

BAB V

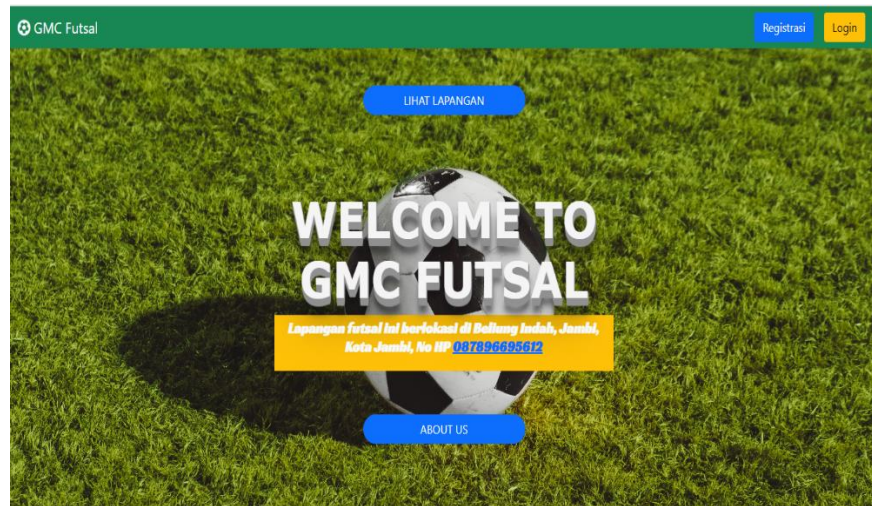
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

Implementasi program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program dimana implementasi ini juga menguji program yang dibuat telah sesuai dengan sistem yang dirancang sehingga program yang dibuat tidak terjadi kesalahan baik dari sisi sistem maupun dari sisi coding dan memudahkan penulis untuk melakukan pengecekan dengan sistem yang telah dibuat apakah telah sesuai dan dapat memecahkan masalah yang terjadi di Futsal GMC Jambi. Adapun implementasi sistem pada Futsal GMC Jambi dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Halaman Home

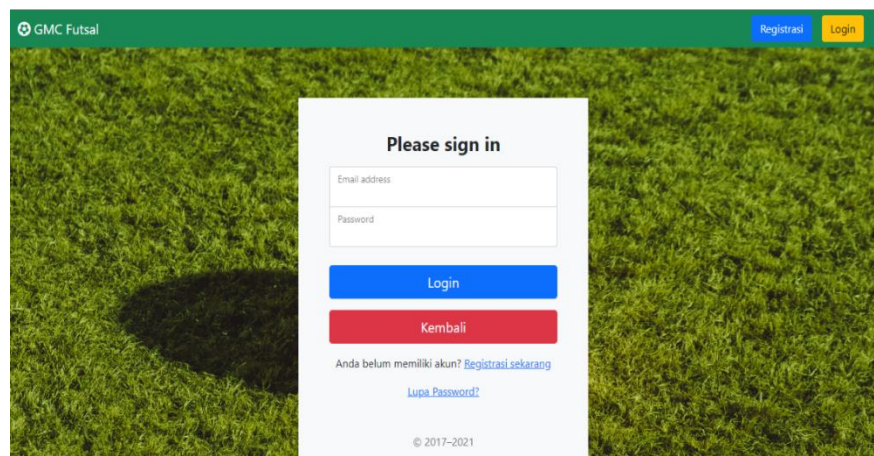
Halaman home merupakan halaman yang berisikan informasi mengenai Futsal GMC Jambi dan terdapat menu dan link untuk membuka kehalaman lainnya dan halaman home ini bisa diakses oleh pengunjung. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.20.



Gambar 5.1 Tampilan Halaman Awal

2. Halaman *Login*

Halaman *login* digunakan untuk membuat form login admin dan pelanggan. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.22.

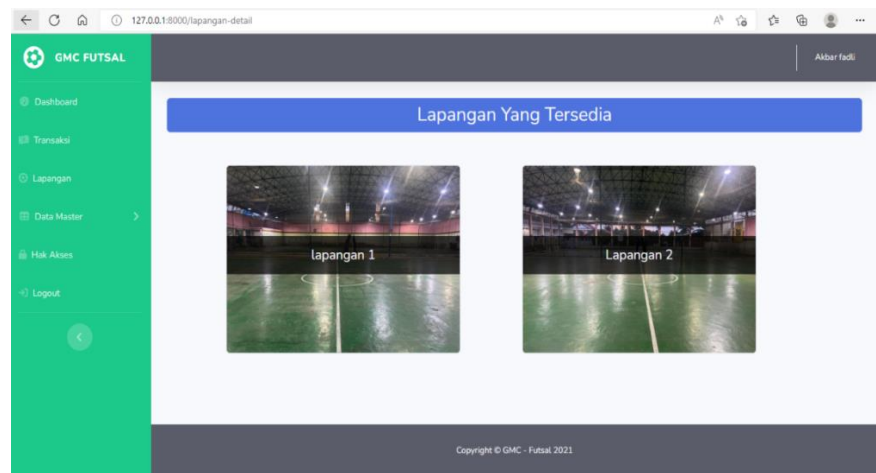


Gambar 5.2 Tampilan Halaman *Login*

3. Halaman Data Lapangan

Halaman data lapangan digunakan untuk membuat form login data lapangan yang di kelola oleh admin, baik itu menambah data lapangan, menghapus dan

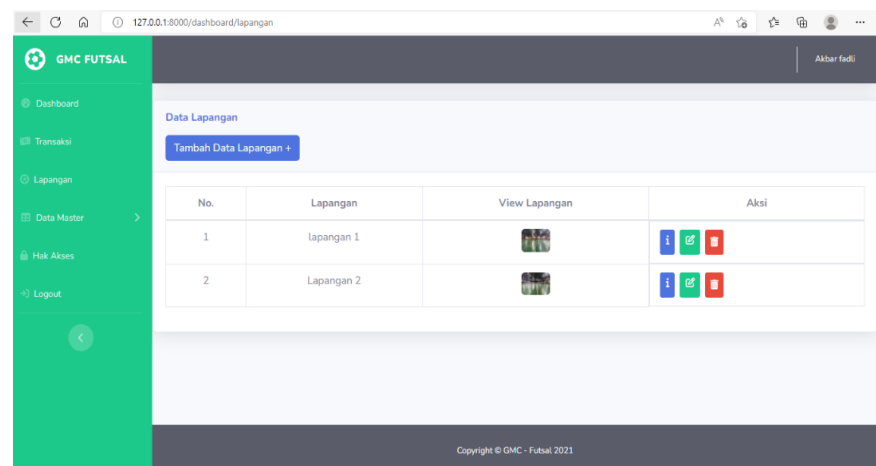
edit data lapangan. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.23.



Gambar 5.3 Tampilan Halaman Data Lapangan

4. Halaman Tambah Lapangan

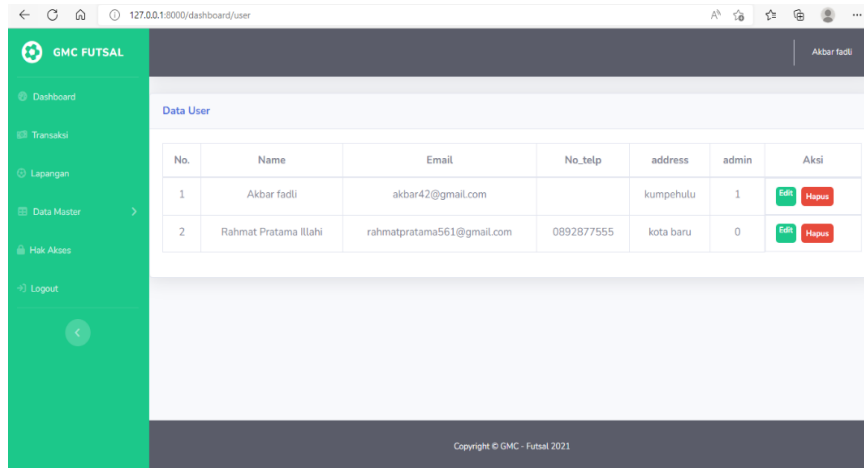
Halaman Tambah Lapangan digunakan untuk membuat form tambah lapangan yang di kelola oleh admin untuk menambah lapangan. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.24



Gambar 5.4 Tampilan Halaman Tambah data lapangan

5. Halaman Data User

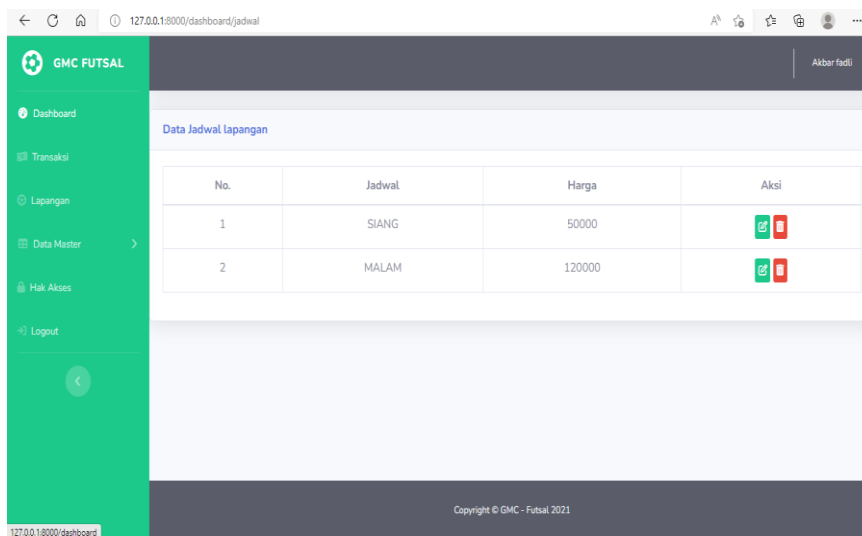
Halaman form data user digunakan untuk membuat form data user yang di kelola oleh admin. Gambar berikut merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.25



Gambar 5.5 Tampilan Halaman Data User

6. Halaman Data Jadwal

Halaman form data jadwal digunakan untuk membuat form data jadwal yang di kelola oleh admin, baik itu menanammbah data lapangan, menghapus dan edit data jadwal. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.20

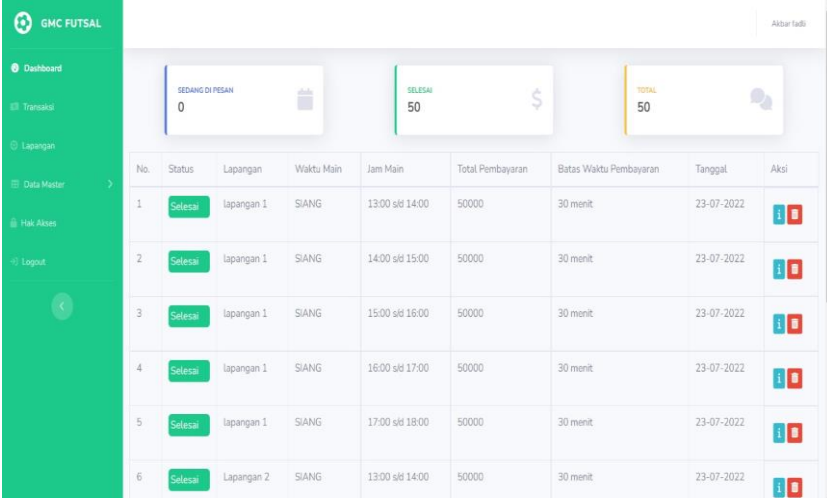














**Gambar
Tampilan
Data**

**5.6
Halaman
Jadwal**

7. Halaman Data Penyewaan

Halaman form data penyewaan digunakan untuk membuat form data penyewaan yang dikelola oleh admin, baik itu menambah data lapangan, menghapus dan edit data jadwal. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.27

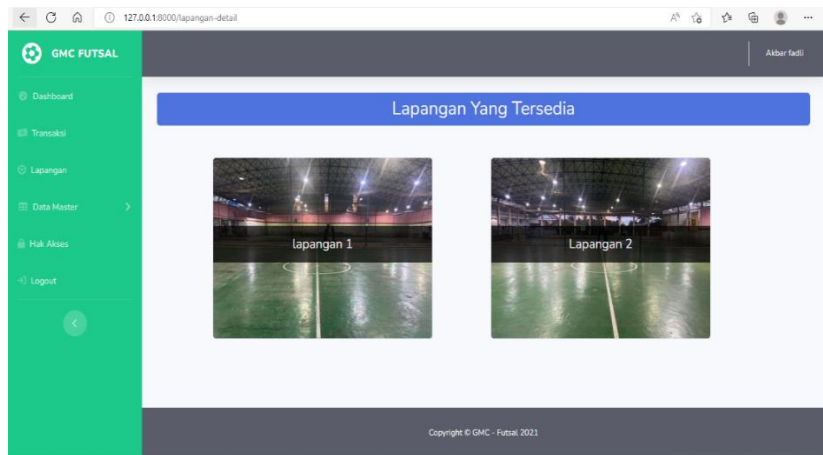


No.	Status	Lapangan	Waktu Main	Jam Main	Total Pembayaran	Batas Waktu Pembayaran	Tanggal	Aksi
1	Selesai	lapangan 1	SIANG	13:00 s/d 14:00	50000	30 menit	23-07-2022	 
2	Selesai	lapangan 1	SIANG	14:00 s/d 15:00	50000	30 menit	23-07-2022	 
3	Selesai	lapangan 1	SIANG	15:00 s/d 16:00	50000	30 menit	23-07-2022	 
4	Selesai	lapangan 1	SIANG	16:00 s/d 17:00	50000	30 menit	23-07-2022	 
5	Selesai	lapangan 1	SIANG	17:00 s/d 18:00	50000	30 menit	23-07-2022	 
6	Selesai	Lapangan 2	SIANG	13:00 s/d 14:00	50000	30 menit	23-07-2022	 

Gambar 5.7 Tampilan Halaman Data Penyewaan

8. Halaman Informasi Lapangan

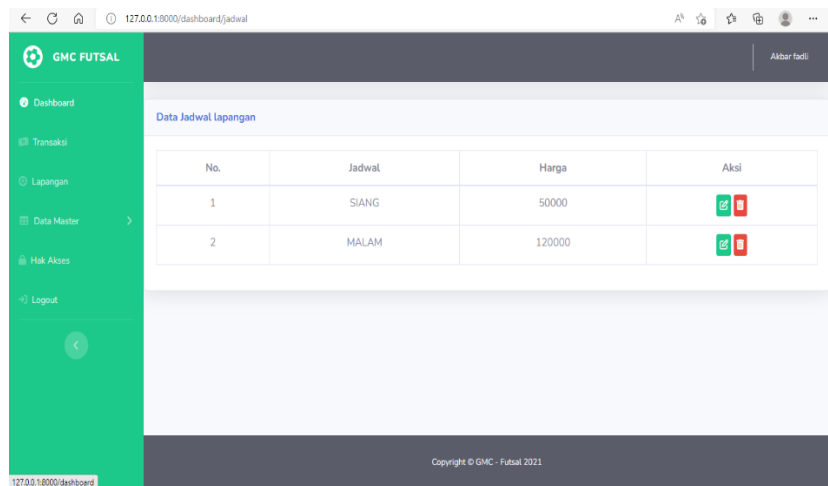
Halaman form informasi lapangan digunakan untuk membuat form informasi lapangan yang dapat di akses oleh pelanggan dalam mencari informasi lapangan. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.28.



Gambar 5.8 Tampilan Halaman Informasi Lapangan

9. Halaman Informasi Jadwal

Halaman form informasi jadwal digunakan untuk membuat form informasi jadwal yang dapat diakses oleh pelanggan dalam mencari informasi jadwal penyewaan. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.26.



Gambar 5.9 Tampilan Halaman Informasi Jadwal

10. Halaman Pesanan

Halaman pesanan digunakan untuk membuat pesanan yang dapat diakses oleh pelanggan dalam melakukan pemesanan. Terlihat pada gambar berikut :

The screenshot shows a web interface for adding a transaction. On the left is a green sidebar with navigation items: Dashboard, Transaksi, Lapangan, Data Master, Hak Akses, and Logout. The main content area is titled 'Tambah Transaksi' and contains the following elements:

- Name: Albar fadi
- Search dropdown: Pilih jadwal terlebih dahulu
- Input fields: Lapangan, Waktu Main, Jam Main, Harga
- Buttons: Kembali (red), Simpan (blue)
- Field: No. Whatsapp

Copyright © GMC - Futsal 2021

Gambar 5.10 Tampilan Pesanan

11. Halaman Riwayat Pesan

Halaman form riwayat pesan digunakan untuk membuat form pesan yang dapat diakses oleh pelanggan dalam melakukan pemesanan.

The screenshot shows a web interface for viewing transaction history. On the left is a green sidebar with navigation items: Dashboard, Transaksi, Lapangan, and Logout. The main content area is titled 'Transaksi' and contains a table with the following data:

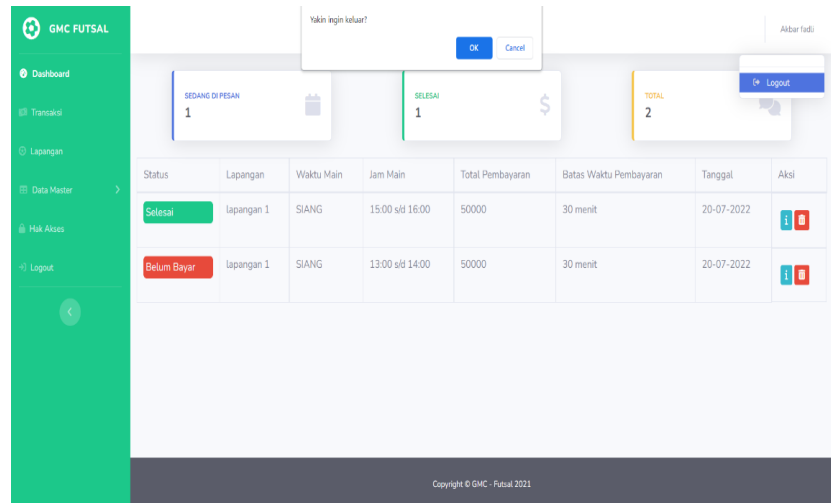
Status	Lapangan	Waktu Main	Jam Main	Total Pembayaran	Batas Waktu Pembayaran	Tanggal	Aksi
Belum Bayar	lapangan 1	SIANG	13:00 s/d 14:00	50000	30 menit	20-07-2022	

Copyright © GMC - Futsal 2021

Gambar 5.11 Tampilan Halaman Riwayat Pesan

12. Halaman *Logout*

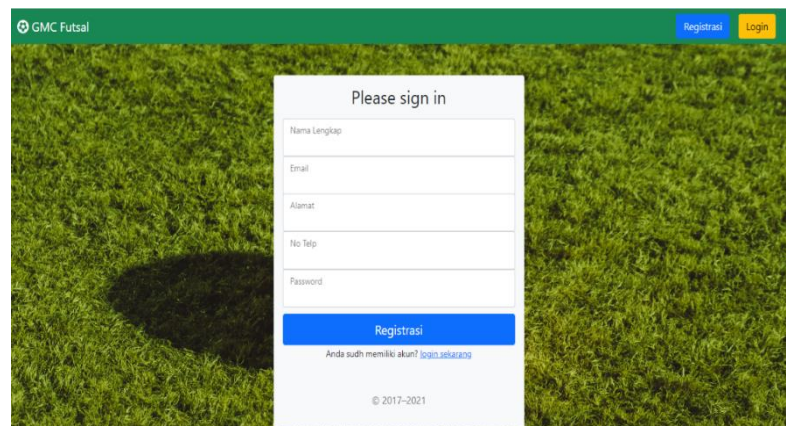
Halaman *logout* digunakan untuk membuat form *logout* yang didapat di akses oleh admin dan pelanggan.



Gambar 5.12 Tampilan Halaman *Logout*

13. Halaman Register User

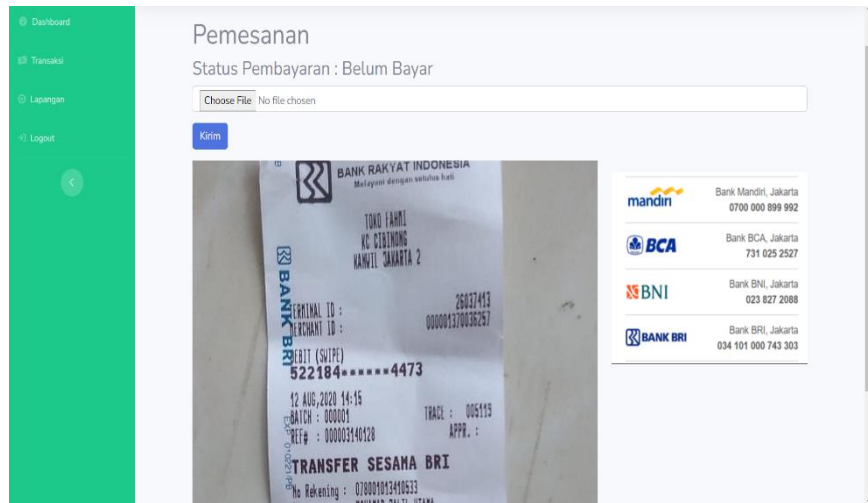
Halaman register user ini merupakan halaman untuk melakukan pendaftaran sebagai user / pelanggan untuk melakukan pemesanan pada lapangan GMS Futsal. Terlihat pada gambar berikut:



Gambar 5.13 Register

14. Halaman Upload Bukti Pembayaran

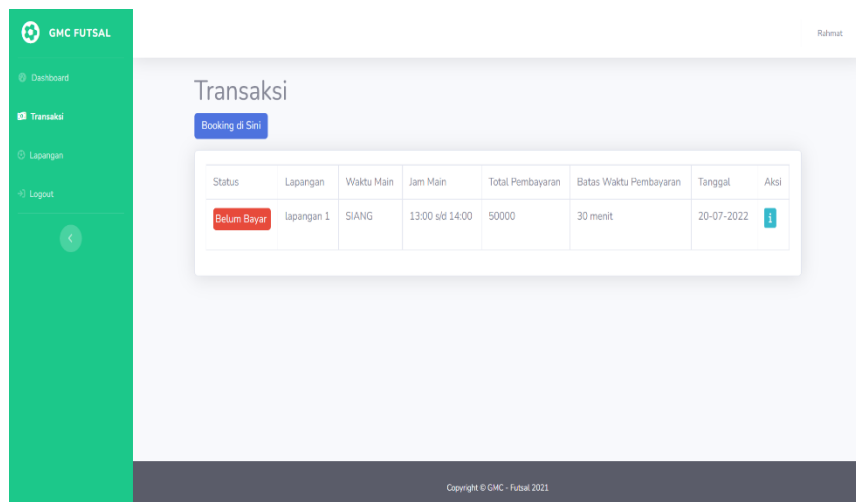
Halaman Upload Bukti pembayaran Implementasi tampilan input pembayaran ini merupakan rancangan tampilan input pembayaran. Terlihat pada gambar berikut :



Gambar 5.14 Halaman Upload Bukti Pembayaran

15. Halaman Riwayat Pesanan

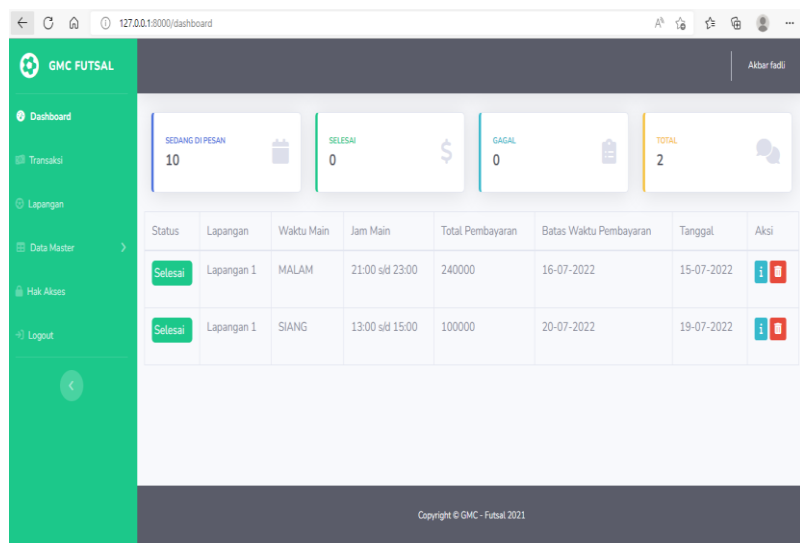
Halaman Riwayat Pesanan Implementasi tampilan riwayat pesanan ini merupakan hasil implementasi dari riwayat pembayaran. Terlihat pada gambar berikut:



Gambar 5.15 Halaman Riwayat Pemesanan

16. Halaman Home Admin

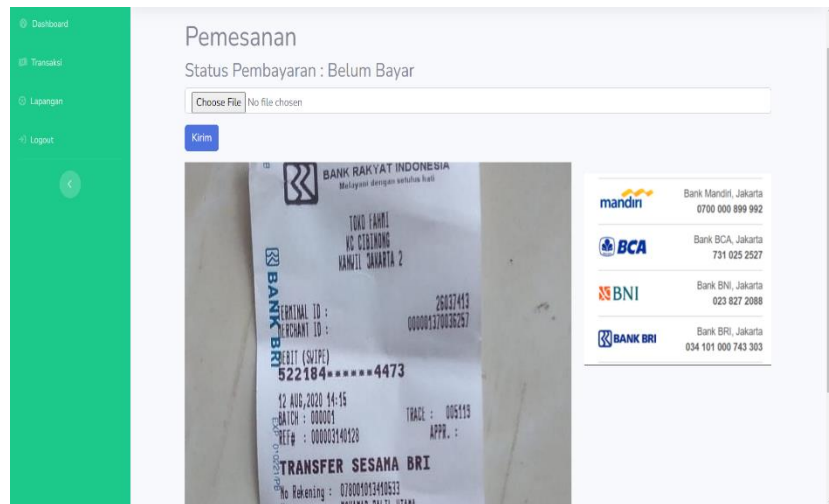
Halaman home admin merupakan halaman yang berisikan informasi mengenai Futsal GMC Jambi dan terdapat menu dan link untuk membuka ke halaman lainnya dan halaman home admin ini bisa di akses setelah melakukan login terlebih dahulu. Terlihat pada gambar berikut:



Gambar 5.16 Home Admin

17. Halaman Info Rekening

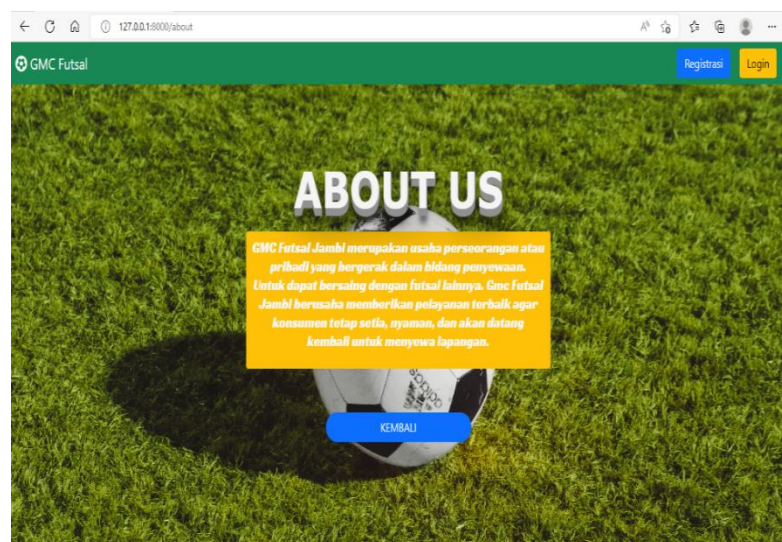
Halaman Info Rekening merupakan halaman yang dapat di akses oleh pengunjung untuk melihat detail dari info rekening dan terdapat link untuk memesan lapangan sesuai keinginan pengunjung. Terlihat pada gambar berikut :



Gambar 5.17 Hakaman Info Rekening

18. Halaman About Us

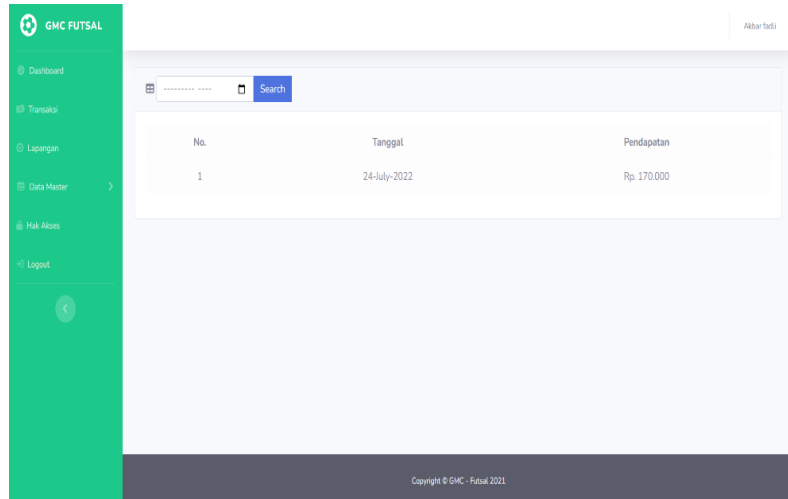
Halaman About Us merupakan halaman yang dapat di akses oleh pengunjung untuk melihat pengenalan terhadap GMC Futsal Jambi dan terdapat link untuk mengetahui informasi mengenai GMC Futsal Jambi. Terlihat pada gambar berikut:



Gambar 5.18 About Us

19. Halaman Laporan Transaksi

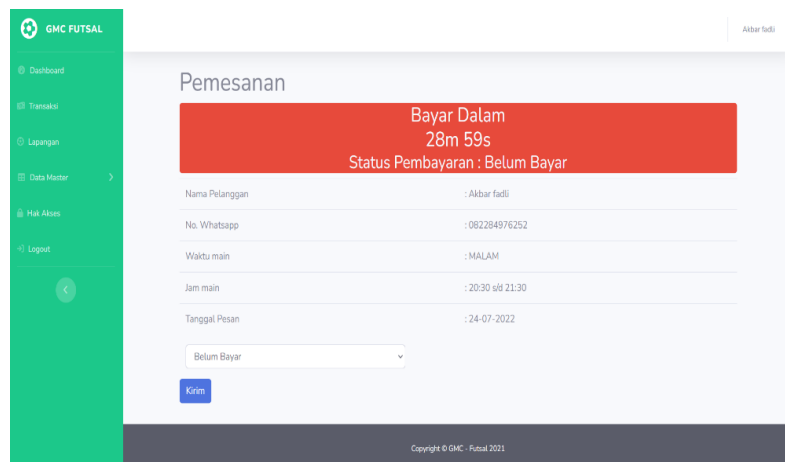
Halaman laporan transaksi merupakan halaman yang berisikan informasi mengenai laporan transaksi lapangan gmc jambi. Terlihat pada gambar berikut:



Gambar 5.19 Halaman Laporan Transaksi

20. Halaman Status Pembayaran

Halaman Status Pembayaran merupakan halaman yang berisikan informasi mengenai laporan status pembayaran gmc jambi. Terlihat pada gambar berikut:



Gambar 5.20 Halaman Status Pembayaran

5.2 Pengujian

Pada tahap ini, penulis melakukan pengujian terhadap sistem, Pengujian sistem dapat dijelaskan berikut ini.

Tabel 5.1 Pengujian

Modul	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Register User	-Buka Halaman Home -'klik' register	Input Full name, email, password, no hp, alamat	User telah berhasil register	Register berhasil	BAIK
Register User	-Buka Halaman Home -'klik' register	Input Full name, email, password, no hp, alamat	Pesan 'data tidak lengkap'	Register gagal	BAIK

		-jika salah satu tidak diisi			
Login	-Buka halaman home - 'klik' login	Input username dan password	Admin/user berhasil login	Login berhasil	BAIK
Login	-Buka halaman home - 'klik' login	Input username dan password -jika salah satu tidak diisi	Pesan 'data tidak lengkap'	Login gagal	BAIK
Pemesanan	-Login user - 'klik' pesan lapangan	Input nama, lapangan, jam sewa, tanggal sewa	Pesanan ditambahkan	Pemesanan berhasil	BAIK
Pemesanan	-Login user	Input nama, lapangan, jam	Pesan 'data tidak lengkap'	Pemesanan gagal	BAIK

	- 'klik' pesan lapangan	sewa, tanggapan sewa - jika salah satu tidak diisi			
Tambah Lapangan	- Login admin - 'klik' tambah lapangan	Input nama lapangan foto	Lapangan tersimpan	Tambah lapangan berhasil	BAIK
Tambah Lapangan	- Login admin - 'klik' tambah lapangan	Input nama lapangan foto	Pesan 'data tidak lengkap'	Tambah lapangan gagal	BAIK
Batal pesanan	- pilih jadwal pesanan - 'klik' cancel	Klik tombol cancel	Batal pesanan berhasil	Pesan 'pesanan dibatalkan'	BAIK

Batalkan pesanan	-pilih jadwal pesanan -‘klik’ cancel	Klik tombol cancel -jika jadwal tidak ada	Pesan ‘kesalahan pembatalan’	Pesan ‘pesanan dibatalkan’ gagal	BAIK
Lupa password	-pilih menu lupa password	Input email, dan data user, klik reset password	Password terganti	Pesan ‘password berhasil’	BAIK
Lupa password	-pilih menu lupa password	Input email, dan data user, klik reset password -jika data tidak lengkap	Password gagal	Pesan ‘email atau password salah’	BAIK
Konfirmasi	-edit invoice	Klik tombol pelunasan	Konfirmasi pembayaran lunas	Pesan ‘pelunasan berhasil’	BAIK

pembayaran	pembayaran -klik pelunasan				
Konfirmasi pembayaran	-edit invoice pembayaran -klik pelunasan	Klik tombol pelunasan -jika tidak ada pelunasan	Konfirmasi pembayaran gagal	Pesan 'pelunasan gagal'	BAIK
Uplod bukti pembayaran	-riwayat pemesanan -klik uplod bukti	Input bukti pembayaran	Uplod berhasil	Uplod berhasil	BAIK
Uplod bukti pembayaran	-riwayat pemesanan -klik uplod bukti	Input bukti pembayaran -jika tidak ada bukti	kesalahan	Uplod gagal	BAIK

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI

Adapun analisis yang dicapai oleh sistem yang telah dibangun dengan menggunakan web untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada futsal GMC Jambi adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang dirancang mampu memperbaiki sistem dokumentasi yang ada pada futsal GMC Jambi yang sebelumnya dilakukan secara konvensional menjadi terkomputerisasi yang fungsinya memperbaiki kelemahan-kelemahan yang ada pada sistem lama guna meningkatkan sistem dokumentasi pada Futsal GMC Jambi.
2. Sistem yang dirancang mempermudah pengunjung untuk menyewa lapangan dan mengkonfirmasi sewa lapangan secara online.
3. Sistem yang dirancang mempermudah bagian admin dalam pengolahan data penyewaan lapangan.
4. Sistem mampu memberikan laporan bagi pihak manajemen dan penyediaan laporannya dapat dilakukan dengan lebih cepat serta keakuratan data yang dihasilkan lebih terjamin.

Adapun kelebihan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah pengunjung untuk menyewa lapangan dan konfirmasi pembayaran laporan secara online
2. Mempermudah proses pencarian data yang dibutuhkan, karena data-data tersimpan baik di dalam database. Sehingga data mudah untuk disimpan dan di akses kembali bila di perlukan.
3. Proses pengolahan data untuk penyewaan lapangan lebih cepat dan akurat serta memiliki data back up secara elektronik.

4. Penyediaan laporan dapat dilakukan dengan cepat serta keakuratan data yang dihasilkan lebih terjamin.

