

## BAB VI

### PENUTUP

#### 6.1 KESIMPULAN

Setelah melakukan penelitian dan pengembangan *Content Management System (CMS) website* NusantaraKu: “Jelajahi Ragam Budaya Indonesia”, penulis menyusun kesimpulan berikut:

1. Tingkat literasi masyarakat Indonesia mengenai budaya yang ada di Indonesia masih rendah karena akses informasi yang sulit dijangkau karena *website* penyedia informasi budaya saat ini hanya dimiliki oleh instansi pemerintahan seperti kebudayaan kemdikbud.
2. *Content Management System (CMS) NusantaraKu: “Jelajahi Ragam Budaya Indonesia”* dibangun menggunakan metode waterfall dengan menggunakan bahasa pemrograman JavaScript, PHP dan MySQL sebagai database. *Content Management System (CMS) NusantaraKu: “Jelajahi Ragam Budaya Indonesia”* berbasis *web* dan menggunakan teknologi google *login*.
3. *Content Management System (CMS)* diharapkan dapat mempermudah dalam meningkatkan literasi masyarakat Indonesia mengenai budaya yang ada di negeri Nusantara tercinta ini.

## 6.2 SARAN

Dalam penyusunan laporan tugas akhir, diberikan saran untuk melancarkan proyek NusantaraKu: “Jelajahi Ragam Budaya Indonesia” adalah sebagai berikut:

1. Untuk meningkatkan kualitas informasi yang disediakan di CMS NusantaraKu: “Jelajahi Ragam Budaya Indonesia”, perlu dilakukan pengecekan dan pemeriksaan terhadap informasi yang akan disediakan di website tersebut untuk menjamin ketelitian dan akurasi informasi yang disediakan.
2. Untuk meningkatkan penggunaan CMS NusantaraKu: “Jelajahi Ragam Budaya Indonesia”, perlu dilakukan campaign dan promosi melalui media sosial dan lain-lain media untuk menarik lebih banyak pengguna untuk menggunakan website tersebut.

Untuk meningkatkan keamanannya, perlu dilakukan implementasi sistem keamanan yang kuat untuk menjamin data yang disimpan di CMS NusantaraKu: “Jelajahi Ragam Budaya Indonesia” dari serangan eksternal atau internal.