

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Teknologi informasi dan komunikasi telah menjadi bagian dari kehidupan manusia dan membawa manfaat serta kemajuan. Kebutuhan informasi yang cepat sangat dibutuhkan oleh masyarakat, bahkan komunikasi yang cepat dan akurat juga sangat diperlukan untuk memberikan suatu data yang real khususnya sebuah instansi. Akses yang cepat dan akurat itu dapat kita dapatkan dalam teknologi *mobile* yang saat ini sudah terkoneksi dengan *internet*.

Perkembangan aplikasi-aplikasi *mobile phone* di Indonesia selalu mengalami peningkatan yang luar biasa dari tahun ke tahun dengan sistem operasi *mobile phone* yang berbasis android. Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat Mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi [1]. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang buat menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam piranti bergerak. Dengan memanfaatkan sistem operasi android, setiap instansi dapat membuat aplikasi presensi. Presensi kehadiran merupakan bagian peranan penting dalam setiap instansi, dimana presensi merupakan salah satu penunjang utama yang dapat mendukung dan memotivasi setiap kegiatan yang dilakukan di dalamnya.

Presensi di Bawaslu Kabupaten Batanghari yang masih menggunakan cara manual atau masih dilakukan dengan tanda tangan pada buku presensi. Setiap pegawai yang hadir, akan mengisikan jam kehadiran pada lembar kertas presensi

yang dirangkai seperti buku yang sudah tertera nama seluruh pegawai setiap satu bulan. Sebelum menuliskan jam kehadiran, pegawai harus mencari namanya terlebih dahulu dan membubuhkan tanda tangan sebagai tanda bahwa yang menuliskan jam kehadiran adalah pegawai yang bersangkutan. Selanjutnya lembar kertas presensi yang telah ditanda tangani tersebut digunakan untuk membuat laporan presensi bulanan setelah itu diarsipkan. Dengan penerapan cara ini menyulitkan dalam pencarian data sewaktu dibutuhkan dan dapat menghambat pembuatan laporan setiap bulannya dalam satu periode, baik itu periode bulanan maupun tahunan. Serta laporan yang di arsip bisa saja terkena air atau api dan akan rusak, serta kemungkinan akan terjadi data yang tercecer dan hilang.

Dari permasalahan tersebut peneliti tertarik untuk merancang dan membuat aplikasi berbasis android agar pegawai lebih mudah, cepat dan efektif dalam melakukan absensi, permintaan tidak masuk kerja karena izin maupun sakit. Berdasarkan uraian permasalahan dan solusi yang ditawarkan maka penulis tertarik untuk merancang sistem yang baik, yang penulis tuangkan dalam penelitian yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Presensi Pegawai Pada Bawaslu Kabupaten Batanghari Berbasis Android”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka penulis dapat merumuskan rumusan masalah dari pembahasan tersebut, yaitu :**“Bagaimana Membangun Suatu Aplikasi Presensi Pegawai Pada Bawaslu Kabupaten Batanghari Berbasis Android”**.

1.3 BATASAN MASALAH

Dalam penelitian ini akan dibatasi pada hal-hal berikut :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang hal-hal yang berkaitan dengan data presensi, izin, dan sakit. sistem yang dibangun tidak termasuk sistem pengajian yang ada pada Bawaslu Kabupaten Batanghari.
2. Metode permodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu : *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*.
3. Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*.
4. *Software* yang digunakan dalam membangun aplikasi *mobile* adalah Android Studio dengan bahasa pemrograman Java dan *REST API* serta *Website* menggunakan bahasa pemrograman PHP framework laravel serta DBMS *MySQL*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi presensi berbasis android untuk mempermudah dan mempercepat absensi pegawai dalam melakukan presensi, izin, dan sakit.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat secara umum yang diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Membantu Bawaslu Kabupaten Batanghari untuk dapat monitoring absensi, sakit, izin, melalui aplikasi *mobile* yang digunakan pegawai.

2. Dapat digunakan pegawai dalam melakukan presensi, izin sakit melalui aplikasi *mobile*.
3. Memudahkan dalam proses pembuatan laporan absensi baik itu perbulan maupun pertahun tanpa harus merekap kembali data presensi yang ada pada Bawaslu Kabupaten Batanghari.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul serta menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian.

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar terhadap masalah yang sedang dibahas seperti Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian serta Sistematika Penulisan dalam penyusunan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini membuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan. Berupa teori-teori mengenai Perancangan, Aplikasi, Presensi, *Database*, *website*, alat bantu pengembangan sistem antara lain *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan

alat bantu perancangan perangkat lunak antara lain Android Studio, PHP, MySQL dan XAMPP.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini akan dijelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan dan *tools* yang digunakan untuk mengembangkan program baik *software* maupun *hardware* pada perancangan aplikasi *mobile* berbasis android.

BAB IV : ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang apa yang akan dilakukan terhadap objek dan hasil analisa, antara lain Analisa Sistem, Perancangan Sistem, Rancangan *Interface*, Implementasi dan *Use Case* yang ditemukan dalam penelitian serta menguraikan hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dengan penelitian.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai implementasi sistem dari objek penelitian serta pengujian sistem baik itu kelebihan maupun kekurangan dari sistem.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini menguraikan kesimpulan yang diperoleh dari proses-proses perancangan dan implementasi sistem yang telah dilakukan serta mengemukakan saran-saran bagi pembangunan dan pengembangan yang akan datang.