

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Dalam era globalisasi sekarang ini dunia informasi berkembang begitu pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu alat guna menunjang perkembangan teknologi informasi. Penerapan teknologi informasi telah menyebar hampir di semua bidang, tidak terkecuali di bidang perpustakaan. Perpustakaan adalah salah satu unit kerja untuk mengatur, mengelola, menyimpan, dan mengumpulkan koleksi bahan pustaka secara sistematis untuk digunakan oleh pemakai sebagai sumber informasi sekaligus sebagai sarana belajar yang menyenangkan [1].

Penggunaan sistem informasi perpustakaan dapat membantu dalam meningkatkan efektivitas kinerja dan efisiensi waktu serta biaya yang timbul dari kegiatan perpustakaan. Sistem informasi perpustakaan dapat didefinisikan sebagai sebuah sistem terintegrasi, sistem manusia mesin, untuk menyediakan informasi yang mendukung operasi, manajemen, dan fungsi pengambilan keputusan dalam sebuah perpustakaan. Sistem ini memanfaatkan perangkat keras dan perangkat lunak komputer, prosedur manual, model manajemen, dan pengambilan keputusan [2].

SMA Negeri 4 Muaro Jambi beralamat di Jl. Bougenville No.2, Marga, Kec. Sungai Bahar, Kab. Muaro Jambi Prov. Jambi. Pada perpustakaan SMA Negeri 4 Muaro Jambi. Perpustakaan SMA Negeri 4 Muaro Jambi dalam pengolahan data seperti data anggota, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian, penerimaan buku, maupun denda, masih dilakukan dengan cara mencatat pengunjung perpustakaan tersebut ke dalam buku besar, sehingga kurangnya

memanajemen pengelolaan buku, serta rekapitulasi yang lambat dalam pelayanan terhadap anggota, pencarian data buku dan pembuatan laporan, kesalahan dan ketidakamanan transaksi peminjaman dan pengembalian yang masih ditulis dalam pembukuan. Hal ini menyebabkan menurunnya kinerja admin perpustakaan dalam melakukan pekerjaannya, karena cara yang dilakukan ini tidak efektif dan efisien pada zaman yang serba maju sekarang ini.

SMA Negeri 4 Muaro Jambi juga memerlukan suatu sistem untuk mengelola data dengan sebuah informasi yang baik, untuk memenuhi kebutuhan tersebut usaha yang harus dilakukan perpustakaan adalah pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta aplikasi sistem informasi lainnya disamping meningkatkan sumber daya manusia dan peningkatan sistem.

Berdasarkan permasalahan tersebut penulis mencoba melakukan suatu penelitian untuk menaggulangi permasalahan tersebut yaitu dengan merancang aplikasi dengan judul yang akan penulis angkat adalah **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMA Negeri 4 Muaro Jambi Berbasis Web”**.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah yang akan dibahas oleh peneliti adalah sebagai berikut: “Bagaimana merancangan sebuah sistem informasi pada perpustakaan SMA Negeri 4 Muaro Jambi berbasis *web*?”.

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar penelitian, maka dibutuhkan beberapa batasan masalah antara lain:

1. Penelitian hanya dilakukan di dalam Perpustakaan SMA Negeri 4 Muaro Jambi.

2. Aplikasi yang digunakan hanya untuk mengelola data anggota, pengolahan data buku, pengolahan data pinjam, pengolahan data kembalian buku dan pembuatan laporan.
3. Pemodelan sistem dirancang menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*.
4. Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*.
5. Aplikasi dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis proses yang sedang berjalan dan menemukan kendala yang terjadi pada perpustakaan SMA Negeri 4 Muaro Jambi.
2. Merancang aplikasi yang dapat mengelola data anggota, pengolahan data buku, pengolahan data pinjam, pengolahan data kembalian buku dan pembuatan laporan.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi SMA Negeri 4 Muaro Jambi, dengan adanya sistem informasi perpustakaan ini mempercepat dan mempermudah pencarian buku, mengetahui jumlah buku yang tersedia, cepat dalam menerima laporan baik itu anggota, peminjaman dan pengembalian.
2. Bagi perpustakaan, mengetahui permasalahan yang terjadi pada sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di perpustakaan SMA Negeri 4 Muaro Jambi.

3. Bagi admin, mempermudah dalam melakukan pengolahan data anggota, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian, penerimaan buku, denda dan pencetakan laporan.
4. Memberikan kemudahan bagi anggota perpustakaan untuk memperoleh informasi yang di butuhkan.
5. Menambah wawasan bagi peneliti dalam merancang sebuah sistem Informasi Perpustakaan dilembaga pendidikan.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini membahas beberapa definisi dan teori-teori yang berhubungan dalam menyelesaikan pokok permasalahan yang akan di bahas, diantaranya mengenai sistem informasi, perancangan sistem, *database*, perpustakaan, alat bantu perancangan sistem, dan alat bantu pembuatan program.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penellitan ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan alat bantu (*tools*) pembuatan program.

#### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program.

#### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.