

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan peradaban manusia diiringi dengan perkembangan cara penyampaian informasi (yang selanjutnya dikenal dengan istilah Teknologi Informasi) sudah ada sejak zaman dahulu [1]. Dari tahun ke tahun sistem informasi semakin maju, semakin modern dan semakin luas cakupannya [2]. Pengembangan sistem informasi dimulai dari tingkat kebutuhan masyarakat. Dengan tingginya kebutuhan masyarakat akan informasi maka akan semakin cepat pula sistem informasi mengalami pengembangan. Informasi yang disampaikan pun berkembang [3]. Dari sekedar menggambarkan keadaan sampai kepada cara pengajian disuatu instansi pemerintahan maupun di perusahaan swasta.

Dalam masa sekarang ini untuk menghadapi persaingan global dinas pemerintahan membutuhkan peranan komputer dalam mengambil sebuah keputusan untuk menyelesaikan masalah yang ada berdasarkan pada informasi yang akurat dan terpercaya [4]. Oleh karena itu diperlukan suatu teknologi informasi yang cukup baik serta dapat dipertanggung jawabkan dalam upaya menghimpun semua informasi yang dibutuhkan oleh dinas pemerintahan demi kemajuan dinas pemerintahan tersebut. Sehingga informasi merupakan salah satu kebutuhan didalam suatu instansi pemerintahan, organisasi, lembaga serta lingkungan yang berada diluar sistem informasi dianggap sangat penting karena

dengan adanya informasi dapat menambah pengetahuan, mengurangi ketidakpastian dan resiko kegagalan serta dapat membantu para pemimpin untuk mengambil suatu kesimpulan dan keputusan yang efektif dan efisien [5].

Dalam melaksanakan kegiatan operasi pada kantor dinas Pekerjaan Umum (PU) diperlukan adanya manajemen yang baik dengan ditunjang oleh pegawai yang berkualitas agar dapat bekerja secara efisien. Hal penting yang harus diperhatikan oleh pada kantor dinas Pekerjaan Umum (PU) adalah faktor manusia, sumber daya manusia dalam suatu pemerintahan khususnya pada kantor dinas Pekerjaan Umum (PU) merupakan faktor dominan dalam mencapai suatu tujuan. Sebagai imbalan kepada sumber daya tersebut, maka dinas pemerintahan hendaknya menjanjikan suatu kontrak prestasi yang berupa gaji.

Untuk mengatasi kekeliruan akibat ketidak telitian dan tidak tepatnya pencatatan serta pembayaran atas gaji pada kantor dinas Pekerjaan Umum (PU), maka perlu diatur tindakan kerja yang sesuai dengan peraturan yang berlaku. Demikian juga mengenai ketentuan -ketentuan untuk kesejahteraan sosial para pegawainya harus ditetapkan kebijakan - kebijakan maupun sistem dan prosedur yang didukung dengan formulir-formulir atau catatan-catatan yang sesuai dengan peraturan yang berlaku pada kantor dinas Pekerjaan Umum (PU) tersebut.

Maka penulis tertarik melakukan penelitian dan menuangkannya dalam bentuk laporan proposal tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Kantor dinas pekerjaan umum dan penataan ruang kota jambi Berbasis Web”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana Merancang Sistem Informasi Penggajian Pada Kantor Dinas Pekerjaan Umum (PU) Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Pengelolahan data ditujukan kepada Pengelolahan data penggajian pegawai yang terdiri dari gaji pokok, tunjangan , lembur, potongan.
2. Pembuatan slip gaji pegawai
3. Membuat laporan dari sistem informasi penggajian yang meliputi :
 - a) Laporan absensi pegawai.
 - b) Laporan presensi pegawai
 - c) Laporan cuti pegawai
 - d) Laporan penggajian pegawai setiap bulan
 - e) Mencetak slip gaji tiap bulan.
4. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
5. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* digram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian yang dilakukan akan di jelaskan sebagai berikut :

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisis permasalahan yang terjadi pada sistem penggajian Kantor Dinas Pekerjaan Umum (PU).
2. Merancang sistem informasi penggajian pada Kantor Dinas Pekerjaan Umum (PU) Sebagai acuan untuk memperbaiki dan mengembangkan sistem yang sedang berjalan.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Kantor Dinas Pekerjaan Umum (PU) yaitu meningkatkan kualitas perusahaan dalam memberikan pelayanan kepada para pegawainnya.
2. Pengguna yaitu meningkatkan kinerja dalam mengelola data seperti menambah, mengedit, menghapus serta mencetak laporan penggajian pada Kantor Dinas Pekerjaan Umum (PU)
3. Peneliti yaitu mengetahui permasalahan yang terjadi pada sistem penggajian Kantor Dinas Pekerjaan Umum (PU) serta mengasilkan sistem informasi penggajian pada Kantor Dinas Pekerjaan Umum (PU) Sebagai solusi atas permasalahan yang ada.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet seperti sistem, sistem informasi, penggajian, website, internet, database, UML, *flowchart*, *dreamweaver*, *xampp*, MySQL dan PHP. yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu)

yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun hardware.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.