

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat dewasa ini, maka setiap perusahaan menjadi tertuntut untuk ikut memanfaatkan teknologi yang dapat mendukung tingkat pertumbuhan dan perkembangan perusahaan tersebut, selain agar dapat berkompetisi dengan para pesaing bisnisnya. Salah satu yang sangat penting adalah teknologi pengolahan data dan penyediaan informasi yang akurat, cepat, dan relevan. Hal ini juga sangat berlaku pada sebuah instansi Pendidikan. Salah satu pemanfaatan teknologi informasi di dunia Pendidikan adalah dalam hal pembayaran uang sekolah SPP dan penyediaan informasi pembayaran secara terkomputerisasi, Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi dalam hal pembayaran SPP tentunya akan menghasilkan informasi yang sesuai harapan dan berkualitas, serta dapat meningkatkan mutu pelayanan sekolah

SMA NOMENSEN Kota Jambi merupakan salah satu Sekolah Menengah Atas yang melayani jasa dalam bidang pendidikan yang mana sekolah ini sangatlah membutuhkan informasi-informasi yang berkualitas dalam kegiatan sekolah ini seperti melayani siswa dalam hal belajar mengajar informasi yang berkaitan dengan sekolah dan pelayanan siswa dalam membayar SPP setiap bulannya dll. Menurut Ma'rifati [1] "Sumbangan pembinaan Pendidikan ialah sumbangan pembinaan

pendidikan yang dibayarkan oleh siswa di sekolah-sekolah. Terdapat 2 tujuan Sumbangan Pembinaan Pendidikan agar sekolah dapat membiayai keperluan penyelenggaraan pendidikan sehingga kegiatan belajar mengajar dapat berjalan dengan baik. Sumbangan Pembinaan Pendidikan pada umumnya dibayarkan setiap bulan oleh siswa”.

Pihak tata usaha merekap semua pembayaran menggunakan buku agenda dan belum mempunyai sistem yang terkomputerisasi, dari sistem pembayaran yang terjadi sering terjadi kendala seperti antrian saat pembayaran yang memakan waktu lama dan terjadi keterlambatan pembayaran spp, dan terkadang kartu spp yang diberikan untuk pembayaran spp hilang sehingga terjadi kesalahan dan menyulitkan pihak tata usaha maupun orang tua siswa.

Dari permasalahan tersebut, maka penulis berencana untuk mengembangkan sebuah sistem informasi pembayaran SPP berbasis web yang bertujuan untuk mempermudah pihak sekolah dalam pengelolaan data pembayaran SPP menjadi lebih baik. Oleh sebab itu, penulis tertarik untuk menuangkannya dalam penulisan skripsi yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web Pada SMA NOMENSEN Jambi”**.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang diuraikan diatas, maka rumusan masalah yang akan di kaji penulis dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem yang dapat mengelola sistem informasi pembayaran SPP pada SMA NOMENSEN Jambi?

1.3. BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Perancangan pembayaran ini hanya menggunakan pembayaran melalui tranfer ke rekening sekolah dan tunai saja
2. Perancangan program aplikasi untuk pengelola sistem dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) dengan software aplikasi Ms. Visual Code dan basis data yang digunakan berbasis MySQL.
3. Program aplikasi dibangun dengan menggunakan permodelan UML (Unified Modelling Language) yaitu Use Case Diagram, Activity Diagram dan Class Diagram serta Flowchart untuk permodelan program.

1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis dari penelitian ini yaitu :

1. Menganalisis sistem informasi yang sedang berjalan mengenai layanan pembayaran SPP pada SMA NOMENSEN Jambi.
2. Merancang sistem informasi pembayaran uang SPP pada SMA NOMENSEN Jambi yang berbasis web.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang dilakukan penulis yaitu :

1. Diharapkan membantu pihak SMA NOMENSEN Jambi untuk mengelola pembayaran SPP.
2. Diharapkan membantu wali murid untuk konfirmasi pembayaran uang SPP tepat waktu di manapun dan kapanpun.
3. Diharapkan melalui informasi pembayaran SPP yang ditampilkan pada aplikasi ini diharapkan dapat menumbuhkan rasa kepercayaan wali murid terhadap kinerja tatausaha dari pihak sekolah.
4. Diharapkan dengan penelitian ini menjadi rujukan dalam pengembangan aplikasi pembayaran SPP kedepannya sehingga bisa ditingkatkan fitur dan kinerja dari aplikasi pada penelitian ini.

1.5. SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan penelitian ini disusun secara sistematis ke dalam enam bab. Masing - masing bab akan diuraikan permasalahan - permasalahan, antara lain sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan dari PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB PADA SMA NOMENSEN JAMBI

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat kajian teori yang digunakan sebagai landasan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang dilakukan penulis, Pengertian Perancangan, serta perangkat lunak lainnya yang akan digunakan dalam PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB PADA SMA NOMENSEN JAMBI.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menguraikan tahapan proses yang dilakukan penulis selama melakukan penelitian, serta metode dan alat bantu yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *hardware* maupun *software*.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjabarkan tentang analisa kebutuhan mengenai sistem yang akan dibuat, serta gambaran umum yang berisi rancangan *interface* dan desain dari sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem aplikasi dan pengujian sistem aplikasi yang telah di bangun.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari pembahasan bab - bab sebelumnya yang diharapkan bisa berguna bagi seluruh pihak yang berkaitan dengan penelitian ilmiah.