

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Perempuan, sebagai bagian dari masyarakat, menghadapi sejumlah tantangan yang kompleks. Tidak hanya dihadapkan pada ketidaksetaraan gender, tetapi juga beragam masalah seperti kekerasan, keterbatasan akses terhadap informasi, dan yang sangat rentan terpapar hoaks [1], kurangnya dukungan sosial yang mungkin menjadi hambatan bagi pertumbuhan dan perkembangan mereka. Dalam menghadapi realitas ini, perempuan memerlukan lebih dari sekadar solusi konvensional mereka membutuhkan suatu pendekatan yang holistik dan terfokus untuk mendukung kesejahteraan dan pertumbuhan mereka isu-isu seperti kesenjangan dalam peluang pendidikan, perbedaan dalam akses terhadap layanan kesehatan, dan ketidaksetaraan dalam dunia kerja merupakan sebagian kecil dari tantangan yang dihadapi perempuan.

Di Indonesia sendiri sudah banyak aplikasi seperti *NewFemme*, yang memudahkan perempuan untuk mendapatkan informasi yang di perlukan namun kebanyakan dari penyedia hanya terbatas dalam informasi dan jarang nya *update* informasi menyebabkan ketinggalan informasi, serta jarang nya penyedia memberikan konsultasi dengan konselor terkait mental health, mental illness, masalah mental lainnya.

Berdasarkan masalah yang ada diatas, Penulis bersama Tim Magang & Study independen di Alterra academy membuat solusi yaitu membuat suatu

Sistem pusat informasi yang berfungsi sebagai pusat bantuan perempuan. Bagi perempuan dapat dengan mudah mengakses informasi, sumber daya, dan dukungan lainnya. Dalam proyek ini penulis bertanggung jawab dalam merancang *Mobile App* dari platform pusat bantuan perempuan ini.

Metode yang digunakan dalam Perancangan Sistem *Mobile App* yang digunakan adalah metode *AGILE*. Sebuah metode manajemen proyek yang menggunakan siklus pengembangan yang singkat, atau bisa disebut juga “*sprint*” untuk fokus pada peningkatan berkelanjutan dalam pengembangan suatu produk atau layanan [2]. Penerapan Metode *AGILE* melibatkan proses pengembangan, memungkinkan tim untuk terus-menerus memperbaiki dan menyempurnakan produk. Setiap iterasi melibatkan perencanaan, desain, pengembangan, dan pengujian, yang secara diulang sesuai dengan umpan balik dari kebutuhan pengguna yang terus berkembang. Penggunaan metode *AGILE* dalam proses pembuatan *Mobile App Women Center* diharapkan akan mampu memenuhi kebutuhan dan dapat memudahkan para wanita untuk berbagi pengalaman.

## **1.2 IDENTIFIKASI MASALAH**

Berdasarkan latar belakang di atas maka identifikasi masalah sebagai berikut:

- a. Belum adanya layanan *platform* pusat bantuan dan informasi perempuan yang efektif dan lengkap
- b. Keterbatasan akses informasi dan pusat bantuan yang penting bagi Perempuan, serta penyedia layanan konselor

### 1.3 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan identifikasi diatas maka rumusan masalah yang dibahas sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang sebuah platform pusat bantuan dan informasi perempuan yang efektif dan berbeda dari yang lain nya dengan *Mobile App Flutter* ?
- b. Bagaimana cara pengimplementasian *Mobile App Flutter* untuk merancang sebuah platform yang berisi informasi- informasi mengenai perempuan?

### 1.4 BATASAN MASALAH

Perancangan *Mobile App Flutter Women Center* memiliki batasan masalah sebagai berikut :

- a. Acuan pembuatan desain berdasarkan *Project goal*, *Project Scope* dan *Key Activities* yang diberikan oleh *Alterra Academy*
- b. Pembuatan *Mobile App* menggunakan metode *AGILE*
- c. Terdapat Desain *UI UX* yang diikuti
- d. Penulis hanya mendesain sistem *front end android*

### 1.5 TUJUAN PENELITIAN

Adapun yang menjadi tujuan pada Penelitian ini adalah:

- a. Merancang sebuah *Mobile App Flutter Wowen Center* dengan menerapkan ilmu pengetahuan yang telah kita dapatkan dari bangku perkuliahan dan selama proses Magang & Study independen di *Alterra Academy*.
- b. Merancang sebuah sistem sebagai pusat bantuan perempuan dan

menyediakan ruang yang aman dan mendukung bagi perempuan untuk mengakses informasi, sumber daya, dan dukungan terkait pertumbuhan pribadi, pengembangan profesional, dan kesejahteraan bagi para perempuan

#### **1.6 MANFAAT PENELITIAN**

- a. Membantu mempermudah para perempuan untuk mendapatkan informasi dan pusat bantuan
- b. Membantu perempuan mendapatkan pekerjaan yang di khususkan bagi para perempuan
- c. Membantu perempuan Solusi terkait masalah pada mental
- d. Hasil dari perancangan ini di harapkan dapat membantu para perempuan

