

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi berasal dari bahasa Yunani, “*tecnologia*” yang berarti pembahasan sistematis mengenai seluruh seni dan kerajinan. Istilah tersebut memiliki akar kata “*techne*” dalam bahasa Yunani kuno yang berarti seni (*art*), atau kerajinan (*craft*). Dari makna harfiah tersebut, teknologi dapat didefinisikan sebagai seni memproduksi alat-alat produksi dan menggunakannya [1].

Pemanfaatan teknologi yang sangat melekat dengan kehidupan manusia pada saat ini adalah sistem informasi. Sistem informasi adalah cara terorganisir untuk mengumpulkan, memasukan, memproses data dan menyimpannya, mengelola, mengontrol dan melaporkannya sehingga dapat mendukung perusahaan atau organisasi untuk mencapai tujuan [2].

Untuk dapat mengakses sistem informasi, diperlukan adanya ruang yang disebut internet. Internet merupakan kependekan dari *interconnected networking*, yang mempunyai arti hubungan komputer dengan berbagai tipe yang membentuk sistem jaringan yang mencakup seluruh dunia (jaringan komputer global) dengan melalui jalur telekomunikasi seperti telepon, radio *link*, satelit dan lainnya [3].

Salah satu *platform* sistem informasi yang didukung oleh internet adalah *Website* yang dapat membantu proses registrasi dan penjadwalan. *Website* adalah suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, video

maupun gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis, yang mana membentuk sebuah rangkaian bangunan yang saling berkaitan dan masing-masing dihubungkan oleh jaringan halaman atau *hyperlink* [2],[4],[5].

Website dapat digunakan dalam mendukung kegiatan penjadwalan pada sebuah olahraga yang merupakan kegiatan rutin yang melibatkan pihak penyedia jasa pelatihan olahraga dan masyarakat atau peserta pelatihan. Penjadwalan adalah bagian strategis dari proses perencanaan dan pengendalian produksi serta merupakan rencana pengaturan urutan kerja dan pengalokasian waktu maupun fasilitas untuk setiap operasi yang harus diselesaikan termasuk proses pengorganisasian, pemilihan, dan penentuan waktu penggunaan sumber daya yang ada untuk menghasilkan *output* seperti yang diharapkan dalam waktu yang ditentukan [6].

Menurut penelitian terdahulu [7], yang berjudul “Perancangan Sistem Layanan Pendaftaran Dan Jadwal Latihan Pada Kursus Stir Privat Atma Stir Berbasis Web”, Sistem layanan pendaftaran dan penjadwalan pada Atma Stir merupakan sistem informasi manajemen online berbasis *website* responsif yang dimanfaatkan untuk mengganti sistem pelayanan pendaftaran dan penjadwalan secara manual atau konvensional menjadi sistem yang telah terkomputerisasi untuk menangani permasalahan seperti pelanggan yang diharuskan datang langsung untuk melakukan pendaftaran, sehingga tidak efektif secara waktu dan tenaga, pengurus juga terkadang terkendala dalam pencatatan ulang data ke dalam buku besar dan kemungkinan dokumen fisik mengalami kerusakan.

Salah seorang pelatih yang belum menikmati kemudahan ini adalah Bapak Tri Febryanto, seorang pelatih olahraga bulutangkis dari PB. Bibi yang menerima pelatihan pemain secara privat dari berbagai kalangan usia. Bapak Tri Febryanto lahir pada tanggal 8 Februari 2001 di Kota Jambi dan hingga saat ini telah menjuarai sejumlah pertandingan bulutangkis hingga tingkat nasional.

Melalui hasil wawancara dengan Bapak Tri Febryanto, dapat diidentifikasi bahwa proses pendaftaran dan penjadwalan yang dilakukan oleh PB. Bibi secara konvensional masih memiliki kekurangan seperti; keharusan mendatangi lokasi, kerusakan dokumen, ataupun melewatkan sesi latihan dikarenakan kesalahan informasi. Dengan adanya sistem informasi jadwal pelatihan olahraga *online* berbasis *web*, masalah-masalah yang dapat timbul melalui metode konvensional dapat teratasi serta membantu masyarakat untuk melihat data secara akurat.

Berdasarkan uraian permasalahan tersebut maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul penelitian yaitu **“Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran dan Penjadwalan Pelatihan Olahraga Berbasis Web Di PB. Bibi”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan bahwa permasalahan yang dihadapi oleh PB. Bibi, yaitu:

1. Bagaimana merancang sistem pendaftaran dan penjadwalan pada PB. Bibi yang efektif?

2. Bagaimana merancang sistem informasi pendaftaran dan penjadwalan pelatihan olahraga *online* berbasis *web* di PB. Bibi?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, maka peneliti menetapkan batasan masalah penelitian meliputi:

1. Sistem Informasi yang dirancang hanya membahas mengenai pendaftaran anggota, data kelas, data paket, data latihan, data pembayaran, data pembayaran, penjadwalan dan mencetak laporan yang dibutuhkan di PB. Bibi.
2. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh peneliti, yaitu:

1. Menganalisis permasalahan yang terjadi mengenai pendaftaran dan penjadwalan di PB. Bibi.
2. Merancang sistem informasi pendaftaran dan penjadwalan pelatihan olahraga *online* berbasis *web* menggunakan bahasa pemograman PHP dan Database MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu:

1. Mempermudah dalam melakukan pendaftaran dan penjadwalan pelatihan di PB. Bibi melalui *website*.
2. Memperluas wawasan mengenai sistem informasi pendaftaran dan penjadwalan latihan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar penelitian ini terdiri dari enam bab. Gambaran umum dari penulisan penelitian ini dapat dilihat dalam sistematika penulisan berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab pendahuluan yang menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori dasar yang mendukung penelitian yang dikutip dari internet, buku, jurnal, dan juga pendapat atau ide para pakar yang berhubungan dengan permasalahan yang akan diangkat seperti: perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, akademik, *website*, UML (*Unified Modelling Language*), *MySQL*, *PHP (Hypertext Preprocessor)*, *XAMPP*, *CodeIgniter*, dan Penelitian Sejenis.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang cara pelaksanaan penelitian, metode yang digunakan, dan *tool* atau alat bantu yang akan digunakan dalam pembuatan sistem yang akan dibangun.

BAB IV: ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisa sistem yang sedang berjalan, menjelaskan bagaimana mempersiapkan kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk perancangan sistem.

BAB V: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi dari rancangan sistem dan hasil pengujian sistem yang dikembangkan untuk mencapai tujuan yang diharapkan.

BAB VI: PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian ilmiah ini yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan saran yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan dalam penelitian ilmiah ini.