

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat adalah salah satu metode pembelajaran yang dicanangkan dalam Kebijakan Kampus Merdeka yang mana akan mengembangkan kemampuan *hard-skills* maupun *soft-skills* mahasiswa secara spesifik untuk siap menghadapi revolusi industri 4.0. program ini akan memberikan ruang seluas-luasnya kepada mahasiswa untuk mengembangkan kompetensinya di berbagai aspek industri dan teknologi. *Deep Learning* seperti di bidang *Artificial Intelligence*, *Machine Learning*, *UI/UX design*, *Deep Learning*, dan Pengembangan Aplikasi Digital lainnya. [1]

Program Studi Independen Skilvul #Tech4Impact terdiri atas pembelajaran individu dan *capstone project* yang dilakukan dalam tim multidisiplin. Para mahasiswa memilih satu (1) dari lima (5) *learning paths* yang ditawarkan dalam program Studi Independen Skilvul #Tech4Impact yaitu *Game Development*, *3D Animation*, *UI/UX Design Mastery*, *Front-End Web Development* atau *Back-End web Development*.

Secara *soft-sills*, kurikulum pembelajaran Studi Independen Skilvul #Tech4Impact mengacu pada UNICEF 12 Core Life Skills, yaitu mencakup 12 keterampilan dasar yang dibutuhkan di Abad 21 (*21st Century Skills*) – *empathy*, *participation*, *respect for diversity*, *communication*, *resilience*, *self-management*, *decision making*, *negotiation*, *cooperation*, *problem solving*, *critical thinking*, dan *creativity*.

Terkait *hard-skills*, mahasiswa pada learning Track *UI/UX Design Mastery* akan mempelajari beberapa materi yang mencakup *Introduction to UI/UX*, *Design Thinking*, *User Experience Design*, *User Interface Designing and Prototyping*, dan *Research and Usability Testing*. Di akhir pembelajaran, mahasiswa akan membuat proyek akhir berdasarkan tantangan yang sudah dipilih secara berkelompok.

Skilvul bersama Kampus Merdeka berusaha meningkatkan kompetensi mahasiswa untuk menjadi talenta digital siap kerja, melalui pembekalan keterampilan Abad-21 dan teknologi digital. Pembelajaran yang akan ditempuh selama 5 bulan ini terdiri dari lebih 900 jam pembelajaran yang dapat dikonversi menjadi 20 sks.

1.2 Lingkup

Pada program Magang dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka Batch 3 ini, penulis berkesempatan belajar di Skilvul mengenai “*UI/UX Design Mastery*” yang nantinya akan menghasilkan project akhir yang dikerjakan dengan mitra dan topik yang telah disediakan dan dipilih oleh penulis. Skilvul mewajibkan seluruh peserta menyelesaikan komponen pembelajaran yang diinstruksikan dan dapat diakses pada website *Skilvul.com*. Program *UI/UX Design Mastery* ini terdiri dari pembelajaran dan project sebagai berikut : Intro to *UI/UX*, Design Thinking, User Experience Design, User Interface Designing & Prototyping, Research & Usability Testing, Final Project Challenge, Softskill & Career Development

1.3 Tujuan

Studi Independen Bersertifikat ini bertujuan

1. Meningkatkan tingkat employability dan kesiapan kerja dengan memperlengkapi mahasiswa dengan *21st Century Skills* dan keterampilan digital;
2. Membuka koneksi lulusan program kepada Skilvul *Hiring Partners* untuk kesempatan kerja;
3. Membantu pemerintah, organisasi internasional, dan perusahaan teknologi digital untuk menyelesaikan masalah social melalui inovasi digital;
4. Memperkuat ekosistem *social impact* di Indonesia