

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah didesain sebaik mungkin berdasarkan menu-menu dan Form yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasi rancangan yang telah didesain oleh penulis antara lain sebagai berikut.

1. Implementasi Halaman Menu Utama

Pada rancangan menu utama ini user akan melihat tampilan awal dari aplikasi dan dapat memilih dari 2 tombol yang tersedia (Mulai, Keluar) masing-masing tombol memiliki beberapa fungsi yaitu tombol mulai untuk memulai permainan dan keluar berfungsi untuk keluar dari permainan. Gambar 5.1 merupakan implemntasi dari rancangan pada gambar 4.5



Gambar 5.1 Tampilan Halaman Menu Utama

2. Implementasi Halaman Menu Pemilihan Kelas

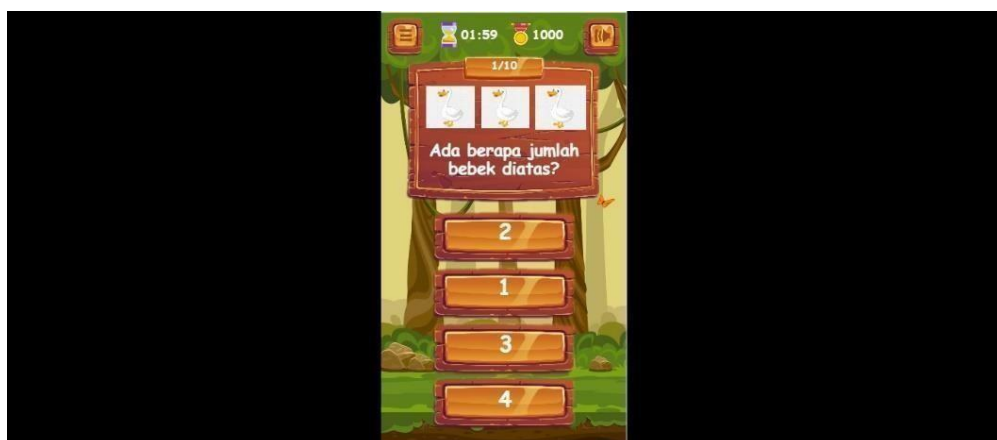
Pada rancangan ini user akan melihat tampilan saat akan memilih kelas dan untuk memulai permainan user akan menekan tombol mulai. Gambar 5.2 merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.6.



Gambar 5.2 Tampilan Halaman Menu Pemilihan Kelas

3. Implementasi Tampilan Halaman Permainan Quis

Pada rancangan ini user akan melihat tampilan halaman kuis di mana dalam tampilan ini terdapat soal dan jawaban user harus menjawab pertanyaan kuis tersebut. Gambar 5.3 merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.7.



Gambar 5.3 Tampilan Halaman Permainan Kuis

4. Implementasi Tampilan Jawaban Benar

Pada tampilan ini user akan melihat jawabannya benar, jika jawaban user benar akan muncul simbol ✓ berwarna hijau. Gambar 5.4 merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.8.



Gambar 5.4 Tampilan Halaman Jawaban Benar

5. Implementasi Tampilan Jawaban Salah

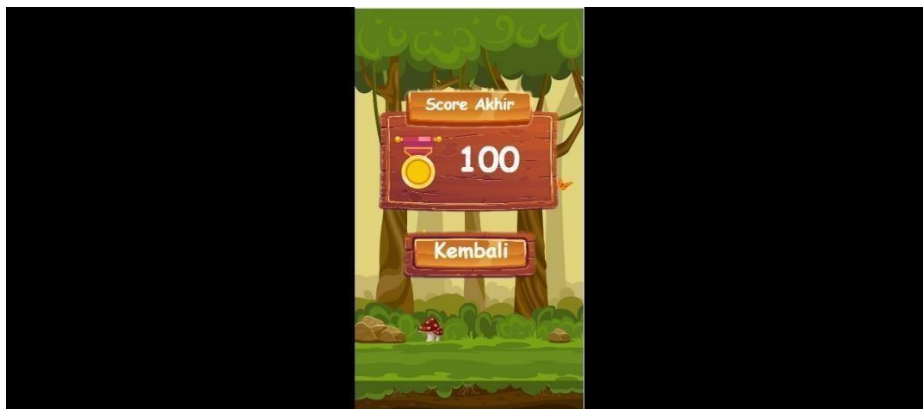
Pada tampilan ini user akan melihat jawabannya salah, jika jawaban user salah akan muncul simbol X berwarna merah. Gambar 5.5 merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.9.



Gambar 5.5 Tampilan Halaman Jawaban Salah

6. Implementasi Tampilan Halaman Akhir Permainan

Pada tampilan ini user akan melihat hasil akhir atau final score dari jawaban kuis tadi jika benar semua user akan mendapatkan score 100. Gambar 5.6 merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.10



Gambar 5.6 Tampilan Halaman Siswa

5.2. HASIL PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah tahap pengujian terhadap hasil rancangan yang telah dibuat. Pengujian sistem diperlukan untuk mengetahui kemungkinan kesalahan terjadi saat sistem sedang digunakan. Hasil pengujian sistem dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Hasil Pengujian Sistem

No	Modul yang di uji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang di dapat	Kesimpulan
1	Pengujian membuka aplikasi	Menjalankan sistem	Klik pada aplikasi yang dijalankan	Menuju ke halaman menu utama	Menuju ke halaman menu utama	Berhasil

2	Pengujian padatombol menu mulai	Memilih menu mulai dari menu utama	Klik pada tombol menu mulai	Menuju ke halaman pemilihan kelas	Menuju ke halaman pemilihan kelas	Berhasil
3	Pengujian padatombol keluar	Memilih menu keluar dari menu utama	Klik pada tombol menu keluar	Menuju keluar permainan	Menuju keluar permainan	Berhasil
4	Pengujian padatombol kelas 1	Memilih menu kelas 1 dari menu kelas	Klik pada tombol menu kelas 1	Menuju ke halaman soalkuis kelas 1	Menuju ke halaman soalkelas 1	Berhasil
5	Pengujian padatombol kelas 2	Memilih menu kelas 2 dari menu kelas	Klik pada tombol menu kelas 2	Menuju ke halaman soalkuis kelas 2	Menuju ke halaman soal kelas 2	Berhasil
6	Pengujian tombol pada kelas 3	Memilih menu kelas 3 dari menu kelas	Klik pada tombol menu kelas 3	Menuju ke halaman soal kelas 3	Menuju ke halaman soal kelas 3	Berhasil
7	Pengujian tombol pada kelas 4	Memilih menu kelas 4 dari menu kelas	Klik pada tombol menu kelas 4	Menuju ke halaman soal kelas 4	Menuju ke halaman soal kelas 4	Berhasil
8	Pengujian pada tombol kelas 5	Memilih menu kelas 5 pada menu kelas	Klik pada tombol menu kelas 5	Menuju ke halaman soal kelas 5	Menuju ke halaman soal kelas 5	Berhasil
9	Pengujian tombol pada kelas 6	Memilih menu kelas 6 pada menu kelas	Klik pada tombol menu kelas 6	Menuju ke halaman soal kelas 6	Menuju ke halaman soal kelas 6	Berhasil
10	Pengujian tombol musik	Memilih tombol musik	Klik pada tombol musik	Menuju ke matikan musik	Menuju ke mematikan musik	Berhasil

11	Pengujian tombol opsi benar	Memilih tombol opsi salah	Klik pada tombol opsi salah	Menuju ke tampilan jawaban salah	Menuju ke tampilan jawaban salah	Berhasil
12	Pengujian tombol opsi salah	Memilih tombol opsi benar	Klik pada tombol opsi benar	Menuju ke tampilan jawaban benar	Menuju ke tampilan jawaban benar	Berhasil
13	Pengujian tombol menu	Memilih tombol menu	Klik pada tombol menu	Menuju ke tampilan menu	Menuju ke tampilan menu	Berhasil
14	Pengujian tombol menu mulai	Memilih tombol mulai pada menu	Klik tombol mulai pada menu	Menuju ke halaman soal	Menuju ke halaman soal	Berhasil
15	Pengujian tombol menu tentang	Memilih tombol tentang pada menu	Klik tombol tentang pada menu	Menuju ke halaman tentang	Menuju ke halaman tentang	Berhasil
16	Pengujian tombol menu keluar	Memilih tombol keluar pada menu	Klik tombol keluar pada menu	Menuju ke halaman utama permainan	Menuju ke halaman utama permainan	Berhasil
17	Pengujian tombol score akhir kembali	Memilih tombol kembali pada tampilan akhir	Klik tombol kembali pada tampilan akhir	Menuju ke halaman utama permainan	Menuju ke halaman utama permainan	Berhasil