

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **1.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil analisis, implementasi, dan pengujian yang telah dilakukan peneliti, maka peneliti dapat mengambil beberapa kesimpulan, adapun kesimpulan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi perpustakaan SMA N 4 Muaro Jambi yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, DBMS MySql, serta dengan metode pengembangan sistem *waterfall* dan pemodelan analisis sistemnya menggunakan metode *Unified Modelling Language (UML)*, yaitu diagram *Use Case*, *Diagram Class*, dan *Diagram Activity*.
2. Penelitian ini menghasilkan solusi dari permasalahan yang ada di SMA N 4 Muaro Jambi, yaitu berupa rancangan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* pada SMA N 4 Muaro Jambi yang dapat diimplementasikan sesuai dengan kebutuhan yang ada terkait bidang perpustakaan yang dikelola petugas.
3. Sistem pengolahan data yang baru ini dapat mengurangi kelemahan kelemahan pada pengolahan data Perpustakaan SMA N 4 Muaro Jambi dibandingkan dengan sistem yang lama karena sistem yang baru ini dapat mengatasi masalah yang terjadi sehingga mempermudah dalam pengolahan informasi mengenai data anggota, data buku, data peminjaman, serta data pengembalian buku.

## 1.2 SARAN

Setelah membangun aplikasi perpustakaan ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam perancangan sistem yang dibuat. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin memberikan beberapa saran yang nantinya berguna dalam perbaikan dimasa yang akan datang, yang diantaranya adalah :

1. Dikarenakan belum memiliki fitur *help* atau bantuan, maka sebelum menggunakan aplikasi ini dilakukan pelatihan terlebih dahulu cara penggunaan sistem informasi perpustakaan ini.
2. Diharapkan kedepannya agar ada yang mengembangkan sistem informasi perpustakaan ini dengan sistem berbasis *mobile*.
3. Diharapkan untuk peneliti selanjutnya dapat menambahkan fasilitas *barcode*, sehingga dapat lebih memudahkan dalam penginputan buku.