

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada era globalisasi seperti saat ini dunia teknologi dan informasi berkembang sangat pesat, khususnya dunia komputer. Komputer saat ini merupakan kebutuhan manusia di dalam melakukan berbagai kegiatan, ditambah dengan adanya teknologi informasi yang semakin berperan di dalam dunia pekerjaan. Peranan teknologi tidak lagi sebagai kebutuhan tersier namun sebagai kebutuhan primer. Selain itu, Informasi dan teknologi juga merupakan salah satu komponen penting dalam menunjang kegiatan-kegiatan operasional yang dilakukan dalam suatu usaha demi tercapainya tujuan yang diinginkan. Pemanfaatan teknologi informasi dalam dunia kepolisian berpotensi besar untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas pelayanan kepada masyarakat. Penggunaan teknologi informasi ini, akan memudahkan masyarakat untuk memperoleh informasi secara cepat dibandingkan menggunakan cara konvensional.

Satuan Reserse dan Kriminal (Reskrim) Tanah dan Bangunan Polresta Jambi merupakan pelaksana utama yang berada di bawah Polresta Jambi Bertugas melaksanakan kegiatan penyidikan dan penyelidikan tindak pidana umum yang berkaitan dengan Penipuan, Penggelapan, Pemalsuan, Penyerobotan Tanah, Keterangan Palsu, Perbuatan tidak menyenangkan, Pengrusakan, Perbuatan Curang, Memasuki Pekarangan tanpa ijin, Fitnah, Pencemaran Nama Baik serta tindak pidana dan pelanggaran lainnya yang berkaitan dengan tanah dan

bangunan. Pada saat ini Sat Tanah dan Bangunan Jambi banyak menangani sengketa tanah, pemalsuan surat. Tugas pokok reserse tanah dan bangunan adalah

1. Melakukan penyelidikan tidak pidana yang menyangkut bangunan seperti sengketa tanah, pemalsuan surat tanah/surat-surat berharga, dll, agar dapat dilakukan penyelidikan.
2. Melakukan pemeriksaan terhadap korban, saksi dan pelaku tindak pidana yang berhubungan langsung dengan perkara tersebut.
3. Melakukan pengecekan tertib administrasi terhadap proses lidik dan sidik tindak pidana, sampai ke pemberkasan dan ketinggian JPU.
4. Koordinasi penyidikan tindak pidana.
5. Menyiapkan gelar perkara tindak pidana.
6. koordinasi dalam penggeledahan dan penyitaan. Dengan pendataan bangunan yang dilakukan secara manual sangat memungkinkan terjadi kesalahan pada saat pada saat rekapitulasi.

Pada Satuan Reserse dan Kriminal (Reskrim) Tanah dan Bangunan Polresta Jambi pencatatan laporan kepolisian saat ini masih dilakukan secara manual. Laporan tindak pidana dibuat menggunakan *Microsoft Word* dengan menghapus dan mengganti isi dari *file*. Dalam penyampaiannya cukup dengan menyimpan saja sehingga tidak memiliki data-data laporan sebelumnya. Salinan data laporan ini memang sudah ada, tetapi masih ditulis pada buku-buku besa. Kurangnya manajemen data pada laporan kepolisian ini membuat Satuan Reserse dan Kriminal (Reskrim) Tanah dan Bangunan Polresta Jambi sulit untuk memantau

banyaknya laporan yang masuk, sehingga sulit pula untuk merumuskan kebijakan dan mengambil keputusan untuk peningkatan pelayanan masyarakat.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis mencoba melakukan suatu penelitian untuk menaggulangi permasalahan tersebut yaitu dengan merancang aplikasi dengan judul yang akan penulis angkat adalah **“Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Laporan Polisi Pada Unit Bangunan Dan Tanah Polresta Kota Jambi Berbasis Web”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini, yaitu “Bagaimana Merancang Sistem Informasi Pengolahan Data Laporan Polisi Pada Unit Bangunan Dan Tanah Polresta Kota Jambi Berbasis Web?”

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Ruang lingkup permasalahan dan pembahasan hanya pada sistem Pengolahan Data Laporan Pada Unit Bangunan Dan Tanah.
2. Metode pemodelan sistem yang dibuat menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* yaitu : *use case diagram, class diagram, activity diagram..*

3. Aplikasi dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.
4. Pemodelan sistem dirancang menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*.
5. Metode dalam pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*
6. Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *Framework Laravel* dan DBMS MySQL

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Untuk menganalisa sistem Pengolahan Data Laporan Pada Unit Bangunan Dan Tanah Polresta Jambi.
2. Untuk Merancang Pengolahan Data Laporan Pada Unit Bangunan Dan Tanah Polresta Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Mengurangi resiko buku pencatatan rusak atau hilang karena sudah masuk ke sistem.
2. Memberikan kemudahan bagi pihak polresta dalam pembuatan laporan Pengolahan Data Laporan Pada Unit Bangunan Dan Tanah.

3. Bagi Masyarakat diharapkan dapat memberikan kemudahan dan kecepatan pembuatan laporan pada saat mendaftar.
4. Bagi Peneliti Menambah wawasan, pengetahuan selama dalam perkuliahan dan dengan penelitian ini maka dapat menjadikan suatu cara untuk memecahkan masalah - masalah lain dengan sistematis dan logis.
5. Bagi peneliti selanjutnya dapat dijadikan rujukan untuk dan dapat mengembangkan penelitian ini sesuai dengan perkembangan teknologi informasi dimasa mendatang.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul serta menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, sistematika penulisan dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini terdiri atas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini membuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode penelitian yang digunakan, teknik pengumpulan data penelitian, metode pengembangan sistem dan alat pembuatan perangkat lunak.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab analisis dan perancangan berisi mengenai gambaran umum, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, pengembangan sistem menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, serta perancangan *input* dan *output* sistem yang dirancang.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi yang menjelaskan kegiatan implementasi dari rancangan produk dan pengujian sistem yang menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Database MySQL*.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.