

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi saat ini berkembang sangat pesat, dimana perkembangan sangat berpengaruh terhadap kehidupan di dunia khususnya di Indonesia. Berbagai bisnis, perusahaan, maupun instansi pemerintah telah menggunakan sistem informasi untuk mempermudah pengolahan data dan penyimpanan data sehingga dapat menghasilkan informasi yang akurat [1]. Hal ini dibuktikan dengan peranan komputer yang telah menjadi fasilitas terpenting dalam berbagai bidang bisnis, salah satunya bisnis penjualan pakaian.

Pakaian adalah salah satu kebutuhan yang penting bagi manusia karena jika tidak adanya pakaian, manusia tidak akan dapat menutupi dan melindungi tubuhnya. Pakaian juga memiliki fungsi lain seperti menunjang gaya hidup manusia agar dapat terlihat tampil percaya diri di hadapan manusia lainnya dan menyebabkan manusia berpakaian sesuai dengan gaya hidup mereka masing-masing [2]. Dengan memanfaatkan teknologi informasi dalam bisnis penjualan pakaian tentunya dapat meningkatkan produktivitas perusahaan.

Toko pakaian Wearby Id berlokasi di Jalan Lingkar Timur I Rt.36 Kelurahan Talang Bakung Kecamatan Jambi Selatan Kota Jambi, merupakan salah satu usaha yang bergerak dalam bidang penjualan pakaian yang khusus ditujukan kepada kaum wanita diantaranya: *long dress, blouse, one set*, kemeja, tunik, hijab dan beberapa

aksesoris. Dalam pengolahan datanya baik itu data penjualan dan pembelian masih dikelola secara konvensional dengan bantuan buku agenda. Setiap transaksi yang ada dicatat ke dalam buku agenda dan dilaporkan kepada pemilik toko atau *owner*.

Dari sistem yang sedang berjalan ditemukan beberapa permasalahan seperti adanya kesalahan pencatatan data, pencarian data terlalu lama dan keterlambatan dalam pembuatan laporan sehingga informasi yang dihasilkan menjadi tidak efektif dan efisien. Maka dari itu diperlukan sebuah sistem informasi yang terkomputerisasi agar dapat mengatasi permasalahan yang terjadi dan dapat memproses laporan yang dibutuhkan dengan cepat dan akurat.

Dari permasalahan diatas, penulis tertarik untuk merancang sebuah sistem informasi yang dapat memberikan solusi dari permasalahan yang terjadi untuk dapat segera diatasi melalui penulisan tugas akhir yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO PAKAIAN WEARBY ID KOTA JAMBI”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diidentifikasi masalah yang terjadi yaitu “Bagaimana merancang sistem penjualan dan pembelian pada Toko Pakaian Wearby Id Kota Jambi dengan menggunakan *Microsoft Visual Studio 2017* dan *Microsoft Access 2016*?”

1.3 BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah yang terdapat pada penelitian ini antara lain:

1. Penelitian ini hanya membahas mengenai data pelanggan, data pembelian, data penjualan, dan laporan-laporan yang diperlukan pada Toko Pakaian Wearby Id.
2. Metode pengembangan sistem yang akan digunakan yaitu metode *Waterfall*.
3. *Software* yang akan digunakan adalah *Microsoft Visual Studio 2017* dengan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net 2017* dan *Microsoft Access 2016* sebagai aplikasi pengolahan *database*. Sedangkan untuk pembuatan laporannya menggunakan *Software Crystal Report 8.5*.
4. Perancangan sistem menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* yaitu *Usecase Diagram, Activity Diagram, Class Diagram*.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menganalisa sistem pembelian dan penjualan yang sedang berjalan pada Toko Pakaian Wearby Id Kota Jambi.
2. Merancang sistem informasi yang memudahkan dalam pencatatan data transaksi penjualan dan pembelian pada Toko Pakaian Wearby Id Kota Jambi.

3. Merancang sistem informasi pembelian dan penjualan pada Toko Pakaian Wearby Id menggunakan bahasa pemograman *Visual Basic.Net 2017* dan *Microsoft Access 2016*.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu pihak Toko Pakaian Wearby Id dalam mengatasi permasalahan pada sistem yang berjalan dan memberikan solusi untuk meningkatkan kinerja dalam mengolah sistem penjualan dan pembelian.
2. Membantu pihak Toko Pakaian Wearby Id dalam pengolahan data penjualan dan pembelian menjadi terorganisir dengan baik dan mudah dalam pembuatan laporan yang diperlukan.
3. Dengan adanya sistem informasi penjualan dan pembelian diharapkan dapat meminimalisir terjadinya kesalahan pencatatan data dan kehilangan data pada Toko Pakaian Wearby Id.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Adapun sistematika penulisan yang dibuat penulis untuk memudahkan dalam penyusunan pembuatan laporan penelitian ini antara lain sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pendahuluan pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Landasan teori pada bab ini berisi tentang konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai perancangan, sistem informasi, penjualan, pembelian, alat bantu perancangan sistem dengan metode *Unified Modelling Language* (UML) seperti *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan alat bantu pembuatan program seperti, *Visual Studio 2017*, *Microsoft Access 2016* dan *Crystal Reports*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian berisi tentang kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem dan alat bantu yang digunakan untuk pembuatan program dalam penelitian ini.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis dan perancangan sistem berisi tentang gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan

perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Implementasi dan pengujian sistem berisi tentang hasil implementasi sistem yang telah dirancang dan di uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Penutup merupakan bagian bab akhir yang berisi kesimpulan dan saran terhadap hasil penelitian ini.