

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Agar dapat melanjutkan pendidikan pada jenjang yang lebih tinggi maka calon siswa harus melakukan seleksi melalui Registrasi Siswa Baru (PSB) berdasarkan nilai akademik [1]. Untuk menentukan seberapa kualitas input yang dapat di terima pada sekolah maka peserta didik harus melakukan suatu aktivitas penting dalam manajemen peserta didik yaitu Rekrutmen peserta didik yang meliputi proses pencarian, menentukan dan menarik pelamar menjadi peserta didik di sebuah lembaga pendidikan tersebut [2].

Penerapan PPDB berbasis web dapat mengurangi biaya pada proses pendaftaran, meningkatkan mutu Sekolah, dan mempercepat proses pengelolaan data pendaftaran serta bisa mempermudah admin dalam pendataan, sehingga meminimalkan resiko kehilangan data pada saat pengolahan data. [3]. Sistem informasi Penerimaan peserta didik baru menghasilkan informasi terkait penjadwalan dan biaya cepat dan akurat [4]. Proses penerimaan siswa baru di sekolah-sekolah yang dimulai dengan proses pendaftaran, penyeleksian dan pengumuman masih banyak yang manual salah satunya yaitu SDN 40/IV Kecamatan Paalmerah yang merupakan sekolah menengah pendidikan pertama yang beralamat di Paal merah Kelurahan Talang Bakung Kota Jambi.

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi, proses penerimaan siswa baru pada SDN 40/IV Kecamatan Paalmerah masih menggunakan formulir sehingga

harus datang langsung ke sekolah, kemudian menyerahkan kepada panitia syarat pendaftaran. Setelah proses pemeriksaan berkas pendaftaran yang lengkap maka akan diumumkan melalui papan pengumuman sekolah mengenai keputusan di terima atau di tolak. Dalam mengambil keputusan siswa mana yang diterima atau tidak, harus memperhatikan berkas siswa hal tersebut membutuhkan waktu yang lama. Dengan sistem yang berjalan data siswa yang harus diperiksa terlalu banyak sementara petugas panitia hanya sedikit, sehingga hasil yang di dapatkan belum akurat.

Dengan demikian berdasarkan kendala yang telah disampaikan diatas. Maka penulis melakukan penelitian yang berjudul **Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada SDN 40/IV Kecamatan Paalmerah Berbasis Web.**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah sebagai suatu kalimat pernyataan yang disusun berdasarkan masalah dan akan ditemukan solusinya dalam suatu proses penelitian yaitu bagaimana merancang sistem informasi penerimaan siswa baru pada SDN 40/IV Kecamatan Paalmerah Berbasis Web?.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Bentuk pengolahan data ditujukan pada registrasi siswa, data persyaratan, data pengumuman, dan data kelas pada SDN 40/IV Kecamatan Paalmerah.
2. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
3. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* digram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan pada SDN 40/IV Kecamatan Paalmerah .
2. Merancang sistem informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) berbasis web yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi SDN 40/IV Kecamatan Paalmerah .

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi SDN 40/IV Kecamatan Paalmerah yaitu dapat meningkatkan mutu sekolah serta memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelola data dan membuat laporan.

2. Bagi Siswa yaitu dapat memberikan kemudahan dalam melakukan pendaftaran siswa secara *online*.
3. Bagi Penulis yaitu dapat menambah wawasan mengenai sistem informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) dan memberikan contoh konsep-konsep keilmuan dalam merancang sistem informasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta Tools (alat

bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik software maupun hardware.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.