

BAB V

IMPLEMENTASI DAN HASIL

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi merupakan sebuah proses atau kegiatan dimana rancangan yang telah dibuat sebelumnya diterjemahkan menjadi Environment yang dapat digunakan didalam game ini. Pada tahap ini, penulis bersama anggota tim melakukan proses pengembangan game Power Of Words berdasarkan rancangan yang sebelumnya dibuat menggunakan Blender.

5.1.1 Implementasi Tampilan

Tampilan dari hasil pembuatan asset yang penulis buat untuk tampilan game Power Of Words.

Berikut adalah tampilan gambar asset yang telah dibuat oleh tim pengembang :



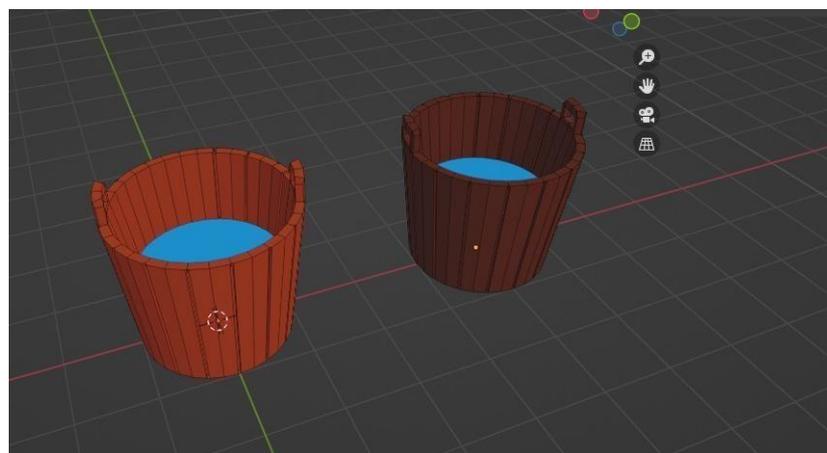
Gambar 5. 1 Sofa



Gambar 5. 2 kursi dan meja



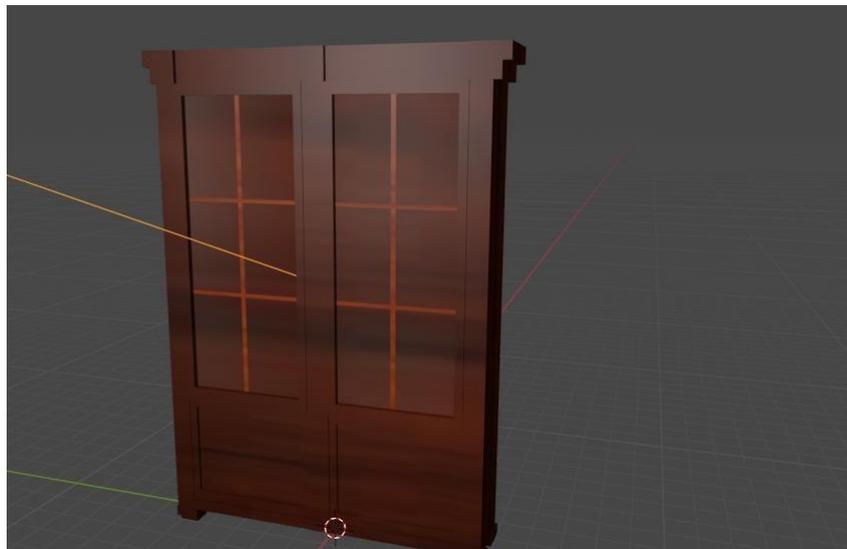
Gambar 5. 3 Rumah Gubuk



Gambar 5. 4 Bejena



Gambar 5. 5 hasil pembuatan karakter



Gambar 5. 6 Asset lemari



Gambar 5. 7 Hasil pembuatan Tong



Gambar 5. 8 Hasil pembuatan kendi(team)