

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Sistem informasi akuntansi (SIA) dirancang untuk mengumpulkan dan menampilkan informasi akuntansi sehingga membantu perusahaan menentukan keputusan yang tepat. Sistem ini dianggap sebagai komponen penting dari kantor yang melakukan pengolahan data keuangan di mana sebagian besar berbasis perangkat lunak dan dapat diterapkan sebagai bagian dari solusi teknologi informasi perusahaan. Sistem informasi akuntansi (SIA) sangat diperlukan oleh perusahaan yang bergerak di bidang apapun, alasannya karena mengandung sebuah proses untuk melaporkan kondisi keuangan perusahaan secara akurat.

Perkembangan sistem informasi akuntansi (SIA) di bidang Koperasi memiliki potensi yang baik untuk mendorong kemajuannya sehingga menjadi badan hukum yang semakin canggih dan mampu mengikuti perkembangan zaman. Perkembangan sistem informasi akuntansi (SIA) mampu memperbaharui koperasi dari yang semula penyampaian informasi menggunakan kertas arsip menjadi terkomputerisasi dengan penyampaian informasi secara *online* sehingga dapat menjadi faktor pendorong untuk memajukan koperasi ke depan, salah satu pentingnya pemanfaatan perkembangan sistem informasi akuntansi (SIA) tersebut yaitu di Koperasi karyawan Bank Jambi Cabang Sutomo.

Bank Jambi Cabang Sutomo Bank Jambi merupakan Bank Milik Pemerintah Daerah Provinsi Jambi yang didirikan berdasarkan Akte Notaris

Adiputra Parlindungan No.6 tanggal 12 Februari 1959 dengan nama PT. Bank Pembangunan Daerah Jambi yang beralamat di Jl. Dokter Sutomo No.8, Ps. Jambi, Kec. Ps. Jambi, Kota Jambi. Pada sistem yang sedang berjalan khususnya pengolahan data koperasi sudah menggunakan komputer tetapi belum menggunakan sistem informasi akuntansi (SIA) melainkan masih menggunakan aplikasi *micorosft excel* untuk melakukan pengolahan data anggota, data penyimpanan uang, data menarik uang, data peminjaman uang dan data pengembalian uang.

Berdasarkan sistem yang sedang berjalan pada Koperasi karyawan Bank Jambi Cabang Sutomo terdapat kendala belum adanya sistem yang memberikan peringatan pembayaran jatuh tempo yang menyebabkan banyak anggota yang membayar angsuran tidak sesuai tanggal kesepakatan koperasi. Minimnya penyampaian informasi tentang syarat peminjaman koperasi yang menyebabkan kendala saat adanya pengajuan pinjaman karena pengurusan berkas-berkas yang di butuhkan sangat banyak. Pada sistem yang sedang berjalan saat ini tidak dapat membayar angsuran secara *online* dengan cara upload bukti transaksi pembayaran angsuran yang mengharuskan anggota harus menemui petugas dan terjadinya antrian. Tidak dapat menampilkan riwayat angsuran anggotanya sehingga banyak anggota yang tidak mengetahui informasi sisa pembayaran.

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka penulis tertarik melakukan penelitian dan memaparkannya dalam bentuk laporan tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pada Koperasi Bank Jambi Cabang Sutomo Berbasis Web”**

## 1.2 PERUMUSAN MASALAH

Sesuai dengan identifikasi masalah dan pembatasan masalah yang telah dikemukakan dalam pembahasan latar belakang masalah diatas, maka penulis dapat mengemukakan rumusan masalah yaitu, “Bagaimana sistem informasi pada koperasi bank jambi cabang sutomo berbasis web?”

## 1.3 BATASAN MASALAH

Pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah agar penelitian ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, sehingga tujuan penelitian akan tercapai.

Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bentuk pengolahan data secara umum ditujukan pada :
  - a. Data anggota yaitu pelaku simpan pinjam Bank Jambi Cabang Sutomo.
  - b. Data simpanan yaitu uang yang di simpan pada koperasi
  - c. Data pinjaman yaitu uang yang di pinjam oleh anggota koperasi
  - d. Data angsuran yaitu pengembalian uang yang di pinjam anggota koperasi
  - e. Data penarikan yaitu pengambilan saldo yang adai di koperasi.
  - f. Data Saldo yaitu riwayat dana anggota koperasi.
2. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
3. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* digram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.
4. Metode pengembangan sistem yaitu *Waterfall*

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang diharapkan penulis dalam melakukan penelitian ini adalah :

1. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan khususnya informasi koperasi karyawan pada Bank Jambi Cabang Sutomo.
2. Merancang sistem informasi koperasi karyawan berbasis web yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi Bank Jambi Cabang Sutomo.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diharapkan penulis dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Bank Jambi Cabang Sutomo yaitu dapat meningkatkan mutu dan pelayanan pada anggota koperasi.
2. Bagi Admin yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelola data dan membuat laporan.
3. Bagi Anggota yaitu dapat melihat informasi mengenai simpan pinjam anggota.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan teori-teori dasar yang mendukung penelitian, yang dikutip dari berbagai sumber seperti buku teks dan sumber-sumber lainnya. Adapun teori-teori yang digunakan antara lain mengenai perancangan, basis data, internet, *website*, *flowchart*, *UML*, *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, *PHP*, *MySQL* dan *Dreamweaver*.

**BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi kerangka kerja penelitian dan metode pengumpulan data yang digunakan penulis untuk mengumpulkan data dan metode pengembangan sistem yang digunakan penulis untuk membuat sistem yang baru, serta pengolahan data dilakukan dengan menggunakan alat bantu komputer.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program. Serta pada Bab ini penulis menguraikan tentang hasil kegiatan penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait

dengan program serta memberikan gambaran tentang hasil dari pengujian program yang telah dijalankan.

**BAB V : PENUTUP**

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan dan saran penulis yang berhubungan dengan hasil penelitian.