

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi, serta perkembangan tentang ilmu yang terus berkembang, penggunaan komputer di zaman sekarang memiliki peran penting terutama di bidang komputer. Perkembangan komputer memiliki peran penting dalam membantu dan mempermudah kegiatan atau penyelesaian dalam proses pekerjaan yang dilakukan. Rumusan Masalah [1]

Perkembangan teknologi sekarang terus mengalami peningkatan yang sangat signifikan sehingga sangat membantu dalam melakukan aktifitas dan kegiatan sehari-hari. Mudahnya orang untuk mengakses berbagai informasi yang cepat dan akurat membuat penggunaan teknologi semakin digemari oleh semua masyarakat. Penggunaan teknologi sangat penting karena akan memudahkan proses kegiatan belajar mengajar di sekolah. Sistem informasi akan sangat membantu proses kegiatan operasional di sekolah. Salah satunya dalam pembayaran SPP yang masih menggunakan buku besar untuk mencatat data pembayaran SPP.

SMP karya Mandiri Kota Jambi merupakan jenjang pertama pada pendidikan formal. Smp Karya Mandiri Kota Jambi didirikan pada 9 Agustus 2016 Dan memiliki 46 Siswa/I dan 3 guru. Memiliki fasilitas 3 Ruang Kelas , 1 Ruang Lab , Akreditasi yang dimiliki sekolah ini adalah B.

Berdasarkan hasil wawancara yang telah penulis lakukan, penulis menemukan permasalahan yaitu kegiatan pembayaran SPP di Smp Karya Mandiri

Kota Jambi saat ini masih menulis tagihan di kartu SPP dan di buku agenda setiap bulannya, dan ada kalanya jika siswa lupa membawa kartu tersebut atau hilang saat ingin melakukan pembayaran, hal tersebut akan membuat proses pembayaran menjadi lambat karena masih menggunakan metode manual Sehingga kegiatan ini memakan waktu yang cukup lama dan bisa menyebabkan terjadinya kesalahan pada saat proses memasukkan data siswa.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis mempunyai gagasan maupun ide untuk merancang sebuah aplikasi yang bisa mengatasi masalah di atas dan dipaparkan pada penulisan tugas akhir dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB PADA SMP KARYA MANDIRI KOTA JAMBI”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan diteliti adalah sebagai berikut : “Bagaimana merancang aplikasi manajemen pembayaran spp berbasis web pada Smp Karya Mandiri kota jambi?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar judul tugas akhir, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan di bahas adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya membahas mengenai hal-hal yang berkaitan dengan Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SMP KARYA MANDIRI Kota Jambi.

2. Objek penelitian hanya dilakukan pada SMP KARYA MANDIRI Kota Jambi.
3. Sistem ini dirancang menggunakan Bahasa Pemrograman PHP, dan Database MySql.
4. Model perancangan Sistem menggunakan Use Case Diagram, Class Diagram, dan Activity Diagram.
5. Sistem ini hanya dapat digunakan oleh admin, operator dan wali murid.
6. Konfirmasi pembayaran pada sistem ini dilakukan secara manual oleh admin.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menganalisis sistem administrasi pembayaran spp dan untuk mengetahui masalah tentang pengolahan data administrasi pembayaran spp yang ada pada SMP KARYA MANDIRI KOTA JAMBI.
2. Merancang sistem yang baru menggunakan bahasa pemrograman PHP agar menjadi solusi dari permasalahan yang terjadi pada sistem yang berjalan saat ini tentang pengolahan data administrasi pembayaran spp yang ada pada SMP KARYA MANDIRI KOTA JAMBI.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Dari Hasil penelitian yang telah dilakukan diharapkan memberikan contoh langsung salah satu penerapan dan manfaat teknologi informasi di kehidupan sehari-hari, dan mempermudah dalam transaksi pembayaran biaya sekolah pada SMP Karya Mandiri di Kota Jambi
2. Mempermudah admin dalam melakukan proses pengolahan data pembayaran SPP.
3. Hasil penelitian ini diharapkan menjadi referensi terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

DPada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu

penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini menguraikan tentang metodologi yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisa dan perancangan sistem berisi mengenai analisa kebutuhan fungsional serta non-fungsional aplikasi dan analisa pemodelan perancangan sistem

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil dan analisa yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan