

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi telah menuntun manusia menuju pada kehidupan yang semakin mudah dan efektif. Dalam berbagai kegiatan sehari-hari, peran teknologi sudah sangat sering ditemui dalam meringankan beban manusia. Contohnya komputer yang sudah banyak digunakan oleh berbagai kalangan baik di toko, perkantoran ataupun sekolah. Salah satu manfaat penggunaan sistem informasi dengan komputer yaitu membantu pengolahan data administrasi pada perusahaan ataupun organisasi.

Sistem informasi administrasi telah banyak memberikan manfaat diberbagai dunia bisnis, pendidikan dan kesehatan. Salah satu pemanfaat sistem informasi administrasi pada dunia kesehatan adalah digunakan pada pusat kesehatan yaitu gym. Dengan adanya proses pengelolaan yang baik, maka semua data seperti data yang ada di dalam program *website* fitness akan berjalan dengan baik serta lebih mudah dan praktis dalam memberikan laporan-laporan yang dibutuhkan lebih cepat dan tepat [1].

Crossfit Gym merupakan salah satu pusat kebugaran yang berlokasi di Jl. Enggano No.5, Handil Jaya, Kec. Jelutung, Kota Jambi, Jambi 36129. Permasalahan pun muncul seiring dengan lengkapnya fasilitas yang dimiliki namun kurang mendukung nya sistem informasi yang digunakan. Seperti halnya dalam masalah penerimaan anggota baru yang hanya diberikan kwintansi secara

tertulis dan tidak tersimpan secara terkomputerisasi, tidak adanya laporan yang tepat mengenai keanggotaan baik keanggotaan lama, keanggotaan baru, maupun keanggotaan harian serta berbagai permasalahan dalam hal laporan bulanan yang diberikan kepada pemilik yang kurang efektif dan efisien.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, penulis tertarik untuk membuat sistem informasi administrasi yang dapat membantu Crossfit Gym Jambi untuk registrasi data anggota secara online, serta rekap data anggota dan administrasi pembayaran yang diperlukan secara cepat dan tepat. Oleh karena itu penulis melakukan proyek penelitian dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keanggotaan Berbasis Web Pada Crossfit Gym”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan bahwa pokok permasalahan yang akan diteliti adalah “bagaimana merancang sistem informasi administrasi keanggotaan pada Crossfit Gym Jambi ?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Batasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai.

Maka penulis membatasi permasalahan seperti berikut ini :

1. Penelitian hanya membahas Berupa program pendataan member keanggotaan pada Crossfit Gym, yang meliputi profile member.
2. Metode pengembangan sistem dengan menggunakan model *waterfall* (air terjun).

3. Model perancangan sistem yang baru menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), Meliputi : *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart* dokumen.
4. Sistem ini dirancang dengan menggunakan *framework Laravel* dengan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu:

1. Menganalisis sistem administrasi yang sedang berjalan di Crossfit Gym Jambi.
2. Merancang sistem informasi administrasi pada Crossfit Gym Jambi menggunakan *framework laravel* dengan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu:

1. Mempermudah member baru dalam pendaftaran.
2. Untuk mengingatkan member dalam pembayaran iuran.
3. Untuk melihat data member lama
4. Membantu owner dalam pengecekan laporan member dan laporan transaksi member.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul serta menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, sistematika penulisan dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini terdiri atas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode penelitian yang digunakan, teknik pengumpulan data penelitian, metode pengembangan sistem dan alat pembuatan perangkat lunak.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab analisis dan perancangan berisi mengenai gambaran umum, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat

lunak, pengembangan sistem menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, serta perancangan *input* dan *output* sistem yang dirancang.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi yang menjelaskan kegiatan implementasi dari rancangan produk dan pengujian sistem yang menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Database MySQL*.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.