

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi dan informasi sekarang ini semakin pesat, menjadikan kehidupan manusia semakin mudah dalam mendapatkan informasi. Kemajuan teknologi sangat membantu kegiatan operasional sebuah perusahaan yang dituntut untuk semakin cepat serta akurat serta dapat membantu pimpinan dalam mengambil sebuah keputusan. Sehingga keberadaan komputer tidak hanya digunakan oleh pelajar saja, namun dapat digunakan oleh masyarakat luas.

Penggajian merupakan suatu bentuk pembayaran periodik dari seorang atasan pada karyawannya yang dinyatakan dalam suatu kontrak kerja. Istilah lain dari gaji adalah honor dan upah. Gaji, honor ataupun upah dapat diterima karyawan di lingkungan kantor atau tempat kerja milik negara atau tempat swasta. Sistem penggajian biasanya dilakukan dengan memberikan upah secara harian dan perjam namun banyak pula yang memberikan gaji kepada karyawannya secara bulanan [1].

PT. Caturadiluhur Sentosa Jambi yaitu Cabang perusahaan yang berada di Kota Jambi adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang distributor barang bangunan berupa keramik, pipa dan lain – lain. Pengolahan penggajian karyawan kontrak saat ini sudah menggunakan sistem informasi penggajian, akan tetapi pada pengolahan pengolahan penggajian karyawan kontrak khusus karyawan *outsourcing* masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara menginput satu per

satu data gaji karyawan ke dalam aplikasi bantu *Microsoft excel*, selain itu penyampaian informasi gaji yang dilakukan pihak perusahaan ke karyawan masih menggunakan kertas berupa slip gaji.

Kendala yang disebabkan oleh kegiatan penggajian yang sedang berjalan yaitu terjadinya kesalahan dalam pendataan gaji yang berakibat fatal dimana admin salah mengganti angka yang tertera di suatu *cells* maka nominal gaji menjadi tidak sesuai yang menyebabkan kerugian pada perusahaan. Penggunaan slip gaji berupa kertas menjadi masalah karena mudah hilang, rentan basah, robek dan rusak selain itu pembuatan slip gaji juga mempersulit admin karena harus *copy paste* antara gaji karyawan di *Microsoft excel* ke dalam format slip gaji. PT. Caturadiluhur memiliki jumlah karyawan yang banyak hal ini mengharuskan admin menginput data gaji pegawai yang banyak pula tanpa adanya integrasi antar data yang terkait sehingga menyebabkan pengolahan data gaji menjadi lambat.

Sistem informasi yang berbasis web dimanfaatkan sebagai sarana peningkatan informasi. Pemanfaatan tersebut akan mempermudah suatu pekerjaan seperti dalam pengolahan data lebih cepat dan tepat, sehingga menghemat biaya dan waktu. Selain itu, sistem informasi gaji yang berbasis web juga dapat menjadi sumber informasi yang dapat diakses karyawan untuk mengetahui informasi riwayat gaji serta karyawan dapat mencetak slip gaji. Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk mengajukan Tugas Akhir yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Kontrak Pada PT. Caturadiluhur Sentosa Jambi Berbasis Web”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Bagaimana menganalisis kegiatan penggajian yang sedang berjalan pada PT. Caturadiluhur Sentosa Jambi?
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi Penggajian Karyawan Kontrak Pada PT. Caturadiluhur Sentosa Jambi Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Penulis memberikan batasan masalah agar pembahasan tidak keluar dari topik yang sedang dibahas sebagai berikut ini :

1. Sistem yang dirancang hanya sebatas gaji karyawan kontrak khusus karyawan *outsourcing*.
2. *Input* data yang dibahas mencakup data yang berhubungan dengan data karyawan kontrak, data tunjangan, data lembur, data gaji karyawan kontrak, dan slip gaji.
3. *Output* yang dihasilkan sistem mencakup laporan data penggajian karyawan kontrak yang dapat diambil setiap bulan.
4. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
5. Menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase digram*, *Activity diagram* dan *Class diagram*.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Berikut adalah tujuan penelitian yang penulis lakukan berdasarkan rumusan masalah yang ada yaitu :

1. Menganalisis permasalahan data penggajian yang terjadi di PT. Caturadiluhur Sentosa Jambi kemudian berupaya menemukan solusinya.
2. Merancang Sistem Informasi Penggajian Karyawan Kontrak Pada PT. Caturadiluhur Sentosa Jambi Berbasis Web untuk mengatasi permasalahan data penggajian,

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat yang diperoleh dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut ini :

1. Membantu pihak PT. Caturadiluhur Sentosa Jambi dalam manajemen data gaji sehingga dapat meningkatkan produktivitas.
2. Membantu karyawan agar dapat mengakses informasi riwayat gaji secara *online*.
3. Membantu penulis memperkaya wawasan dalam berpikir, mempertajam pengamatan, dan mengembangkan kemampuan merancang Sistem Informasi penggajian karyawan.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas latar belakang masalah berisi tentang ringkasan dasar pemikiran atau alasan yang menjadi ide dari topik skripsi, perumusan masalah berisi mengenai masalah utama yang dibahas dalam skripsi, pembatasan masalah berisi lingkup permasalahan yang dibahas dan batasan penyelesaian yang dilakukan, tujuan dan manfaat penelitian berisi mengenai tujuan yang akan dicapai dalam pelaksanaan skripsi dan manfaat dari penelitian yang dilakukan, sistematika penulisan uraian singkat isi bab per bab berdasarkan pertopik.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi teori-teori dasar yang mendukung penelitian, dikutip dari buku, jurnal, dan lain-lain seperti perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, *webstite*, database, UML (*Unified Modeling Language*), *Usecase digram*, *Activity diagram*, *Class diagram*, *Flowchart Document*, *MySQL*, *PHP*, dan *Dreamweaver*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan menguraikan secara rinci desain, metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi parameter penelitian, model yang digunakan, rancangan penelitian, teknik-teknik pengumpulan data, teknik analisis data, cara penafsiran dan pengumpulan data

serta *tools* (alat bantu).

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program serta pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang kesimpulan yang merupakan kesimpulan dari hasil penelitian dan harus konsisten dengan tujuan penelitian serta harus mencerminkan terpecahkan atau tidak masalah yang dibahas di bab 1. Serta menyampaikan saran-saran yang berhubungan dengan hasil penelitian.