

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Dewasa ini, perkembangan manusia telah memicu terjadinya perkembangan teknologi informasi yang dinamis sehingga muncul sistem informasi yang dapat mendukung operasi dan manajemen yang membantu manusia untuk melakukan pengolahan data sehingga dapat memberikan informasi yang lebih cepat dan tepat sesuai dengan kebutuhannya serta mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan perusahaan untuk dalam pengambilan keputusan.

Dengan adanya sistem informasi sangat membantu pengolahan data yang banyak diterapkan pada sekolah untuk perpustakaan dengan jumlah buku yang banyak. Dengan adanya sistem informasi ini membantu perpustakaan untuk memberikan informasi ketersediaan buku, pengolahan data peminjaman dan pengembalian serta membuat laporan-laporan yang diperlukan oleh petugas perpustakaan yang diserahkan kepada kepala perpustakaan.

SMP NEGERI 2 Kota Jambi merupakan salah satu lembaga pendidikan yang berada di Provinsi Jambi yang beralamat di Jalan Gatot Subroto No.169, Sungai Asam, Kecamatan Pasar Jambi, Kota Jambi. Untuk pengolahan data perpustakaan pada SMP NEGERI 2 Kota Jambi seperti data anggota, buku, peminjaman dan pengembalian buku masih menggunakan pencatatan di buku. Dalam peminjaman buku, apabila ada anggota yang ini mencari sebuah buku dan menanyakan pada pustakawan untuk menunjukkan letak buku dan kesulitan

untuk memberikan informasi status buku dan untuk memberitahu status buku terpinjam atau tidak, pustakawan membutuhkan waktu untuk mencarinya. Selain itu dalam peminjaman dan pengembalian buku prosesnya cenderung lambat dan menyebabkan antrian pelajar yang ingin meminjam dan mengembalikan buku yang menyebabkan buku tidak tercatat oleh pustakawan. Dan terjadinya penumpukan berkas. Apabila kondisi ini terus menerus terjadi tanpa ada sistem terorganisir yang dapat membantu kinerja pustakawan maka akan terjadi resiko kehilangan buku dan dapat menyebabkan menurunnya koleksi buku di perpustakaan. Jika kondisi dimana menurunnya koleksi buku di perpustakaan tersebut terjadi, hal tersebut akan mengurangi minat baca para siswa/i dan siswa/i enggan untuk mengunjungi perpustakaan tersebut dikarenakan ketidaklengkapan koleksi buku pada perpustakaan tersebut.

Dari permasalahan diatas, maka penulis bermaksud untuk merancang sistem informasi yang dapat mengatasi masalah yang ada dan secara ilmiah akan dituliskan dalam sebuah penelitian yang berjudul :

“PERANCANGAN SISTEM *E-LIBRARY* BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 2 KOTA JAMBI”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan dikaji penulis dalam penelitian ini adalah : “Bagaimana merancang sebuah *web* sistem E-Library pada SMP NEGERI 2 Kota Jambi?”

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini meliputi:

1. Ruang lingkup permasalahan dan pembahasan hanya pada sistem E-Library berbasis web pada SMP NEGERI 2 Kota Jambi.
2. Aplikasi dibuat dengan menggunakan *PHP*, *MySQL*, *Xampp* dan *Macromedia Dreamweaver CS5*.
3. Metode pemodelan sistem yang dibuat menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* yaitu : *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dalam penulisan tugas akhir,

Adapun tujuan penelitian yang di harapkan yaitu:

1. Membuat dan merancang *Website E-Library* pada SMP NEGERI 2 Kota Jambi.
2. Merancang sebuah *web* sebagai media informasi untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi waktu belajar siswa.
3. Mempermudah pengguna untuk mendapatkan suatu sumber informasi yang cepat, lengkap dan mudah.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah :

1. Menghasilkan *website* yang dapat memberikan kemudahan bagi pengguna untuk melihat sumber informasi terbaru pada SMP NEGERI 2 Kota Jambi.
2. Memudahkan Pihak sekolah (Guru,Siswa, Dan pihak lainnya) dalam mencari informasi buku di SMP NEGERI 2 Kota Jambi.
3. Untuk menghasilkan suatu sistem yang baru dalam pengolahan data buku dan sumber-sumber informasi yang dimiliki oleh SMP NEGERI 2 Kota Jambi

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas tentang teori-teori yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah seperti teori tentang perancangan, sistem informasi, penjualan, web, Pembahasan pada bagian ini difokuskan pada literature-literatur yang membahas konsep teoritis dengan rumusan masalah dan tujuan masalah.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang hasil penelitian dan analisa dalam bentuk rancangan program yang terdiri dari gambaran umum pada Butik Frau Kota Jambi, analisa sistem yang sedang berjalan, analisa kebutuhan sistem, analisa kebutuhan data, analisa kebutuhan fungsional sistem serta membahas tentang rancangan sistem baru yang terdiri dari perancangan *file*, perancangan *database*, *Use Case diagram*, *Class diagram*, perancangan menu utama, rancangan *input* maupun rancangan *output* program, struktur program dan *flowchart*.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang kegiatan implementasi dari rancangan yang dibuat menjadi program yang baru dan menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian program.

BAB VI : PENUTUP

Bab terakhir ini berisikan kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca.