

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dengan berkembangnya zaman, teknologi semakin berkembang dan media komunikasi semakin canggih, kemajuan yang sangat pesat dibidang teknologi terutama teknologi informasi mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi yang akurat. Sebagai alat bantu, teknologi komputer juga memiliki kelebihan, di antaranya kecepatan, keakuratan, serta efisiensi dalam pengolahan data bila dibandingkan dengan pengolahan data secara manual. Komputer juga telah merambah dunia administrasi salah satunya Pembayaran les.

Pembayaran les merupakan iuran wajib bagi peserta didik yang dipergunakan oleh pihak les untuk memfasilitasi segala kegiatan pembelajaran yang dilakukan peserta didik. Sebagai sebuah lembaga les dan pelatihan yang memiliki jumlah peserta didik yang terus bertambah maka diperlukan layanan yang dapat menunjang proses administrasi terutama dalam pembayaran les yang memanfaatkan teknologi dalam kegiatannya [1].

Pirmani English Course merupakan salah satu penunjang pendidikan sekolah berbahasa inggris yang bersifat Non-formal di Jambi. Akhir-akhir ini perkembangan les privat di Kota Jambi sudah berkembang dan menjalin hubungan bersama instansi dan lembaga yang terkait dengan pendidikan di jambi. Sehingga Pirmani English Course menjadi wadah yang berkontribusi terhadap

skill dan hobi serta minat dalam bidang Pendidikan berbahasa inggris di Jambi. Sistem pencatatan pembayaran les yang berjalan saat ini di Pirmani English Course di Jambi masih dilakukan secara manual dengan kata lain proses pencatatan transaksi dilakukan dengan dicatat dalam buku. Proses pembayaran dilakukan mulai dari peserta didik menemui bagian administrasi dengan menyerahkan kartu pembayaran kursus, kemudian administrasi cek kartu tersebut dan menginformasikan total pembayaran, peserta didik melakukan pembayaran secara *cash*, administrasi cek nominal uang jika sudah sesuai maka administrasi akan memberikan paraf dan stempel pada kartu pembayaran kursus, kemudian administrasi menyerahkan kartu pembayaran kursus ke peserta didik, setelah kegiatan transaksi pembayaran selesai, administrasi mencatat data pembayaran ke dalam buku agenda.

Berdasarkan proses pembayaran les yang masih mencatat sehingga menimbulkan permasalahan dalam pengolahan data seperti salah memasukkan data karena nama peserta didik yang memiliki kemiripan sehingga bisa mengakibatkan kesalahpahaman dan pekerjaan menjadi tidak efektif. Selain itu buku pembayaran les yang sering berpindah tempat, sehingga rawan hilang dan sabotase oleh pihak lain serta kesalahan penjumlahan antara data transaksi dan uang yang diterima dapat menjadi masalah.

Berdasarkan uraian tersebut, maka penulis tertarik untuk mengangkat permasalahan ini menjadi topik penelitian dengan judul **“Perancangan Aplikasi Pembayaran les pada Pirmani English Course Berbasis Web”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat penulis rumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang aplikasi pembayaran les pada Pirmani English Course Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Penulis memberikan batasan masalah agar pembahasan tidak keluar dari topik yang sedang dibahas sebagai berikut ini :

1. Bentuk pengolahan data ditujukan pada data admin, siswa, mata pelajaran, pembayaran dan profil.
2. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
3. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) terdiri *Usecase* digram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Berikut adalah tujuan penelitian yang penulis lakukan berdasarkan rumusan masalah yang ada yaitu :

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan saat ini pada proses pendaftaran, pembayaran, dan pengolahan data pada Pirmani English Course.
2. Merancang aplikasi pembayaran les pada Pirmani English Course menggunakan pemrograman *PHP* dan *database My SQL*.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat yang diperoleh dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut ini :

1. Diharapkan membantu dalam mengolah data admin, siswa, mata pelajaran, pembayaran dan profil.
2. Diharapkan memberikan kemudahan dalam memperoleh informasi pendaftaran, pembayaran, data siswa secara cepat dan akurat sehingga mempercepat dalam pengambilan keputusan.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas latar belakang masalah berisi tentang ringkasan dasar pemikiran atau alasan yang menjadi ide dari topik skripsi, perumusan masalah berisi mengenai masalah utama yang dibahas dalam skripsi, pembatasan masalah berisi lingkup permasalahan yang dibahas dan batasan penyelesaian yang dilakukan, tujuan dan manfaat penelitian berisi mengenai tujuan yang akan dicapai dalam pelaksanaan skripsi dan manfaat dari penelitian yang dilakukan, sistematika penulisan uraian singkat isi bab per bab berdasarkan pertopik.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi teori-teori dasar yang mendukung penelitian, dikutip dari buku, jurnal, dan lain-lain seperti perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, pembayaran, *webstite*, database, UML (*Unified Modeling Language*), *Usecase digram*, *Activity diagram*, *Class diagram*, *Flowchart Document*, *MySQL*, *PHP*, dan *Dreamweaver*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan menguraikan secara rinci desain, metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi parameter penelitian, model yang digunakan, rancangan penelitian, teknik-teknik pengumpulan data, teknik analisis data, cara penafsiran dan pengumpulan data serta *tools* (alat bantu).

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN DAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang kesimpulan yang merupakan kesimpulan dari hasil penelitian dan harus konsisten dengan tujuan penelitian serta harus mencerminkan terpecahkan atau tidak masalah yang dibahas di bab 1. Serta menyampaikan saran-saran yang berhubungan dengan hasil penelitian.