

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi seperti sekarang ini, baik di perusahaan pemerintah maupun swasta dituntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui derasnya arus informasi dalam segala bidang khususnya dalam bidang komputer. Dengan pemakaian komputer tersebut akan semakin mempermudah dalam melakukan pengolahan data dan sangat berpengaruh dalam efisiensi dan efektivitas kerja. Komputer adalah salah satu kemajuan teknologi yang dalam perkembangannya sangat membantu dalam proses pengelolaan dan penyimpanan data untuk meningkatkan kinerja pada suatu organisasi.

Banyak perusahaan baik swasta atau nasional yang sangat membutuhkan pengelolaan dalam inventaris stok barang khususnya bagi perusahaan dagang, karena berhubungan dengan persediaan barang. Persediaan barang merupakan unsur utama dalam perdagangan. Informasi yang tersedia pada persediaan barang sangatlah penting. Jika terdapat kesalahan dalam input data mengenai barang yang rusak akan mengakibatkan masalah yang fatal sehingga barang tidak dapat di jual lagi. Perusahaan membutuhkan dukungan teknologi berupa sistem informasi yang dapat mempermudah dan mempercepat dalam memberikan informasi mengenai manajemen stok barang [1].

Stok barang persediaan untuk di jual merupakan stok barang yang dalam keadaan baik tanpa adanya kerusakan fisik apapun yang di simpan pada gudang

nantinya dijual pada periode yang akan datang. Stok barang persediaan untuk di jual bertujuan untuk memastikan persediaan produk selalu ada tanpa resiko kehabisan produk [2]. Sementara itu stok barang tidak bisa di jual atau cacat merupakan stok barang yang pecah, sobek dan rusak yang disebabkan proses pengiriman dari pabrik dan kesalahan handling pada saat bongkar muatan. Stok barang rusak di data pada dua jenis pendataan yaitu data barang rusak yang dapat di perbaiki akan di catat pada *recoverable amount* dan stok barang yang tidak dapat di perbaiki akan di catat pada data *losses* [3].

CV. Mitra Buana Sejati merupakan perusahaan yang bergerak di bidang perdagangan material bangunan seperti barang keramik lantai, cat, sekop, thinner dan sebagainya. Pada proses bongkar muat di gudang CV. Mitra Buana Sejati seringkali ditemukan barang rusak yang mengakibatkan barang sulit untuk dijual kembali. Hal tersebut disebabkan proses pengiriman dari pabrik dan kesalahan handling pada saat bongkar muatan akibatnya barang dikumpulkan dan didata secara manual. Meskipun tergolong perusahaan yang cukup besar namun perusahaan ini masih menggunakan pendataan barang menggunakan buku seperti menulis bukti penerimaan barang, menulis stok barang serta menulis *return* pengembalian barang menerapkan pencatatan untuk barang rusak atau cacat dengan sistem manual berupa pencatatan hanya pada agenda, hingga membutuhkan proses pencarian manual setiap barang rusak, menyebabkan kerugian yang harus di catat untuk tertib administrasi namun adanya pencatatan manual mengakibatkan tafsiran barang rusak menjadi lama dan perlu melihat invoice penerimaan atau harga barang di nota hingga mengulangi rekapitulasi

data-data lama harus di buka kembali.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian agar masalah tersebut dapat diatasi dengan baik, dengan judul **“Perancangan sistem informasi barang rusak pada CV. Mitra Buana Sejati berbasis Web”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah sebagai suatu kalimat pernyataan yang disusun berdasarkan masalah dan akan ditemukan solusinya dalam suatu proses penelitian yaitu :

1. Bagaimana menganalisis kegiatan pengolahan data barang rusak yang sedang berjalan di CV. Mitra Buana Sejati?
2. Bagaimana merancang sistem informasi barang rusak pada CV. Mitra Buana Sejati berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari tema dan judul penelitian, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul tersebut. Adapun batasan masalahnya mencakup:

1. Bentuk pengolahan data secara umum di tujukan untuk mengolah data perkiraan persediaan stok barang rusak atau cacat sehingga tidak bisa di jual pada bagian penerimaan barang di gudang CV. Mitra Buana Sejati.
2. Model yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan yaitu *Flowchart Document*
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Melakukan analisis terhadap kegiatan pengolahan data barang rusak yang sedang berjalan di CV. Mitra Buana Sejati dan berupaya menemukan solusinya.
2. Merancang sistem informasi barang rusak berbasis web yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi CV. Mitra Buana Sejati Kota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi CV. Mitra Buana Sejati Kota Jambi yaitu dapat meningkatkan mutu perusahaan dan meningkatkan produktivitas usaha.
2. Bagi Admin yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelola data dan membuat laporan.
3. Bagi Penulis yaitu dapat menemukan kendala yang terjadi pada CV. Mitra Buana Sejati Kota Jambi kemudian menghasilkan sistem informasi barang rusak sebagai upaya pemecahan masalahnya.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah,

pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan dan struktur program. Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah

dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.