

BAB VI

PENUTUP

1.1 KESIMPULAN

Berdasarkan penjelasan-penjelasan yang telah dipaparkan sebelumnya dalam penelitian ini mengenai perancangan aplikasi *augmented reality* menu virtual berbasis android pada kedai kopi Dlaroz maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian yang telah dilakukan menghasilkan sebuah aplikasi *augmented reality* buku menu virtual berbasis android pada Kedai Kopi Dlaroz.
2. Hasil dari visualisasi aplikasi *augmented reality* ini berupa objek 3D dari menu-menu makanan atau minuman yang ada di Kedai Kopi Dlaroz dan fitur dari aplikasi ini bisa melihat *guide* sebelum melakukan *Play AR*, melihat informasi komposisi dari menu yang sudah di input di dalam aplikasi, juga bisa melihat denah tempat duduk di Kedai Kopi Dlaroz.
3. Perancangan buku menu berupa aplikasi buku menu virtual *augmented reality* ini dapat menjadi ciri khas dan menjadi lebih menarik sehingga pelanggan tertarik untuk datang ke Kedai Kopi Dlaroz.
4. Dengan adanya aplikasi *augmented reality* ini dapat membantu meringankan pekerjaan *waiter / waitress* karena dapat menjelaskan produk yang dijual menjadi lebih mudah.

5. Perancangan aplikasi *augmented reality* ini menjadi teknologi yang dapat digunakan sebagai media interaktif pengganti menu konvensional.
- 6.

1.2 SARAN

Augmented Reality pada Aplikasi Buku Menu Virtual Kedai Kopi Dlaroz ini masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, berikut adalah saran untuk pengembangan lebih lanjut:

1. Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan pemodelan lebih realistis agar mendapat hasil yang maksimal.
2. Aplikasi dapat dikembangkan secara online dimana pengguna dapat memberi *review* pada menu-menu makanan atau minuman yang ada pada aplikasi.
3. Menambahkan objek 3D menu yang lebih lengkap dan informasi lebih detail.