

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hery Nuryanto S. Kom. *Sejarah Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta Timur: PT Balai Pustaka (Persero), Hal 1, 2013
- [2] A. Nicolaus, H. Maulana, S. Baskoro, dan P. Rosyani, “Perancangan Penjualan Barang Bangunan Berbasis Web Pada Toko Bangunan Enggal Maju,” *Oktal J. Ilmu Kmput. Dan Sci*, Vol.1, No.01, Pp. 27-35, 2022.
- [3] I. H. Santi, *Analisa Perancangan Sistem*. Penerbit NEM, 2020.
- [4] S. R. Wicaksono. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Malang: Seribu Bintang, Hal 228, 2017.
- [5] B. D. Hutauruk., J. F. Naibaho., et al. “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Marketplace Cinderamata Khas Batak Berbasis *android*”. *METHODIKA*, Vol .3, Hal 244, 1 Maret 2017, DOI: 10.46880/mtk.v3i1.42.
- [6] M. M. Oktafianto. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dab UML*. Yogyakarta: CV Andi Offset, 2-3, 2016.
- [7] E. Y. Anggraeni, E. Risanto, Y. Basuki, D. Nofianto, A.A.C, dan A. Offset, *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi, Hal 11, 2017.
- [8] J. Hutahaeen. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish, Hal 2, 2015.
- [9] J. Simarmata et al., *Pengantar Manajemen Sistem Informasi*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- [10] N. Y. Arifin., R. I. Borman., et al. *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. Batam: Yayasan Cendikia Mulia Mandiri, Hal 12, 2022.
- [11] M. I. Kadek Dwi Gandika Supartha, S.T. et al., *Konsep Sistem Informasi Dalam Berbagai Aspek Kehidupan*. Bandung: CV. Media Sains Indonsia, 2022.
- [12] S. F. Nurjanaah., dan N Hasti. “Sistem Informasi Penitipan Hewan Berbasis Web”. *Gaung Informatika*, Vol 13., Hal 120, Juli-Desember 2020, <https://doi.org/10.47942/gi.v13i2.537>
- [13] A. Nawawi. ” Sistem Infromasi Jasa Penitipan Barang Indekos Saat Pandemi Covid-19 Berbasis Web”. *Sarjana (S1)*, Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta, 2021.

- [14] K. Astuti. “*Fenomena Jasa Titip dan Polemik Bagi Kelangsungan Produk UMKM*”. *Jurnal Ekonomi Bisnis dan Kewirausahaan*, Vol 9, Hal 36, 2020.
- [15] Dr. Iswadi, A. Asari, et al. *Kewirausahaan*, Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi, Hal 58, 2023.
- [16] S. Anwar. *Resiko Industri Kecil Di Payakumbuh*. Cirebon: CV. Green Publisher Indonesia, Hal 155, 2022.
- [17] L. D. Putri. “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Dan Pembayaran Pada RM. Setia Jaya”. *Sarjana Komputer*, Universitas Dinamika Bangsa, Jambi, 2022.
- [18] D. Wibisono. *How To Create World Class Company*. Jakarta Pusat: Gramedia Pustaka Utama, Hal 189, 2013.
- [19] Suhardi., Supriyati., et al. *Pengantar Ilmu Manajemen (Teori Dan Implementasi)*. Banten: PT. Sada Kurnia Pustaka, Hal 199, 2022.
- [20] Prof. Dr. Ir. Hj. Nurmala., dan D. Drs Setiawan. *Manajemen Berbasis Pasar*. Malang: Media Nusa Creative, Hal 91, 2023.
- [21] N. Tegar. *Panduan Lengkap Manajemen Distribusi*. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia, Hal 79, 2019.
- [22] S. Prof. Dr. Mulyani. *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Semesta, Hal 24, 2016.
- [23] Z. Drs. Afrizal., S. Ir Dahlan., et al. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Batam: Yayasan Cendikia Mulia Mandiri, Hal 15, 2023.
- [24] I. G. I. Sudipa., et al. *Metode Penelitian Bidang Ilmu Informatika*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, Hal 124, 2023.
- [25] I. F. Iriyanti. *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah”*. Yogyakarta: Deepublish, Hal 3, 2021.
- [26] Nazaruddin Ahmad, et al. *Analisa & Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek*. Bandung: Widina Media Utama, Hal 71, 2022.
- [27] R. F. Sari. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Menggunakan PHP*. Yogyakarta : Penerbit Andi, Hal 107, 2021.
- [28] R. A. S dan M. Shalahuddin. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.

- [29] A. Maulana., N. Heryana., et al. *Rekayasa Perangkat Lunak: Konsep, Metode, dan Praktik Terbaik*. Padang: Get Press Indonesia, Hal 91, 2023.
- [30] MADCOM. *Pemrograman PHP dan MySQL Untuk Pemula*. Yogyakarta: C.V Andi. 2016.
- [31] I. P. Sari. *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. Medan: UMSU Press, Hal 171, 2021.
- [32] A. Dr. Ir. Anggrawan., B. C. Herawati., et al. *Komputer & Masyarakat (Teori Dan Penerapan Komputer Masyarakat Era Industri 4.0 Dan Society 5.0)*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, Hal 134, 2023.
- [33] Menurut Rusli, A. S. Ahmar, dan A. Rahman. *Pemrograman Website Dengan Php-MySQL Untuk Pemula*. Sulawesi Selatan: Yayasan Ahmar Cendikia Indonesia, Hal 63, 2019.
- [34] J. Sihombing. *Pembuatan Web Dinamis Dengan PHP Dan MySQL*. Padang: CV. Mitra Cendikia Media, Hal 1, 2022.
- [35] Y. Supardi., dan Sulaeman. *Semua Bisa Menjadi Programmer Laravel basic*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, Hal 1, 2019.
- [36] P. I. Permana., dan A. N. Purnomo. *Pemrograman Web Dan Perangkat Bergerak*. Jakarta Pusat: Gramedia Pustaka Utama. Hal 275. 2021.
- [37] R. Abdulloh. "Membuat Aplikasi Point of Sale Dengan Laravel dan AJAX". Jakarta: PT. Elex Media Komputindo. Hal 55. 2017.
- [38] G. Dr. Indrawan., dan I. N. Y. Setyawan. *Database MySQL Dengan Pemrograman PHP*. Depok: Rajawali Pers, Hal 3, 2018.
- [39] Wahana Komputer, *Sistem Informasi Penjualan Online Untuk Tugas Akhir PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2014.
- [40] R. Fitri. *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Banjarmasin: Poliban Press, Hal 2, 2020.
- [41] J. Enterprise. *Belajar Pemrograman Dengan Visual Studio*. Jakarta: PT. Alex Media Komputindo, Hal 3, 2019.
- [42] M. N. Fauzan., dan S. M. A. Dwitya. P. *Tutorial Pembuatan Sistem Informasi Dengan Mudah Dan Menyenangkan Menggunakan Framework Codeigniter*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara. Hal 100. 2019.

- [43] D. M. Kusumawardani, Darmansah, et al. *Web Dasar Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP, dan Studi Kasus*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, Hal 9, 2023.
- [44] N. H. Harani., dan A. F. Sunandhar. *Aplikasi Prospek Sales Menggunakan Codeigniter*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, Hal 28, 2020.
- [45] Afifah, S. “*Sistem Informasi Penjualan Busana Pengantin Pada Tutut Manten Yogyakarta*”. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, Volume 10 (1), 1–6. 2018.
- [46] M. Iqbal. *5 Jam Belajar PHP MySQL Dengan Dreamweaver CS 3*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish, Hal 15, 2014.
- [47] David. “*Rancang Bangun Sistem Aplikasi Penitipan Hewan Berbasis Android*”. Prodi Sistem Informasi, Universitas Putera Batam, Batam, 2020.
- [48] S. Ipnuwati. “*Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Minak Singa*”. *Explor. J. Sistem Informasi dan Telemat*, Vol. 4., Hal 12-20. 2014.
- [49] N. Faizin, “*Perancangan Sistem Informasi Penjualan Aneka Kue Berbasis Web*”, Hal 01-92, 2017.
- [50] A. Voutama., dan D Wahyono. “*Perancangan Sistem Informasi Transaksi Penjualan Pada Toko Bata Kota Solok*”. *SYSTEMATICS*. Vol. 2, Hal 39-46, 2020.  
<https://doi.org/10.35706/sys.v2i1.3637>
- [51] H. Rian., dan J. A. Nugraha. “*Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Jasa Penitipan Hewan Berbasis Web*”. *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer MH. Thamrin*. Vol. 7, Hal 133, 2021.  
<https://doi.org/10.37012/jtik.v7i2.645>