 7, no. 1, p. 1, 2022, doi: 10.51211/imbi.v7i1.1949.
- [8] I. Angelica and C. Nas, "Design UI/UX Prototype Aplikasi Pemesanan Produk Dimskuy Berbasis Mobile Dengan Menggunakan Figma," *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 22–26, 2022.
- [9] I. B. Karo Sekali, C. E. J. . Montolalu, and S. A. Widiana, "Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking," *J. Ilm. Inform. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 53–64, 2023, doi: 10.58602/jima-ilkom.v2i2.17.
- [10] F. Febrika *et al.*, "Perancangan UI/UX Fitur Asrama Mahasiswa Berbasis Website dengan Pendekatan User Centered Design," *J. Ris. Komputer*, vol. 10, no. 3, pp. 2407–389, 2023, doi: 10.30865/jurikom.v10i3.6154.
- [11] C. Ravelino and Y. A. Susetyo, "Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design," *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 7, no. 1, pp. 121–129, 2023, doi: 10.35870/jtik.v7i1.697.
- [12] I. A. Adha, A. Voutama, and A. Ali Ridha, "Perancangan UI/UX Aplikasi Ogan Lopian Diskominfo Purwakarta Menggunakan Metode Design Thinking," *JOISIE J. Inf. Syst. Informatics Eng.*, vol. 7, no. 1, pp. 55–70, 2023.
- [13] Jubilee Digital, *Desain UI/UX dengan Figma dari Nol (Update 2023)*. 2023.
- [14] Y. Febriyanto, P. Sukmasetya, and M. Maimunah, "Implementasi Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Rumah Sampah Digital Banjarejo," *J. Inf.*

Syst. Res., vol. 4, no. 3, pp. 936–947, 2023, doi: 10.47065/josh.v4i3.3135.

- [15] J. Rohman, N. A. A. Bashir, J. Ipmawati, and F. F. Laksana, “Permodelan UI/UX Aplikasi Santri Information Management System (SAIMS) Menggunakan Metode User Centered Design (UCD),” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 7, no. 1, p. 72, 2023, doi: 10.26798/jiko.v7i1.702.
- [16] Ratna Nur Fadilah and Dhian Sweetania, “Perancangan Design Prototype Ui/Ux Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Ilm. Tek.*, vol. 2, no. 2, pp. 132–146, 2023, doi: 10.56127/juit.v2i2.826.
- [17] R. Yulius, M. F. A. Nasrullah, D. K. Sari, and M. A. Alban, “Design Thinking: Konsep dan Aplikasinya,” *Eureka Media Aksara*, pp. 1–74, 2022.
- [18] H. Ilham, B. Wijayanto, and S. P. Rahayu, “Analysis and Design of User Interface/User Experience With the Design Thinking Method in the Academic Information System of Jenderal Soedirman University,” *J. Tek. Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 17–26, 2021, doi: 10.20884/1.jutif.2021.2.1.30.
- [19] Y. Yulius and E. Pratama, “Metode Design Thinking Dalam Perancangan Media Promosi Kesehatan Berbasis Keilmuan Desain Komunikasi Visual,” *Besaung J. Seni Desain dan Budaya*, vol. 6, no. 2, pp. 111–116, 2021, doi: 10.36982/jsdb.v6i2.1720.
- [20] R. I. Syabana, P. Y. Saputra, and N. Anugrah, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface,” *e-conversion - Propos. a Clust. Excell.*, pp. 40–60, 2020, [Online]. Available: <http://jurnalti.polinema.ac.id/index.php/SIAP/article/view/719>
- [21] N. Febyla and A. Zubaidi, “Analisis Dan Perbaikan Tampilan Sistem Informasi Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Provinsi Nusa Tenggara Barat Berbasis Website Menggunakan Figma,” *J. Begawe Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 273–284, 2022, doi: 10.29303/jbegati.v3i2.821.
- [22] A. A. Seila Tazkiyah, “Perancangan Ui/Ux pada Website Laboratorium Energy Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 8, no. 1, pp. 15–22, 2022, [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/493730-water-ph-and-turbidity-control-system-in-0a553e14.pdf>
- [23] D. R. M and S. R. Wicaksono, *USABILITY TESTING*. 2023.
- [24] H. Abiwardani, B. T. Hanggara, and B. S. Prakoso, “Evaluasi Usability Aplikasi Usaha Laundry Berbasis Web Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus: Aplikasi Smartlink Bos),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 3, pp. 822–829, 2020, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [25] Larasati Inggrit, “Evaluasi Penggunaan Website Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta Dengan Menggunakan Metode Usability Testing,” *Comput. J. Comput. Sci. Inf. Syst.*, vol. 4, no. 1, p. 68, 2020, doi: 10.24912/computatio.v4i1.6689.
- [26] E. Retnoningsih and N. F. Fauziah, “Usability Testing Aplikasi Rekomendasi Objek Wisata Di Provinsi Jawa Barat Berbasis Android Menggunakan USE Questionnaire,” *Bina Insa. ICT J.*, vol. 6, no. 2, pp. 205–216, 2019.

- [27] B. Satrio, K. Dewantoro, and I. E. Ismail, "Pengujian Aplikasi PNJ Bergerak Menggunakan Metode System Usability Scale dan Net Promoter Score," vol. 2, no. 1, pp. 248–256.